

1. はじめに

Java 言語はさまざまな分野で利用されはじめているが、他のプログラミング言語により記述されているライブラリも多く存在する。そのため、Java 言語でシステムシステム開発を行なう際には、Java プログラムから既存のプログラミング言語の API にアクセスするネイティブメソッドが必要となる。本稿では、既存のプログラミング言語として C 言語をとりあげ、C ライブラリの関数に対し透過的なアクセスを可能にする Java ネイティブメソッドの考え方をもとに、Java ネイティブメソッドの実装を自動生成する手法を検討した。

2. C 関数に対する透過的なアクセス

C 言語の関数に対して透過的にアクセスする Java ネイティブメソッドについて説明する。これは、与えられた C 関数と等価な Java メソッドを実装するということである。例えば、C ライブラリにおいて次の関数が定義されているとする。

```
int getData(COND *cond, DATA *data);
```

ここで、COND と DATA はともに構造体の別名であり、int を返す関数 getData は条件式 cond でデータを検索し、検索結果を data に格納する。この C 関数に対して透過的にアクセスする Java ネイティブメソッドは次のように定義される。

```
native int getData(COND cond, DATA data);
```

ここで、COND と DATA は Java のクラスであり、C 関数の引数の構造体と等価なデータ構造を持つ。

3. ネイティブメソッドの実装

C 言語の関数に対して透過的にアクセスする Java ネイティブメソッドの実装は次の 4 つの部分か

ら構成される。

- 引数の Java データから C データへの変換
- C ライブラリの関数実行
- 引数の C データから Java データへの変換

ネイティブメソッドの実装において重要なのは、エラー通知のポリシーとメモリ管理のポリシーである。特にエラー通知に関しては、C ライブラリの関数実行中に発生するエラーは Java 側に透過的に通知し、それ以外エラーは Java の Exception を使って通知するべきである。

4. データ変換の実装

C 言語のデータ構造として、ここでは次の 2 つを扱う。第 1 に、(a) primitive な型とその配列：同じビット長の Java の primitive な型に対応させる。例えば、C 言語の char 型は Java の byte 型に対応する。次に、(b) 構造体とその配列：構造体ごとに Java のクラスを定義し、構造体のフィールドと同じフィールドを Java クラスに設ける。

構造体のフィールドは上記のいずれかの型であるので、どのようなデータの変換ルーチンも、再帰的に記述することによって、最終的には primitive な型のデータ変換に帰着する。

5. ネイティブメソッドの自動生成

上記の実装手法によれば、次のような制限を設けることにより、C 言語の関数とデータ構造の宣言からネイティブメソッドのプログラムを自動生成することが可能となる。

- C 関数の引数の入出力条件を記述する
- 共用体データは自動生成の対象としない
- C 配列の要素数の表現方法を記述する

6. おわりに

C ライブラリの関数に対して透過的にアクセスする Java ネイティブメソッドの実装手法について検討し、ネイティブメソッドを自動生成するための条件について述べた。

Automated Implementation Technique of Java Native Method

MOCHIZUKI Yasuyuki, KINO Shigenori,
SHIMOTSUMA Yoshiki

Information Technology R&D Center, Mitsubishi
Electric Corporation

5-1-1 Ofuna, Kamakura, Kanagawa 2478501, Japan