

5S-05 インターネット電話アダプタの試作(2)

—ソフトウェア処理方式—

宮内 信仁 石川 博章 黒澤 寿好 鈴木 茂明
三菱電機株式会社 情報技術総合研究所

1.はじめに

最近、インターネットやインターネット上で音声データを IP(Internet Protocol)パケットにて送受信するインターネット電話が普及してきている。比較的規模の大きい企業において、これら VoIP(Voice over IP)技術に対応したゲートウェイやルータを導入している例が一般的であるが[1]、我々は、既存の電話機、公衆回線、インターネットに接続して容易にインターネット電話を利用できるアダプタを試作した。本稿では、試作アダプタにおいて特徴的な機能とそれを実現するソフトウェア処理方式について報告する。

2.接続先アダプタのIPアドレスの自動学習

既に、前稿において公衆回線網とインターネット網との接続を自動的に切り替えるハードウェア構成について説明したように、通話を行う2つのアダプタが、まだ互いのIPアドレスを認知していない初回の通話において、公衆回線接続を行い、通話終了時にIPアドレス情報の送受信を行う。この方式により、インターネット電話の業界標準の通信プロトコルであるH.323[2]におけるゲートキーパーのような電話番号対応のIPアドレスの管理機能は不要になる。

ソフトウェアにより、このように取得されたIPアドレスを公衆回線網での電話番号と対応させてメモリ上にテーブルとして管理する。次に、このテーブルに登録された電話番号を利用者がダイヤルすると、インターネット網経由で通話処理を行う。このテーブルの容量は有限であり、接続先アダプタの登録数があふれ

A prototype of internet telephone adapter (2) -An implementation of software -

Nobuhito Miyachi, Hiroaki Ishikawa, Hisayoshi Kurosawa, Shigeaki Suzuki
Mitsubishi Electric Corporation

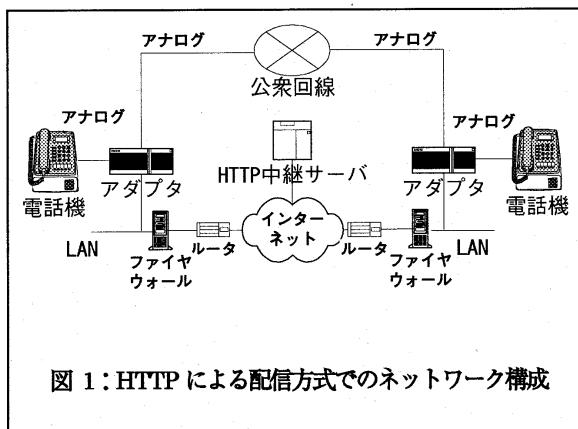
る場合があるが、その場合に最も古い使用テーブルエントリをオーバーライドすることで、実質的に見かけ上無限容量とすることができます。

3. HTTPによる通話データの配信

H.323では、音声データをUDPで送受信している。しかし、一般に普及しているファイヤウォールでは、通常UDPデータを通さない。これから、一般的のファイヤウォールを設置している企業等では、H.323準拠のインターネット電話を利用するためには何らかの方策が必要である。また、H.323では、このUDP通信ポート番号がランダムに広範囲に選択されるため、その使用を安易に認めることはファイヤウォール管理上好ましくない。このような不特定のUDPポート番号の使用を避けるために、特定のUDPポート番号を専用で利用するインターネット電話方式の例もみられる[3]。

我々は、ファイヤウォール側に設定変更を行わずにインターネット電話が利用できるように、一般に利用できるHTTP[4]による通話データの配信方式を検討した。

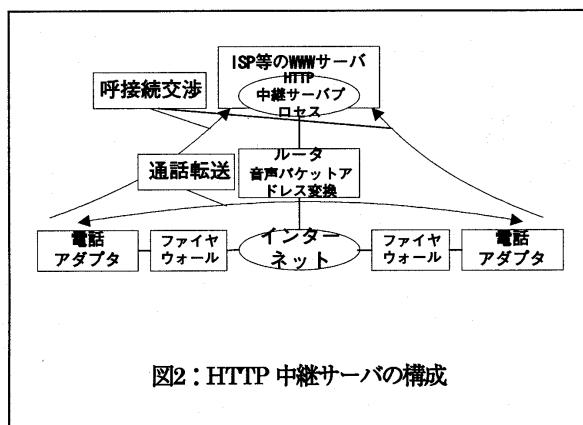
ファイヤウォールで守られたインターネット領域内から、HTTPアクセスが可能な外部のHTTP中継サーバを設置し、各通話アダプタから音声データをそのサーバ上で



交換するようにする(図1)。

通話開始時の接続方式には、複数の手法があるが、我々は、一般的なメールで使用しているSMTP[5]のメッセージを通話先のアダプタに送信することで実現する。

HTTP中継サーバでは、呼接続の交渉後の音声データの送受信処理の負荷が非常に高いため、複数の通話処理をサポートするために、通話処理を直接HTTP中継サーバ上位のWWWサーバで行わずに、ルータのレベルでIPパケットのアドレス変換だけを行うようにする(図2)。この方式では、サポートするユーザ数に合わせて、ルータの増設により通話処理の負荷を分散させることができる。実際の負荷状況に合わせて、HTTP中継サーバ上位のWWWサーバが利用すべきルータを割り当てることがある。



一般的なインターネット電話での音声データの送受信処理がUDPのように再送処を行わないリアルタイム性を重視した通信プロトコルを採用しているのに対して、本方式では、TCPを使用することになるので、実際のインターネット環境での通話品質の評価を行う予定である。

4. 通信処理の最適化

一般的なインターネット電話で行われている通信処理の最適化手法である無音圧縮、揺らぎ吸収バッファ処理、エコーチャンセル処理等を本アダプタでも搭載する。

現在、本アダプタが使用するインターネット環境としては、常時接続で保証される転送能力が128Kbps程度以上のものを想定しているが、実際のインターネット環境では、そのネットワークトラフィック状況が

多様に変化することが予測される。そこで、インターネット上の通信で、リアルタイム通話品質の良い音声通話を実現するために、インターネット上の通信トラフィックの影響を考慮した揺らぎ吸収バッファの調整やパケットヘッダの圧縮などの通信処理の最適化について検討している。

5. ソフトウェア全体構成

本アダプタは、OSとしてμITRONを採用し、上位ソフトウェアとして、H323関連やHTTP対応の各種アプリケーション群を実装している。また、全体の処理の中で最も処理コストの高い音声データのコードック処理は、DSPにてハードウェア処理を行う。

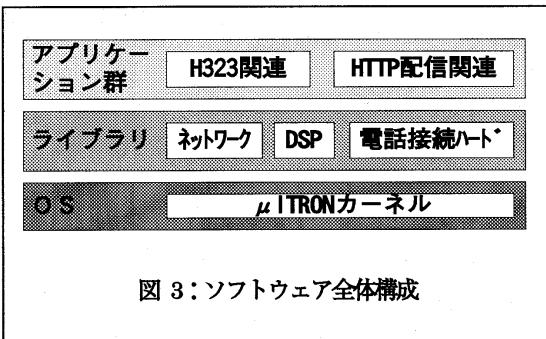


図3：ソフトウェア全体構成

6. おわりに

現在、試作システムのソフトウェアの試作を開始したところである。当面、ハードウェア開発も並行して行われるために、PC上でソフトウェアの機能検証が行える開発環境を構築して開発を行う予定である。同時に、通信性能等の評価を行っていく予定である。

参考文献

- [1] 「サーバイ&チャイム：VoIP ゲートウェイ」, NIKKEI COMMUNICATION 1999.2.1, Page 126-133
- [2] ITU-T Recommendation H.323 version 2, "Packet Based Multimedia Communications Systems", 1998.2
- [3] LANdeVOICE, <http://www.a-2.co.jp/LANdeVOICE/>
- [4] T.Berners-Lee, R.T.Fielding, H.Nielsen, "Hypertext Transfer Protocol - HTTP/1.0", Internet-Draft, 1994.11
- [5] J.Postel, "Simple Mail Transfer Protocol", RFC 821, 1982.8