

## IRCにおけるユーザ関係の分析 Analysis related to user in IRC

井出 和典\*

松澤 智史†

武田 正之†

Kazunori Ide

Tomofumi Matsuzawa

Masayuki Takeda

### 1. まえがき

近年、情報通信ネットワークの急速な発展に伴いネットワークを介してのコミュニケーションの形態も多種多様になってきた。これらのグループが形成するネットワークにおいて、使用されるアプリケーションやミドルウェアの開発はそれぞれの特徴に合わせることが望ましいといえる。本稿ではその特徴を明らかにすることを目的とし、実際のグループコミュニケーションツールであるIRCに照準を絞り調査を行った。IRCにおいて1人のユーザは複数のグループに属することができる。このグループ関係をエッジとしてユーザ同士がつながっているとみなすとユーザ関係のネットワークが構築できる。このユーザ関係のネットワークをスモールワールドの観点から評価する。具体的にはWattsが提案したスモールワールドを表す特徴量を用いて分析を行った。第2章ではスモールワールド、第3章では実験と評価分析、第4章では考察、第5章ではまとめ述べる。

### 2. スモールワールド

スモールワールドとはノードがクラスタ状であるにもかかわらずノード間のパス長が短いという特徴を示すグラフ構造のこと。社会心理学の分野で生まれた概念であり、様々なネットワークでその特徴を見ることができる。Stanley Milgramは手紙の実験によって「人間関係は6人を介せば誰とでもつながる」という結果を導き出した。<sup>[1]</sup>また、身近なネットワークの例としてWWW(Webページをノード、リンクをエッジとする)<sup>[2,3]</sup>、映画俳優の共演グラフ(映画俳優をノード、一度でも同一の映画で共演関係にあったことをエッジとする)、線虫の神経ネットワーク(ニューロンをノード、シナプスまたはギャップ結合をエッジとする)などがスモールワールドの特徴を示すことがわかっている。

IRCネットワーク上におけるグループコミュニケーションの規模や生起時間等の調査を行ってきたが<sup>[4,5]</sup>、ネットワーク構造を分析する研究は行ってこなかった。また、パーソナルネットワークなどのコミュニティシステムについて分析されているが<sup>[6]</sup>、IRCのようなリアルタイムな状況下における、ユーザ関係のネットワークについてはほとんど研究されていない。そこで本稿ではIRCネットワークにおけるユーザ関係をスモールワールドにあてはめて特徴を評価する。

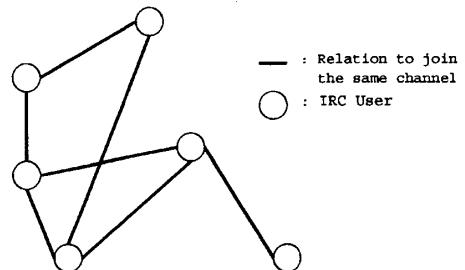


図1: ユーザ関係ネットワークの構造例

### 3. IRCにおけるユーザ関係ネットワークの実験と評価分析

#### 3.1 IRCについて

Internet Relay Chat(IRC)は1988年にフィンランドで開発され、1990年には日本でも利用が開始されたネットワーカリアルタイム会議システムである。IRCネットワークにはグループコミュニケーションの単位としてチャンネルを持つ。チャンネルとは同じチャンネルにJOINしたユーザ同士が形成するグループである。<sup>[7]</sup>

#### 3.2 実験

本稿では代表的なIRCネットワークのうち、Friend-Chat<sup>†</sup>を対象として調べた。調査方法は<sup>[5]</sup>で行った実験と同様で、その際取得したデータを今回用いた。また、調査するチャンネルやユーザは情報を公開しているpublicなものに限った。これらの結果をもとに統計処理を行っていくが、チャンネルに関してユーザ数が1のものはグループとして機能を果たさないので統計処理の結果からは除外している。

#### 3.3 ユーザ関係ネットワークの分析

グラフ理論の観点からIRCネットワークに接続しているユーザをノード、同じチャンネルに参加していることをエッジとみなすと図1のようなユーザ関係のネットワークが構築できる。

Wattsはスモールワールドの特徴量としてL(characteristic path length)とC(clustering coefficient)を提案している。<sup>[8]</sup>

- L: グラフ中の全てのノードの組についての最短パスの長さの平均。
- C: 隣接するノード間が直接パスで結ばれている割合の平均。

ノード数、エッジ数が一定である場合、Cが大きくなるとLは大きくなり、Cが小さくなるとLも小さくなる

<sup>\*</sup>東京理科大学大学院理工研究科情報科学専攻  
<sup>†</sup>東京理科大学理工学部情報科学科

<sup>†</sup><http://www.friend.td.nu/>

表 1: L と C の比較

|               | L    | C    |
|---------------|------|------|
| IRC           | 2.93 | 0.82 |
| 線虫の神経細胞ネットワーク | 2.65 | 0.28 |
| 映画俳優の共演関係     | 3.65 | 0.79 |
| アメリカの電力網      | 18.7 | 0.28 |

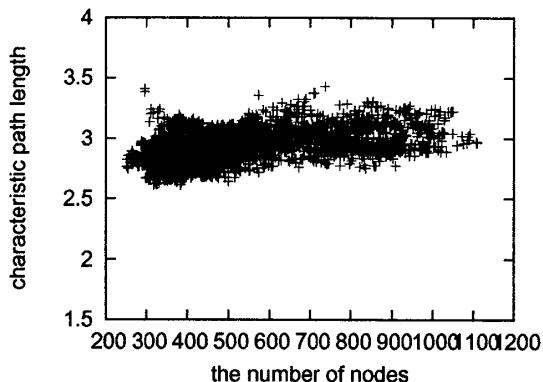


図 2: ユーザ数と平均最短パス長の度数分布

いう傾向がある。しかし、C が大きいにも関わらず、L が小さくなるグラフが現れる場合がある。それがスモールワールドと呼ばれている。

図 2 は IRC ネットワーク内の総ユーザ数とユーザ関係の平均最短パス長の度数分布を示す。調査により取得したデータからユーザ関係によって構築されたネットワークをランダムに選び、そのネットワーク内の総ユーザ数と、全てのユーザ関係の最短パス長の平均 L を求めた。総ネットワーク数は 2434 個であり、縦軸が平均最短パス長 L、横軸がそのユーザ関係ネットワーク内の総ユーザ数を示す。図 2 から L は 3 付近に収束していることがわかる。全体の平均から L を求めると 2.93 であった。従って IRC 内において、ある任意の 2 つのユーザは平均して 3 パスでたどり着ける事がわかった。また、C は 0.82 であった。これよりユーザ関係のネットワークがスモールワールドであることがわかった。

表 1 は IRC と他のスモールワールドのネットワークにおける C と L の比較を示す。この表から IRC は C が非常に高いことがわかる。また L においても比較的小さい値をとっていることがわかった。

#### 4. 考察

本研究により、IRC ネットワーク上におけるユーザ関係はスモールワールドになることがわかった。また、スモールワールドの特徴量である L と C はそれぞれ 2.93, 0.82 となった。これより IRC ネットワーク上では非常に高いクラスタリング係数をもつにもかかわらず短いパス長でユーザ同士がつながっていることわかった。これは、IRC におけるユーザ関係を同じチャネルに参加していることと定義したため、クラスタリング係数が高く

なったものと推測できる。

また、これはユーザ間の情報伝達性が高いことを示す。つまり、ユーザ間で共有の情報を持つ場合、あるユーザを起点にすると全体に伝わるまでの時間が短いことがいえる。よってネットワーク内のユーザ情報を収集するデータマイニングに関していえば、非常に効率的なネットワークであるといえる。さらに、IRC はリアルタイムなコミュニケーションツールであるため、ユーザ関係のネットワークは実際の人間関係に近い傾向にあると推測できる。この結果を踏まえていくつか IRC に対しての応用サービスを考えると、流行性が求められる広告機能や、商品情報の伝わりやすさからレビュー機能の追加が考えられる。

#### 5. まとめ

本稿による実験で IRC におけるユーザ関係が構築するネットワークがスモールワールドになることがわかった。また、他のスモールワールドのネットワークと Watts の特徴量を比較して、C が大きく、L が小さいことがわかった。これから、IRC におけるユーザ関係は非常に情報伝達性の高いネットワークモデルであるといえ、その特徴を示すことができた。

今後の予定は、この特徴を生かしたいくつかの具体的な応用例を提案し、考察する必要がある。

#### 参考文献

- [1] Milgram, S.: The small-world problem, Psychology Today, Vol. 2, pp. 60-67(1967)
- [2] Adamic, L. A.: The Small World Web, in Proc.ECDL'99, pp.443-452(1999)
- [3] Albert, R., Jeong, H., and Barabasi, A.: Diameter of the World-Wide Web, Nature, Vol. 401, No. 6749(1999)
- [4] 松澤智史, 中山雅哉: IRC におけるグループの生起時間と規模の研究, 情報処理学会 研究報告「高品質インターネット」No.007, May 2003
- [5] 井出和典, 松澤智史, 武田正之: IRC におけるグループコミュニケーションの規模調査とその傾向の分析, 情報処理学会 電子情報通信学会 FIT2004, Sep, 2004
- [6] 濱崎雅弘, 武田英明, 大向一輝, 市瀬龍太郎: パソナルネットワークを利用したコミュニティシステムの提案と分析, 人工知能学会論文誌, Vol. 19, No. 5, pp.389-398, (2004)
- [7] J.OikarinenS, D.Read: Internet Relay Chat Protocol, RFC1459, May 1993
- [8] Watts, D.J.: Small Worlds: The Dynamics of Networks Between Order and Randomness, Princeton University Press (1999)