
発表概要

プログラミングとマッピング

倉 光 君 郎^{†1}

マッピングは、情報統合の分野で異種データを変換するために広く利用されてきたテクニックである。我々は、マッピングをプログラミング言語サポートした新しいプログラミング言語 Konoha を設計&実装している。本発表では、マッピングのアイデアとそれがどのような新しいプログラミングを可能にするか論じる。

Programming with Mapping

KIMIO KURAMITSU^{†1}

Mapping is a common technique that has been widely used in the literature of information integration between heterogeneous databases and ontologies. We are designing a new programming language, Konoha, which incorporates its type system with class mapping. This presentation shows the idea of programming with mapping using our implemented prototypes.

(平成 20 年 1 月 25 日発表)

^{†1} 横浜国立大学
Yokohama National University