7T - 05

VM クラスタにおけるサービスの発熱傾向を考慮したスケジューリング

伊勢 駿介; 廣津 登志夫;

†法政大学情報科学部

1 はじめに

現在一般的になっているクラウド環境では、一台の 物理マシン(ホスト)上に複数の仮想マシン(VM)を稼 働させ、複数のユーザが一つのホストを共用する形態 が一般的になっている。この際、稼働している VM は ユーザごとのそれぞれ異なる目的で利用されるため,配 置によってはサーバラックの一部にホットスポットと 呼ばれる熱の不均衡が生じることがある.高温なサー バを冷却する際には、サーバに急激な温度変化が生じ ることや周囲のサーバが過度に冷却されることがある. それによりクーラーの冷却効率が低下することやサー バが推奨稼働環境からはずれることで障害発生率が上 昇することがあるため、データセンタではサーバ間の 温度差が少ない状態が望ましい[1]. 本研究では VM の CPU 利用傾向を VM 作成時に属性としてユーザに申告 させ、ホストの機種別に実測した CPU 使用率と CPU 温度のプロファイルと組み合わせて VM のスケジュー リングを行うことで、マイグレーションによる性能低 下を抑えながらサーバ間の温度差の軽減を試みる.

2 既存研究

Kaurらの研究[2]では、VMのスケジューリングにおいてホストのCPU温度を考慮することでサーバ温度の均一化を図っている。システムを構成する各ホストのCPU温度を監視し、VM起動時には配置先としてCPU温度がメーカーの定めるクリティカル温度との差が一番大きいホストを指定し、CPU温度がクリティカル温度を超過した場合は超過しなくなるまでそのホスト上にあるVMをVM起動時と同様の方法で1台ずつ低温なサーバにマイグレーションしている。しかし、この手法ではその時点におけるVMの温度のみを見ているため、あるホストに負荷の変動が大きいVMが集まった場合に温度が安定せずにマイグレーションが続けて発生することや、負荷の低いVMが連続で追加された場合に低温のサーバが生じることが考えられる。

3 サーバ負荷と発熱の関連性

サーバの負荷がどのように発熱に影響を与えるのか を調査する. サーバの発熱は最終的に排気ファンによっ

A Thermal-aware Allocation Scheme using VM service classification \dagger Shunsuke ISE $$ \dagger Toshio HIROTSU

て外部に排出されるため、サーバ前部の吸気温度および後部の排気温度の差をサーバの発熱と捉える。負荷に応じて温度が変動する部品に負荷をかけたときのサーバの発熱を調査することで両者の関連性が分かる。CPUは計算で温度が上がると考えられるため、実際の使用状況を模倣するようなプログラムを用意する。なお、CPUの実行ユニットは一般的なプログラムではすべて使われるわけではないため、同時マルチスレッディング(SMT)機能を用いて利用効率の向上を図るが、科学技術計算のようなCPUの実行ユニットを効率よく利用するプログラムでは競合により性能が低下する。そのため、その違いを反映できるようなプログラムを用意する必要がある。

本研究では調査対象として4コア8スレッドのCPU を搭載したコンピュータを用いた. CPU に負荷をかけ るため、一般的なプログラムを想定したプログラム (P1) および SMT 利用時の性能低下を想定したプログラム (P2) を用意した. P1 では、整数および浮動小数の演算 を実行しながら実行速度を測定するために一定回数実 行する度にログに記録を残す. P2 では、整数および浮 動小数の演算の代わりに sqrt() 関数を用いる.また,P1 の一般的なプログラムとしての妥当性を調べるために, 3層サーバクライアントシステムで構成されたチャット ツールの Let's Chat とユーザを想定したスクリプト (P3) を用意した. NIC に負荷をかけるために、pktgen を用 いて 64byte のショートパケットを生成して他のサーバ に送った. HDD に負荷をかけるために, dd コマンドで HDD に連続したデータの書き込みを行った。CPU の負 荷試験では P1 を 0 スレッドから 8 スレッド (CPU のス レッド数)まで増やしながら実行した結果、サーバの発 熱は最大で 5 ℃変化した.NIC および HDD の負荷試 験ではサーバの発熱に有意な変動は現れなかった。こ れらの結果からサーバの発熱の主要因は CPU の温度変 化であるとわかる. 以降, CPU の温度変化に着目する.

P1 および P2 で CPU 温度および性能低下の有無を調べるため、それぞれ 0 スレッドから 8 スレッドまで 30 分に 1 スレッドずつ増やしながら実行した。このときの CPU 温度の変化およびログに記録された 1 スレッドあたりの実行回数の比をそれぞれ図 1(左側が P1、右側が P2) および図 2 示す。また、P3 を実行したときは同じ CPU 使用率において P1 と同じ温度になった。

[†]Faculty of Computer and Information Sciences, Hosei University

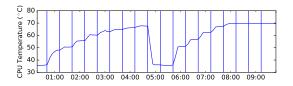


図 1: P1 と P2 の温度変化の差

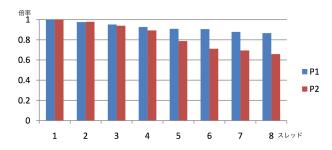


図 2: P1 と P2 のスレッド数ごとの実行回数の比

図 1 から P1 では CPU 温度が 35 °Cから 68 °Cまで上昇していて、3 スレッド実行したところで中間の 51 °C を超えた。P2 の場合はより急激に上昇して 5 スレッド 実行したところで上昇が止まった (温度上限とする). どちらの場合も CPU は使用率が低いときのほうが温度が上がりやすいと判明した。図 2 において P2 は温度上限に達した 5 スレッド目以降では実行回数の低下が目立つため、温度上限では CPU の実行ユニットが有効に使われた状態となることが考えられる。

4 VM の発熱傾向を考慮した制御

AWS や OpenStack のようなクラウドサービスでは、用途別に VM のディスクイメージおよびサイズを細かく分類してユーザに選択させる。本研究では VM の想定される CPU 利用傾向を Light, Normal および Heavyの3種類に分け, VM を起動するユーザに申告させる。Light VM はファイルサーバやオフィスワークを想定した VDI に代表される CPU 依存でない用途が想定される VM で、CPU 温度に対する影響は小さく、変動も少ない。Normal VM は Web サービスやメールサーバに代表される CPU 使用率が利用状況によって変動する用途が想定される VM で、CPU 使用率の予想が困難である。Heavy VM は人口知能や画像処理に代表される VMで、CPU 使用率が常時高い値を示す用途が想定される VMで、CPU 使用率の変動が少ないことを利用してホストの CPU 温度を安定して上昇させることができる。

これらの VM の区別を用いて、以下のようなポリシでスケジューリングを行う。図 1 の P1 の温度が上昇幅の半分まで上昇するコア数までを Heavy VM に優先的に割り当てる(ポリシ 1)。物理コア数と同じ個数までコアを Normal VM に優先的に割り当てる(ポリシ 2)。図

1のP1の最高温度またはメモリ上限までコアを Light VM に割り当てる(ポリシ 3). CPU が温度上限に達した場合は Light VM をマイグレーションする(ポリシ 4). ポリシ 1 では複数ホスト間で熱発生を均衡化させるためには CPU 使用率の変動が小さいと想定される VM を均等に配置する. ポリシ 2 では CPU 使用率の変動が大きい Normal VM を余裕を持たせて配置する. ポリシ 3 では CPU 使用率とその変動が小さい Light VM を,余剰リソースを減らすために配置する. ポリシ 4 では性能低下の可能性を回避するため,図 1のP1の最高温度以下まで Light VM をマイグレーションする. VM 配置するホストを決定するため,各ホスト毎に VM の種類ごとに割り当てた総コア数を管理し,VM が起動したときはその VM の種類に割り当てたコア数が一番少ないホストに配置する.

5 考察

既存手法ではそのときの VM の温度のみを見ているため、あるホストに Normal VM が集まった際に温度が不安定になる可能性がある。本手法では Heavy VM をどのホストにも配置するため、全体の CPU 温度が上昇し、新たに VM を配置したときの変化量が減ると考えられる。 VM マイグレーションは Light VM を優先的に行うので、マイグレーション先で負荷が変動して再度マイグレーションすることを防ぐことができると考えられる。また、本手法では CPU 温度の温度上限を調査することで、CPU の実行ユニットの限界まで VM を割り当てないようにして性能低下が発生する可能性を減らせると考えられる。

6 結論

データセンタにおけるホットスポットの発生を可能な限りサービス品質を維持したまま抑える VM 配置手法として. VM を想定される CPU 使用率で 3 種類に分類し、CPU の温度変化の特徴と組み合わせたスケジューリングポリシを提案した.

※本研究は JSPS 科研費 JP15K00138 のを支援による

参考文献

- [1] A. Berl, E. Gelenbe, M. D. Girolamo, G. Giuliani, H. D. Meer, M. Q. Dang, and K. Pentikousis, "Energy-efficient cloud computing," *The Computer Journal*, vol. 53, no. 7, pp. 1045–1051, 2010.
- [2] A. Kaur and S. Kinger, "Temperature aware resource scheduling in green clouds," 2013 International Conference on Advances in Computing, Communications and Informatics (ICACCI), no. 1919–1923, 2013.