

藤田茂<sup>†</sup>, 原英樹<sup>††</sup>, 菅原研次<sup>††</sup>, 木下哲男<sup>†††</sup>, 白鳥則郎<sup>†††</sup><sup>†</sup>千葉工業大学情報工学科<sup>††</sup>千葉工業大学情報ネットワーク学科<sup>†††</sup>東北大学電気通信研究所/情報科学研究所

## 1. はじめに

本稿では、動的ネットワーキングを実現するための一手法として、動的ネットワーキングを構成する、アプリケーション層、やわらかいネットワーク層、論理ネットワーク層を制御監視し、また自らその構成要素となり得るエージェントを提供するエージェントフレームワークについて述べる。

## 2. エージェントフレームワーク

エージェントフレームワークは、エージェントリポジトリ[1,2]、エージェント実行環境、エージェント開発環境の3つ組みを基本構成要素として構成される(図1)。本稿ではそれぞれをリポジトリ、実行環境、開発環境と略して記す。

リポジトリはつぎに述べる実行環境に対して必要なエージェントを生成するためのエージェント保管庫であり、ネットワーク上で永続して動作し、利用者や他の環境、リポジトリからのエージェントの生成要求に対して適切なエージェントを生成するための知識とエージェントが利用するプログラム部品を与える。動的ネットワーキングはこのプログラム部品とエージェントの組織として表現される。

リポジトリは、(1)エージェントプログラマにより記述されたエージェントプログラムと動作履歴、利用履歴を保管するエージェントファイルのリポジトリ、(2)エージェントファイルの管理を行なうマネージャエージェント、(3)クラスエージェントの動作環境から構成される。

(1)は静的な状態でのエージェントの保存を可能にすると同時に、エージェントの動作履歴、利用履歴や、利用者毎の情報を保存利用することを可能にしている。

(2)はリポジトリに対して送信されたメッセージに反応るべきクラスエージェント適切なエージェントを(1)から取り出し、クラスエージェント動作環境に生成する。このマネージャエージェントは、リポジトリに固有のエージェントとして動作し、リポジトリから移動することはない。またそれぞれのリポジトリに固定されており、移動はしない。

(3)は(1)から生成されたクラスエージェントが一時的に動作するための環境である。この環境におい

て、クラスエージェントはメッセージの解析を行ない、さらに必要に応じて他のエージェントを(1)から生成することで、動的ネットワーキングを実現し、サービスを提供する。動作が不用になれば、その旨を(2)に伝達し動作履歴を更新した上で(1)に格納し、(3)から消滅する。その後、エージェントは動作履歴が実行環境から返送されてくるまで(1)で待機状態となる。

実行環境は利用者からの要求を受け付け、動的ネットワーキングの利用者に対してサービスを提供する。実行環境上には、リポジトリから生成されたエージェントが常に一つ以上存在し、動的ネットワーキングとの通信手段を維持する。実行環境は少なくとも一つのリポジトリへの通信手段を持ち、利用者からの要求を受け付け、リポジトリ上のマネージャエージェントに伝達することが可能な状態にある。

エージェントを設計するための支援を含むエージェントの開発環境については別稿[3]を参照されたい。

3. おわりに本稿では、動的ネットワーキングを実現するエージェントのフレームワークの設計について述べた。今後、柔軟かつ高度な協調が行えるエージェントアーキテクチャの実装とあわせて、フレームワークを実現する予定である。

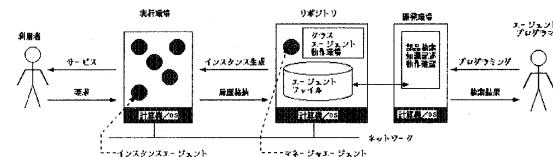


図1： エージェントフレームワーク

## 参考文献

- [1] 藤田茂, 菅原研次, 木下哲男, 白鳥則郎: 分散処理システムのエージェント指向アーキテクチャ, 情報処理学会論文誌, Vol.37, No.5, pp840-852(1996)
- [2] Shigeru Fujita, Hideki Hara, Kenji Sugawara, Tetsuo Kinoshita, Norio Shiratori, "Agent-based Design Model of Adaptive Distributed Systems", APPIED INTELLIGENCE, vol.9, No.1, pp.57-70, July/August (1998)
- [3] 原英樹, 他: 動的ネットワーキング(9), 情報処理学会全国大会, 6R-09, 2000/3月