溶接検査ロボットの遠隔監視システムの開発

南村春樹[†] 巨東英[‡]

埼玉工業大学 大学院 埼玉工業大学

1 緒言

現在、溶接によって製造された機器や構造物 は非常に多く,溶接部の検査は非常に重要であ る.特に,溶接の直後においての損傷検査だけ でなく,稼動中の検査も必要となる.架橋・高 層ビルなどの建築物における溶接部の欠陥が破 壊の原因であることが多く,安全工学として溶 接部の欠陥検査は重大な問題となっている.し たがって、定期的に構造物の溶接部における強 度を予測する課題が増えており,特に非破壊検 査を主流とする超音波探傷技術の発展が期待さ れる. しかし,溶接部の定期的な検査には,人 が入り直接検査することが困難な場合もある. そのため,本研究では,遠隔操作による溶接検 査ロボットを開発し(1),とくに携帯電話を利用す る溶接検査の遠隔監視・検査システムの開発を 試みた.

2 本研究の概要

本研究では、自律走行システムの開発、イン ターネットを用いて遠隔地での検査画像の監視 と検査,溶接検査ロボットの遠隔制御を目的と する.自律走行システムでは,アルゴリズムを 用いた走行プログラムを作成し、溶接跡の追従 と検査画像取得の自動化を行った.また,携帯 電話を利用して溶接検査ロボットの監視・検査 を行える新しいシステムを開発する.遠隔地か らの検査・監視画像はインターネットを経由し てユーザに転送し、そして画像処理によって溶 接の損傷部分を遠隔地から発見することができ る.検査ロボットの制御には,遠隔制御用回路 とプログラムを用いてクライアント PC からの遠 隔制御が可能にした.さらに,現実空間での検 査ロボットの走行データを使用し,バーチャル リアリティ環境で CG ロボットを走行させ,現実 空間におけるロボットの走行軌跡を反映するこ とによって監視カメラの範囲外でも対応できる ようにした.

3 全体のシステム

Development for remote surveillance system of a welding inspection robot

†Haruki Minamimura, Graduate school of Engineering, Saitama Institute of Technology

‡Dong-Ying JU, Saitama Institute of Technology

3-1 システムの全体構成

図1は全体のシステムを示す.システムは溶接部検査を行う検査ロボット,これを制御する制御ユニット,制御ユニットに制御信号を送る制御用 PC,CCD カメラからの画像を処理し画像を送り出す画像転送用 PC,Web サーバー,そして遠隔制御をする遠隔操作用 PC,遠隔地から画像を検査するクライアント PC,3DCG を使用するMaya 用 PC,画像を表示する携帯電話 BREW から構成されている.

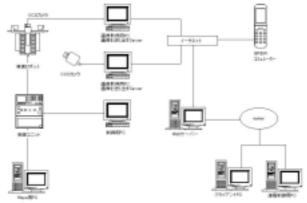


図1 全体のシステム



図2 溶接検査ロボット

3-2 ロボットの制御システム

ロボットの制御システムでは,制御用PCで制御用プログラムを制御ユニットに転送しロボットを制御する.溶接検査ロボット(図2)は駆動用の認識センサとして光センサ5組と左右2組のロータリーエンコーダを持っており,5組の光センサでビードの黒色部を感知することができる.駆動部は金属溶接の検査を目的に開発され

ているので磁力式のキャタピラをパルスモータによって動かしている.

3-3 画像管理システムによる遠隔監視・検査

本システムでは、溶接検査ロボットを監視するカメラとロボットに搭載されている検査用カメラの画像を jpeg 圧縮処理し、Web サーバーに転送しホームページに表示をさせる.また、携帯電話による遠隔監視システムでは、溶接検査ロボットを監視する監視用カメラとロボットに搭載されている検査用カメラの画像を jpeg 圧縮処理し転送用プログラムで携帯電話に画像を送信、携帯電話で受信した画像を表示する.

3-3-1 携帯電話による遠隔監視環境の構築

本研究は,クアルコム(本社:米国 San Diego,CEO:Dr.Irwin Mark Jacobs)が開発したプラットフォーム BREW(Binary Runtime Environment for Wireless)を使用した.開発環境は C/C++を利用することが可能であり,またこの BREW は TCP/IPでの通信が可能なのでユーザーシステムのサーバーなどに接続が容易である.

3-3-2 BREW による画像転送プログラム

BREW アプリケーションを開始したら IP アドレスの確認を行い、ソケットをオープン接続を行い、接続とプログラムにコネクトを行い、接続させる・接続されない時は、エラー側像転送プログラムは停止する・その後・回像を受信しがある・この時に画像ファイルの大きを急いで受信するを受信を終す・ファイルがデータを表してまたが、データ要求信号を送信ができる・その画像を BREW できる・その画像を BREW で表してまた、データ要求信号を送信がったら、データ要求信号を送信ができる・タ受信を繰り返す・タがない場合、アプリケーションの終了となる・

画像管理システムによる遠隔監視・検査用のシステムとは別に携帯電話に画像を送信するプログラムを作成した、サーバーを立てて携帯電話から接続を確立する、その後、携帯電話からの要求信号が来たら監視用カメラと検査用カメラの画像を ipeg 圧縮処理し、画像を送信する、

3-4 パーチャルリアリティ環境の構築

CG によるバーチャルリアリティ環境の構築では、溶接検査ロボットに搭載されている左右 2 組のロータリーエンコーダからのデータを取得して数値データ化し、3 DCG ソフトの Maya で使用されている Mel スクリプトに組み込み、作成した溶接検査ロボットの CG データを動かす、そして、監視カメラの範囲外での動き・さまざまな角度から確認することができる.

4 結果・考察

監視カメラの画像を,画像取得プログラムを使用して取得し,その取得した画像を画像切りでラムから BREW 受信して表示と IP の切り替えにより検査カメラの画像を受信し表示がりませる。となった.しかし,通信速度の関係で表示する画像の時間の間隔が長くなることがあり,時間差が生じてしまうことがある.また,CG で溶接検査ロボットの軌跡を辿らせる事が出来た.しかデータリーエンコーダの接触面の凹凸によりデータに誤差が生じることがある.

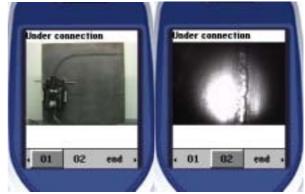


図3 遠隔監視・検査画像

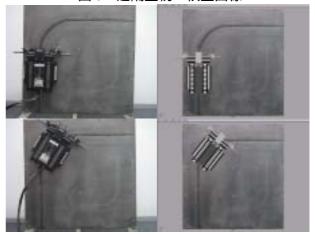


図4 検査ロボットと CG ロボットの軌跡の比較

5 結論

本研究によって携帯電話のエミュレーターを利用した溶接検査ロボットの遠隔監視システムの開発は実現された.これを研究の出発点として,通信速度を向上することによって実機に移行する研究が期待されている.

参考文献

 D.Y. JU and S. Kushida, Intelligent Control of Mobile Robot during Autonomous Inspection of Welding Damage Based on Genetic Algorithm, Engineering of Intelligent System, Springer, pp.661-669(2001).