## I-030

# 投影装置補正による位相シフト法を用いた三次元計測精度の向上

Accuracy Improvement of 3D Measurement using Phase Shifting Method by Projection Device Revision

加藤 嗣†	田口 亮†	保黒 政大‡	梅崎 太造†
Kato Tsukasa	Ryo Taguchi	Masahiro Hoguro	Taizo Umezaki

### 1. まえがき

本研究は市販のプロジェクタ,カメラおよび計算機を用 いることで安価な三次元計測装置を構築し、また高精度な 計測の実現を目的とする.しかしながら、市販プロジェク タは PC など映像出力装置から入力された指示値を自動補 正等により変換するため,投影する光は指示値と異なり, また投影された光は計測器周辺の環境からの影響を受けて 歪む. 位相シフト法は正弦波縞パターンを計測対象に 3~4 回投影して、その様子をカメラで撮影することにより、計 測対象の形状を高精度に計測できる手法である[1]. 位相シ フト法では位相値を算出する際に、受光時に歪みのない正 弦波が再現されることを前提としているため、この歪みは 計測精度に影響を与える. そこで, 正弦波の歪みを考慮し て補正した投影パターンを用いることでカメラ受光時の正 弦波の歪みを減少させ、精度向上を図る手法を提案する. また、本手法を2台のプロジェクタで評価することで汎用 性を確認する.

#### 2. 実験環境

本研究では、図1に示す実験装置を用いて、計測環境を 構築した.実験装置は市販のプロジェクタ、カメラ、撮影



表 1 400-PRJ001 スペック

外観	
明るさ[lm]	10
解像度[pixel]	640 x 480
最短投射距離[m]	0.2

†名古屋工業大学, Nagoya Institute of Technology

‡中部大学, Chubu University

表 2	<u>EB-W10 スペック</u>	
外観		
明るさ[lm]	2600	
解像度[pixel]	1280 x 800	
最短投射距離[m]	0.9	

画像処理用のコンピュータから構成されている. カメラに は IMAGINGSOURCE 社の DFK61BUC02 を採用している. 解像度は 2048×1536 [pixel]である. プロジェクタにはサン ワサプライ社の 400-PRJ001 (表 1) およびエプソン社の EB-W10 (表 2) を採用している.

#### 3. 提案手法

従来研究では,線形性が仮定可能な輝度値の範囲のみを 使用する手法,投影・撮影画像の輝度値変換テーブルを利



相解析を行う手法が提案さ れているが,ダイナミック レンジが狭くなることや後 処理として補正するために 処理時間が増加するなどの 課題がある.本稿ではこれ らの問題を生じずに補正で きる手法を提案する.提案 手法では、まずグレイコー ドパターンを利用してプロ ジェクタ画素とカメラ画素 のマッピングを行う.次に 正弦波縞パターンをプロジ ェクタから投影し, マップ 情報から撮影画像の各画素 の座標と正弦波縞パターン の同座標における画素の輝 度値の誤差を求めて,正弦

用する手法や格子画像の位

波縞パターンにフィードバックすることを繰り返し最適化 することで補正を行う.処理の概要を図 2 のフローチャー トにて示す.図 2 において、*Pattern\_A* とは計算機内で作成 される理想的な正弦波であり、*Pattern\_B* および *Pattern\_C* とは外的要因により歪みを生じた正弦波である.また、こ れらのパターンから得た誤差を*Parameter\_a<sub>n</sub>*とした.ま た、nはフィードバック回数を示している.

#### 4. 補正実験

提案手法を用いた補正実験を行う.フィードバックを 150[回]繰り返して補正した.補正前後の撮影画像輝度値を 図3に示す.また図4に繰り返し回数が0,30,150[回]に おける輝度値と理想値の周波数特性を示す.次に,図5に 示すように平板を0.1[mm]ピッチで移動しつつ計測を行い。 近似平面からの平均二乗誤差で評価した.距離値の算出に は計測開始と終了位置での位相値を基準とした.結果を図 6に示す.

図 4 の理想値の周波数特性では赤線で示した空間周波数 においてはピークが観察できないが、誤差が収束していな い繰り返し回数の周波数特性では同じ空間周波数でピーク









が存在している. このスペクトルは正弦波の歪みを示して いると考えられる. このピークは補正前に比べて補正後 (150[回])では大きく減退しており本手法により正弦波縞パ ターンが補正されている. また,図6から計測誤差は最大 47[%],平均30[%]低下しており,本手法により計測精度の 向上が可能である. 次に,図1で示した実験装置のプロジ ェクタ400-PRJの代わりに,表2で示したプロジェクタ EB-W10を設置して同様の計測精度検証実験を実施した. 図7に補正前,図8に補正後の計測結果から画像中央のx 方向に1ライン分の距離値を示す. ただし,計測結果は移 動平均により平滑化を行い,包絡線を示している.



図 7 および図 8 に示す, 平板の各位置における計測結果 から補正後の計測結果では補正前に比べて明らかに周期性 のあるノイズが発生している. これは図 5 に示すように輝 度の補正を実施した際の平板位置が距離値 0.0[mm]にあり, この位置で投影パターンが最適化されたためと考えられる. 今後はより詳細にデータを検証することで,対応したい.

#### 4. まとめ

正弦波縞パターンの輝度補正手法について提案した.本 手法により補正済み投影パターンを使用して計測を行うこ とで計測誤差の減少が確認できた.しかしながら,EB-W10を用いた場合は,精度の悪化が見られた.今後は精度 悪化の原因を追求して,よりロバストな手法に改良したい.

#### 参考文献

[1] 森本吉春,松井徹,藤垣元治, "光干渉縞や投影格子の波形の 位相を用いた三次元形状変形計測",情報処理学会論文誌, Vol.47, No.SIG5 (2006)