

## HLIN6 の位置登録における認証機構

田中康之<sup>†1</sup> 國司光宣<sup>†2</sup> 石山政浩<sup>†3</sup> 河野通宗<sup>†4</sup> 寺岡文男<sup>†1</sup>

<sup>†1</sup> 慶應義塾大学理工学部情報工学科 <sup>†2</sup> 慶應義塾大学大学院理工学研究科

<sup>†3</sup> 東芝研究開発センター通信プラットフォームラボラトリー <sup>†4</sup> ソニーコンピュータサイエンス研究所

## 1 はじめに

現在 HLIN6[5] や Fast Handovers for Mobile IPv6 [1]、Hierarchical Mobile IPv6[3] といった高速ハンドオーバープロトコルが提案されている。それぞれのプロトコルでは、特殊な中間ルータを持ち、このルータが高速ハンドオーバープロトコルを実現している。移動ノードはこの中間ルータへ位置情報を登録するが、この際、攻撃者が移動ノードになりすますことを防ぐために、移動ノードの認証が必要不可欠となる。しかし、現段階では各プロトコルで中間ルータと移動ノード間の認証について、具体的な方法は提案されていない。

一方、インターネット上でのノードの認証は、IPsec を利用して行うことが一般的である。しかし、移動ノードと不特定多数のノード間で IPsec の利用を前提とすると、PKI (Public Key Infrastructure) の整備が必要であると共に、鍵交換が非常に複雑となるため、現在の PKI の普及状態では現実的な方法ではないと考えられる。

本稿では HLIN6 における中間ルータと移動ノード間の認証機構を提案する。提案手法では、現在の PKI の状況から IPsec を使用せず、鍵交換を必要としない cookie 方式を採用する。そして、提案手法が実用上問題の無い頑強性を持つことを目標として、設計し実装する。最後に、実験ネットワークで提案手法の処理時間を測定し、既存の HLIN6 との比較を行う。

## 2 HLIN6 の概要

HLIN6(Hierarchical LIN6) は LIN6[2] を基にした高速ハンドオーバープロトコルである。図 1 に HLIN6 のモデル図を示す。HLIN6 は LIN6 へ domain という概念を導入し、domain 内の移動を domain 外に対し透過にすることにより高速ハンドオーバーを可能にしている。domain とバックボーンの境界には Regional Root router (RR) と呼ばれる中間ルータが置かれる。移動ノード (MN) は Regional Locator (RLoc) と Local Locator (LLoc) の二つの位置情報を持つ。RLoc は domain を表す locator であり、LLoc は Access Router (AR) のサブネット上の locator である。

MN の認証は位置登録をする際に必要となる。認証がない場合、悪意の第三者による MN のなりすま

しが可能となってしまうためである。MN の認証には

1. MN と MA 間の認証 (Mapping Registration の時)
2. RR と MA 間の認証 (Regional Mapping Registration の時)
3. CN と MN 間の認証 (mapping update の時)

がある。それぞれの場合において MN が認証された時にのみ、MN の位置情報に関する変更を行うべきである。認証方法は、1 については MA と MN 間であらかじめ共有鍵を保持していることが可能であるため、IPsec の利用が可能である。3 に関しては不特定多数の CN と MN で通信の度に共有鍵を交換することは現実的では無いという考えから、LIN6 で提案された簡易認証機構 [4] による MN の認証が考えられている。2 についての認証方式はまだ提案されていない。よって、HLIN6 における MN の認証は不完全であり、HLIN6 の抱える問題点の一つとして挙げられる。

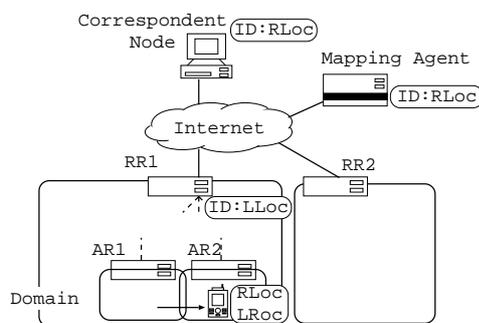


図 1: HLIN6 のモデル図

## 3 提案方式

本稿では RR と MN 間の認証について考える。RR と MN 間で IPsec を利用した認証を行うためには、PKI (Public Key Infrastructure) 整備が必要であり、鍵交換が複雑となるため、現在の PKI の普及状態では現実的な方法では無い。そこで、本稿では鍵交換を必要としない cookie による認証方式を提案する。本提案方式では、実用上問題のない強度を持つことを目標としている。



ており、図3(1-a)を受信したMAはMNのRLocをMapping Tableに登録する。RRが(1-a)のメッセージを受信し、MNのLLocをMapping Tableに登録し終わると、図3(3)をMAへ送信し、LLocの登録完了を通知する。このメッセージをMAが受信するとMNに対して位置登録要求に対するACKを通知(図3(5))し、domain間移動時の処理が完了する。

### 3.3 domain内移動

domain内移動では図3の(1-c)と(2')のやりとりのみを行う。domain内移動の時点では、MNが持つcookieとcookie indexの対をRRは保持しているため、改めてcookieやcookie indexの通知をする必要が無い。

## 4 実装

本稿では提案方式をNetBSD 1.6K上に実装した。実装はすべてユーザ空間で行った。また、ハッシュ値の計算にはHMACを使用した。図4にdomain間移動時の、図5にdomain内移動時の位置登録処理のメッセージフローを示す。実際にはdomain間移動時には移動前に存在したdomainのRRへも位置登録をするのだが、今回測定する処理時間には影響しないため図4では省略する。

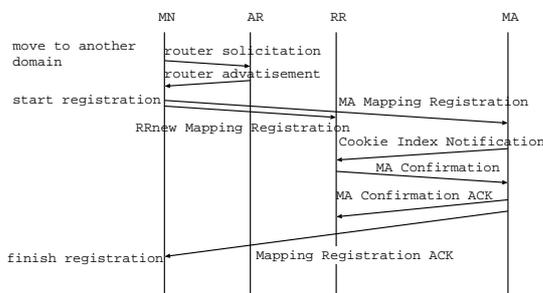


図4: domain間移動時のメッセージフロー

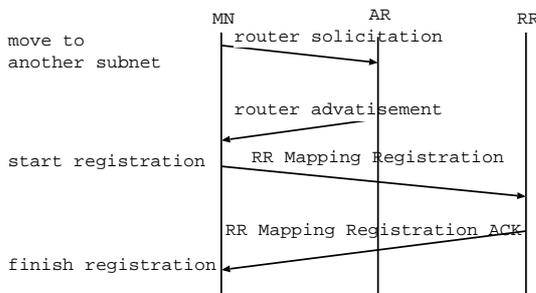


図5: domain内移動時のメッセージフロー

## 5 評価と考察

### 5.1 定性的な評価

本研究の提案手法では、攻撃者がMNになりすますためにはcookieとcookie indexの両方を同時に盗聴する必要がある。MNからRRへのcookieとcookie indexの通知が行われるのはdomain間移動時の登録処理なので、攻撃者がMNのなりすましをするためには、domain間移動時の登録処理で盗聴をしなければならないと考えられる。

MAとMNの間の通信はIPsecによって暗号化されるので、domain間移動時に攻撃者がcookieとcookie indexを得るためにはMAとRRの間(図6の矢印A)とRRとMNの間(図6の矢印B)で盗聴をしなければならない。矢印Bでの盗聴を考えると、

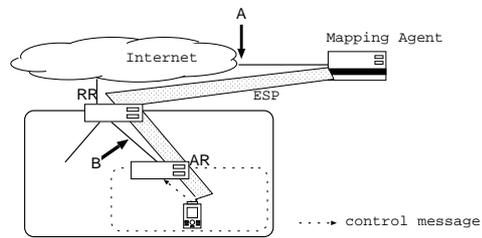


図6: 攻撃者による盗聴の可能性

ARとMN間は無線を想定しているため、cookieの盗聴は比較的容易にできてしまうことが考えられる。また、ARとRR間の経路も静的であることが予想されるため、ARとRR間の経路上で盗聴することも可能である。しかし、実用された場合、domainを管理する会社が存在するが考えられ、そのdomain内のネットワークへ攻撃者が接続することは困難である。一方、矢印Aでの盗聴はMAとRR間の経路は動的であることが一般的なので、経路を予測してcookie indexを盗聴することは難しいと思われる。よって、攻撃者はMAが接続しているネットワークか、RRが接続しているネットワークにオンラインで接続しないとcookie indexの盗聴は容易ではない。しかし、たとえ攻撃者がRRと同一ネットワークに接続していたとしてもスイッチが介している場合、盗聴は難しい。MNのなりすましを成功させるためには矢印A、矢印Bでの盗聴を同時にやらなければならないことを考えると、提案方式の頑強性は実用に問題のない強さを持っていると考えられる。

### 5.2 定量的な評価

実装した提案方式の処理時間を図7に示す実験ネットワークで測定した。表3に実験に使用したマシンのスペックを示す。

表4に提案方式(aHLIN6)と既存のHLIN6(HLIN6

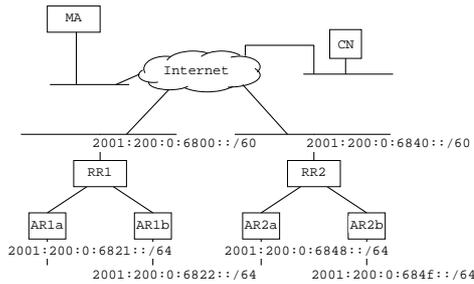


図 7: 実験ネットワーク

表 3: 実験ネットワークの各マシンのスペック

役割	CPU	メモリ
MA	Pentium Pro 551 MHz	256 MB
RR	Pentium Pro 864 MHz	512 MB
AR	Pentium Pro 532 MHz	512 MB
MN	Pentium III 500 MHz	192 MB

とする) の MN での処理時間の測定の結果を示す。Router Solicitation (rtsol) を送信後、位置登録処理完了の ACK メッセージを MA から受信するまでに MN でかかる時間を処理時間として測定した。また、

表 4: 実験ネットワークでの処理時間 ( $msec$ )

aHLIN6		HLIN6	
domain 間	domain 内	domain 間	domain 内
32.9	23.8	27.9	23.0

aHLIN6 において、MN でかかる処理時間が domain 間移動では式 1、domain 内移動では式 2、の関係を持つことを測定結果より導いた。定数値の単位は  $msec$  である。また、 $RTT_{A \leftrightarrow B}$  は A と B 間の RTT 値を示す。

$$T_{\text{間}} = 32.0 + (RTT_{MN \leftrightarrow MA} + RTT_{RR \leftrightarrow MA}) \quad (1)$$

$$T_{\text{内}} = 23.1 + RTT_{MA \leftrightarrow RR} \quad (2)$$

表 4 から、aHLIN6 の処理時間は HLIN6 に対し、domain 間移動では 17.9%、domain 内移動では 3.4% 増加していることがわかった。domain 間移動時の処理時間の差の原因は、認証のためにハッシュ値を計算する処理の部分や、位置登録処理全体でパケットの送受信の回数が増えたことによると考えられる。domain 内移動時の処理時間の差が小さくなった原因は、aHLIN6 と HLIN6 の処理の違いがハッシュ値の計算の部分だけで、パケットの送受信回数は等しいためであると考えられる。

本研究の測定で使用した実験ネットワークでは RR と MA が物理的に近く、 $RTT_{RR \leftrightarrow MA}$  値が小さかつ

た (表 5)。しかし、実用の際には  $RTT_{RR \leftrightarrow MA}$  値は大きいことが考えられ、aHLIN6 と HLIN6 の処理時間の差は大きくなることが予想される。

表 5: 実験ネットワークでの RTT 値

	RTT 値 ( $msec$ )
MN と RR 間	0.25
MN と MA 間	1.03
RR と MA 間	0.20

## 6 まとめ

本稿では、マイクロモビリティサポートプロトコル HLIN6 において、RR と MN の間の認証機構について設計、実装した。提案手法では鍵交換を必要としない cookie 方式を採用するとともに、cookie と cookie index の 2 つの情報を異なる経路で RR へ通知することにより、頑強性を持たせた。また、実験ネットワークにおいて実装した提案手法の処理時間も測定し、HLIN6 の処理時間との比較を行った。今後の課題としては、より高速なハンドオーバーを可能にするため L2 トリガを HLIN6 へ導入、実装することが挙げられる。また、HLIN6 上で VoIP 等のアプリケーションを動作させ、HLIN6 の処理がアプリケーションに与える影響についても評価する必要がある。

## 参考文献

- [1] Rajeev Koodli. Fast Handovers for Mobile IPv6. Internet Draft, *IETF*, Sep 2002. work in progress.
- [2] M. Kunishi, M. Ishiyama, K. Uehara, H. Esaki, and F. Teraoka. LIN6: A New Approach to Mobility Support in IPv6. In *The Third International Symposium on Wireless Personal Multimedia Communications*, Nov. 2000.
- [3] Hesham Soliman, Karim El-Malki, and Ludovic Bellier. Hierarchical Mobile IPv6 mobility management (HMIPv6). Internet Draft, *IETF*, Oct 2002. work in progress.
- [4] 國司光宣, 石山政浩, 寺岡文男. 移動体プロトコル LIN6 の簡易認証機構. DICOMO, 2002.
- [5] 原田友紀子, 國司光宣, 寺岡文男. LIN6 のマイクロモビリティサポート. 情報処理学会論文誌, Vol. 43, No. 12, pp. 3878-3888, December 2002.