

大型疎線形計画問題に対する Reid の基底更新方法の改善[†]

大 柳 俊 夫^{††} 大 内 東^{††}

大型の線形計画問題の基底行列は一般に疎な構造をしており、計算機の記憶容量や処理能力などの制約のもとで正確かつ高速に問題を解くためには、基底更新の際にその疎な性質をいかに保持するかが重要な問題となる。この問題に対して、R. H. Bartels と G. H. Golub は、基底行列を三角分解して保存しておく方法を提案した。その後 J. K. Reid により計算時間と計算精度の両方の点で優れた方法へと改良され、標準的な数理計画法コードとして有名なスタンフォード大学の MINOS コードに取り入れられるようになった。Reid の方法(以下、Reid 法と略す)は、基底行列の疎な性質をできる限り保持するために、基底更新の際に行および列の置換操作を行ってバンプと呼ばれる正方部分行列を縮小し、フィル・インの直接的な原因となる消去をなるべく少なくする効率の良い方法である。本論文では、Reid 法におけるバンプ縮小の基本的性質を明らかにし、その性質を利用してバンプ縮小の効率改善を図った改良 Reid 法を提案する。また、改良 Reid 法と Reid 法の間のバンプ縮小効率の関係を明らかにする。そして、Reid の用いた例題とランダム線形計画問題を用いた数値実験により改良 Reid 法の有効性を検討する。その結果、大型疎線形計画問題に対して改良 Reid 法が Reid 法よりも有効であることが確認された。

1. はじめに

1947 年に G. B. Danzig が線形計画問題として定式化されたアメリカ空軍のある計画問題を解くために単体法を考案して以来、さまざまな産業分野における生産計画や運用計画などの問題が線形計画問題として定式化されるようになり、単体法は、計画立案・意志決定の道具として欠かせないものとなった。近年、そのような産業分野の組織の巨大化、複雑化に伴い、定式化される線形計画問題の規模も大型化してきており、大型の線形計画問題を解く必要性が高まってきている。

大型の線形計画問題の基底行列は一般に疎な構造をしており、計算機の記憶容量や処理能力などの制約のもとで正確かつ高速に問題を解くためには、基底更新の際にその疎な性質をいかに保持するかが重要な問題となる。この問題に対して、1969 年に R. H. Bartels と G. H. Golub は、基底行列を三角分解して保存しておく方法を提案した¹⁾。その方法は、基底の逆行列を積形式にして保存する方法と比較すると、元問題の疎な性質を十分生かすことが可能で、計算時間や記憶容量の点で優れたものである。R. H. Bartels と G. H. Golub の発表以来、多くの研究者によりこの方法の改良が行われてきた^{2)~5)}。その中で J. K. Reid による改

良は、計算時間および計算精度の両方の点で優れたものであり、標準的な数理計画法コードとして有名なスタンフォード大学の MINOS コードにも取り入れられている⁶⁾。Reid の方法(以下、Reid 法と略す)は、基底行列の疎な性質をできる限り保持するために、基底更新の際に行および列の置換操作を行って基底行列中のバンプと呼ばれる正方部分行列を縮小し、フィル・インの直接的な原因となる消去をなるべく少なくする効率の良い方法である。

本論文では、Reid 法における行および列の置換操作によるバンプ縮小の基本的性質を明らかにし、その性質を利用してバンプ縮小の効率改善を図った改良 Reid 法を提案する。そして、改良 Reid 法と Reid 法の間のバンプ縮小効率の関係を明らかにする。また Reid の用いた例題とランダム線形計画問題⁷⁾を用いた数値実験により両方法を比較し、改良 Reid 法の有効性を検証する。

以下、2 章で基底行列の三角分解と Reid 法について説明し、3 章でバンプ縮小の基本的性質について述べる。そして 4 章でその基本的性質を利用した改良 Reid 法を提案し、2 つの方法の間のバンプ縮小効率の関係を明らかにする。5 章では Reid が用いた例題に対する改良 Reid 法と Reid 法のバンプ縮小効率の違いを示す。6 章では、ランダム線形計画問題を用いた数値実験を行って改良 Reid 法の有効性を考察する。

[†] On Improvement of Reid's Basis Updating Method for Large Sparse Linear Programming Problems by TOSHIO OHYANAGI and AZUMA OHUCHI (Department of Information Engineering, Faculty of Engineering, Hokkaido University).

^{††} 北海道大学工学部情報工学科

2. Reid 法

2.1 大型疎線形計画問題

一般に、線形計画問題は、

$$\text{目的関数: } z = \mathbf{c}^T \mathbf{x} \rightarrow \text{最大化}, \quad (1)$$

$$\text{制約条件: } \mathbf{Ax} = \mathbf{b}, \mathbf{x} \geq 0, \quad (2)$$

と定式化される。ここで、 \mathbf{c}, \mathbf{x} は n 次元列ベクトル、 \mathbf{b} は m 次元列ベクトル、 \mathbf{A} は $m \times n$ 行列であり、

$$\text{rank}(\mathbf{A}) = m, m \leq n, \quad (3)$$

を仮定する。また、 \mathbf{T} は転置を表すものとする。現実の線形計画問題は、 m や n が 1000 を越えるような大規模なものであり、このような場合、一般に \mathbf{A} は非 0 成分の密度が 1% 以下の疎行列となる。そのため、 \mathbf{A} の中から独立な m 本の列ベクトルを取り出してつくられる基底行列 \mathbf{B} も疎な構造となる。この \mathbf{B} に対して単体法の各反復では、新しく基底に入る変数と基底から追い出される変数を、

$$\mathbf{yB} = \mathbf{c}_B, \quad (4)$$

$$\mathbf{Bd} = \mathbf{a}, \quad (5)$$

の 2 組の連立一次方程式を解いて決定し、基底を更新する^{*}。この更新は、最適解が得られるか、または非有界であることが明らかになるまで繰り返される。

2.2 基底行列の三角分解と Reid 法

Reid 法では、Bartels と Golub の方法と同様に基底行列 \mathbf{B} を三角分解して保存する。一般に、 \mathbf{B} の行および列置換を伴った三角分解は、

$$\mathbf{M}_r \mathbf{M}_{r-1} \cdots \mathbf{M}_1 \mathbf{B} = \mathbf{P} \mathbf{U} \mathbf{Q}, \quad (6)$$

と表すことができる。ただし、 \mathbf{M}_i は対角要素がすべて 1 で 1 つの非対角要素のみ非 0 である行列（単位行列と 1 つの非対角要素のみ異なる行列）、 \mathbf{P} と \mathbf{Q} は置換行列、そして \mathbf{U} は上三角行列である。次の単対法の反復で基底行列 \mathbf{B} が \mathbf{B} へ更新されると (6) 式は、

$$\mathbf{M}_r \mathbf{M}_{r-1} \cdots \mathbf{M}_1 \mathbf{B} = \mathbf{P} \mathbf{S} \mathbf{Q}, \quad (7)$$

となる。したがって、行列 \mathbf{U} と \mathbf{S} は、 \mathbf{B} から \mathbf{B} への更新の際に入替えが起こった 1 つの列に対応する列のみ異なることになる。図 1 に \mathbf{S} の構造を示す。行列 \mathbf{S} で対角より下に非 0 要素のある列をスパイク列、スパイク列で対角以下部分をスパイクと呼ぶ。図 1 に示すように、スパイクは第 s 行から第 t 行までのびているとする。また、スパイクを左端の列として含む最小の正方形部分行列つまり第 s 行から第 t 行と第 s 列から第 t 列で囲まれた部分行列をバンプと呼ぶ。バンプ内に非 0 要素が 1 つだけ存在する列のその非 0 要素自身

を列シングルトンと呼ぶ。同様に、行に関して行シングルトンを定義する。

さて、行列 \mathbf{S} を三角分解して \mathbf{U} を \mathbf{U} へ更新した結果は、

$$\mathbf{M}_r \mathbf{M}_{r-1} \cdots \mathbf{M}_1 \mathbf{B} = \mathbf{P} \mathbf{U} \mathbf{Q}, \quad (8)$$

と表すことができる。この更新におけるフィル・インの発生を抑制するには、その直接的な原因となる消去操作^{*} をできる限り少なくすることが重要である。そのためには、消去操作を行う前にバンプをできる限り縮小する行および列の置換が必要となる。Reid 法はそのための効率的な方法の 1 つである。図 2 に Reid

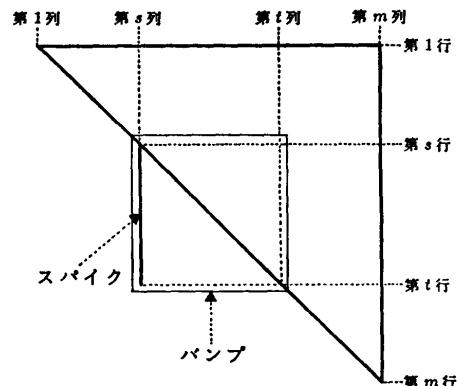


図 1 行列 \mathbf{S} のスパイクおよびバンプ
Fig. 1 Spiked matrix \mathbf{S} and its bump.

```
(* 列シングルトンの移動によるバンプの縮小 *)
1: repeat
2:   k := s + 1;
3:   find_singleton := false;
4:   while (k <= t) and (not find_singleton) do
5:     if < 第 k 列に列シングルトンが存在する > then
6:       find_singleton := true
7:     else
8:       k := k + 1;
9:     if (find_singleton) then
10:      < 第 k 列の列シングルトンをバンプ左上隅に移動する >
11: until (not find_singleton) or < バンプが消滅する >;
12: if < バンプが存在する > then begin
13:   (* 行シングルトンの移動によるバンプの縮小 *)
14:   repeat
15:     k := t - 1;
16:     find_singleton := false;
17:     while (k >= s) and (not find_singleton) do
18:       if < 第 k 行に行シングルトンが存在する > then
19:         find_singleton := true
20:       else
21:         k := k - 1;
22:       if (find_singleton) then
23:         < 行シングルトンをバンプ右下隅に移動する >
24:         until (not find_singleton);
25:         (* 第 t 列の列シングルトンの移動によるバンプの縮小 *)
26:         < 列の置換によりバンプを upper Hessenberg 形式にする >;
27:         while < 第 t 列に列シングルトンが存在する > do
28:           < 第 t 列の列シングルトンをバンプ左上隅に移動する >;
           (* 副対角要素の消去による三角分解 *)
29:           if < バンプが存在する > then < 副対角要素を消去する >
30:         end;
```

図 2 Reid 法のアルゴリズム
Fig. 2 An algorithm of Reid method.

* (8)式における $\mathbf{M}_1, \dots, \mathbf{M}_r$ 行列の積演算。

* 記号は文献 5) による。

法のアルゴリズムを示す。

Reid 法では、まず列シングルトンのバンプ左上隅への移動によりバンプを縮小する(図2の第1行～第11行)。具体的には、列シングルトンを第 $s+1$ 列から順に探索し、列シングルトンが第 k 列に存在した場合、行列 \mathbf{S} の列と行に対して、

$$\begin{pmatrix} 1 \cdots s-1 & s & s+1 \cdots k-1 & k & k+1 \cdots t \cdots m \\ 1 \cdots s-1 & s+1 & s+2 \cdots k & s & k+1 \cdots t \cdots m \end{pmatrix}, \quad (9)$$

という置換操作を行う。つまり列に対して、第 s 列から第 $k-1$ 列までをそれぞれ第 $s+1$ 列から第 k 列へ移し、同時に第 k 列を第 s 列へ移す。その後、行に対しても同様の移動を行う。この置換により \mathbf{S} 内のスパイク列の位置は更新されバンプは縮小される。この操作は列シングルトンが存在する間続けられる。

次に、行シングルトンのバンプ右下隅への移動によりバンプを縮小する(図2の第13行～第23行)。具体的には、第 $t-1$ 行から逆順に行シングルトンを探索し、第 k 行に行シングルトンが存在した場合、行列 \mathbf{S} の行と列に対して、

$$\begin{pmatrix} 1 \cdots s \cdots k-1 & k & k+1 \cdots t-1 & t & t+1 \cdots m \\ 1 \cdots s \cdots k-1 & t & k & \cdots t-2 & t-1 & t+1 \cdots m \end{pmatrix}, \quad (10)$$

という置換操作を行う。つまり行に対して、第 $k+1$ 行から第 t 行までをそれぞれ第 k 行から第 $t-1$ 行へ移し、同時に第 k 行を第 t 行へ移す。その後列に対しても同様の移動を行う。この置換操作により \mathbf{S} 内のバンプの最後の行の位置は更新されバンプは縮小される。この操作は行シングルトンが存在する間続けられる。

さらにその後で、行列 \mathbf{S} の列に対して、

$$\begin{pmatrix} 1 \cdots s-1 & s & s+1 \cdots t-1 & t & t+1 \cdots m \\ 1 \cdots s-1 & t & s & \cdots t-2 & t-1 & t+1 \cdots m \end{pmatrix}, \quad (11)$$

という置換操作を行う。つまり、第 $s+1$ 列から第 t 列までをそれぞれ第 s 列から第 $t-1$ 列へ移し、同時に第 s 列を第 t 列へ移す。この置換でバンプは upper Hessenberg 形式となり(図3)、バンプの最後の列に列シングルトンが存在する可能性が出てくる。その場合は、バンプの最後の列に列シングルトンが存在する間、列シングルトンのバンプ左上隅への移動を繰り返し行いバンプを縮小する(図2の第24行～第26行)。

以上のバンプ縮小操作の途中で、列シングルトンの移動によりバンプが消滅することが起こり得る。その

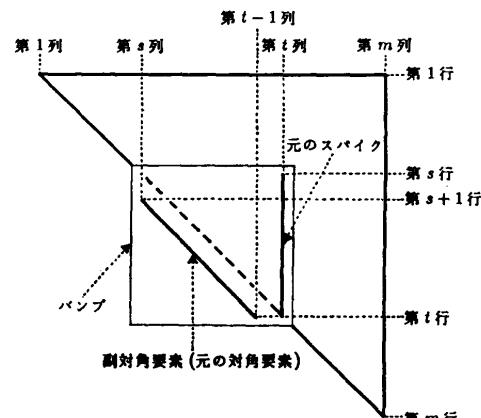


図3 Upper Hessenberg 行列
Fig. 3 Upper Hessenberg matrix.

場合は、三角分解が完了したことになりアルゴリズムを終了する。まだバンプが存在している場合は、副対角要素の消去により三角分解を完了する(図2の第27行)。

以上で述べた Reid 法のアルゴリズムをまとめると、まず列シングルトンの移動によりバンプを縮小し、次に行シングルトンの移動によりバンプを縮小する。その後、バンプを upper Hessenberg 形式にし、再度、列シングルトンの移動によりバンプを縮小する。そして最後に、副対角要素を消去して三角分解を完了する。

3. バンプ縮小の基本的性質

Reid 法の行および列の置換操作によるバンプ縮小について詳細に検討した結果、以下の補題で示される基本的性質が明らかとなった。なお、補題1から6はバンプを upper Hessenberg 形式にする前の性質、補題7はその後の性質である。また、補題2と3については文献4)で証明はされていないが簡単に述べられていることである。

補題1 列シングルトンが第 s 列と第 t 列に同時に存在することはない。

証明 第 s 列と第 t 列に列シングルトンが同時に存在していると仮定する。すると、第 t 列は第1列から第 s 列までの s 個の列ベクトルの線形結合で表すことが可能となる。したがって \mathbf{S} の階数は、

$$\text{rank}(\mathbf{S}) \leq m-1, \quad (12)$$

となる。また、初期基底行列が正則の場合、単体法ではその後の基底行列は正則に保たれることから、すべての反復において、

$$\text{rank}(\mathbf{B})=m, \quad (13)$$

が成立する。一方、 \mathbf{M}_t が正則であることから(7)式は、

$$\mathbf{B} = \mathbf{M}_1^{-1} \cdots \mathbf{M}_{t-1}^{-1} \mathbf{P} \mathbf{S} \mathbf{Q}, \quad (14)$$

となり、(12)式より右辺の階数は、

$$\text{rank}(\mathbf{M}_1^{-1} \cdots \mathbf{M}_{t-1}^{-1} \mathbf{P} \mathbf{S} \mathbf{Q}) \leq m-1, \quad (15)$$

となる。これは、左辺の階数が m であることと矛盾する。ゆえに、列シングルトンが第 s 列と第 t 列に同時に存在することはない（証明終）。

補題 2 列シングルトンの存在する列が第 s 列および第 t 列以外の場合は、列シングルトンの移動によりバンプの次数は正確に 1 減少される。

証明 列シングルトン移動前のバンプの次数 D_1 は、スパイクが第 s 行から第 t 行までのびていることから、

$$D_1 = t - s + 1, \quad (16)$$

である。一方、列シングルトンの移動は(9)式の置換で表されることから、列シングルトン移動後のスパイクは第 $s+1$ 行から第 t 行までのびていることになる。したがって列シングルトン移動後のバンプの次数 D_2 は、

$$D_2 = t - (s+1) + 1 = t - s, \quad (17)$$

となる。ゆえに、バンプの次数は正確に 1 減少される（証明終）。

補題 3 行シングルトンの移動によりバンプの次数は正確に 1 減少される。

証明 行シングルトンの移動は(10)式の置換で表されることから、行シングルトン移動後のスパイクは、第 s 行から第 $t-1$ 行までのびていることになる。したがって行シングルトン移動後のバンプの次数 D_3 は、

$$D_3 = (t-1) - s + 1 = t - s, \quad (18)$$

となる。一方、行シングルトン移動前のバンプの次数は D_1 である。ゆえに、バンプの次数は正確に 1 減少される（証明終）。

補題 4 第 t 列に列シングルトンが存在する場合、それを移動することによりバンプの次数は少なくとも 1 減少される。最良の場合、その移動により三角分解が完了する。

証明 列シングルトンが第 t 列の場合の置換は、

$$\begin{pmatrix} 1 & \cdots & s-1 & s & s+1 & \cdots & t-1 & t & t+1 & \cdots & m \\ 1 & \cdots & s-1 & s+1 & s+2 & \cdots & t & s & t+1 & \cdots & m \end{pmatrix}, \quad (19)$$

となり、第 s 列から第 $t-1$ 列まではそれぞれ第 $s+1$ 列から第 t 列へ移り、同時に第 t 列は第 s 列へ移る。

同様に行の移動も行われる。したがって、置換操作以前にバンプの最後の行であった第 t 行がバンプの外へ追い出されることになり、移動後のスパイクは第 t 行までのびているとは限らないことになる。スパイクがどこまでのびているかはスパイク列の非 0 要素の存在する位置に依存することになる。いまスパイクが第 $s+1$ 行から第 k 行 ($s+1 \leq k \leq t$) までのびているとするとき、列シングルトン移動後のバンプの次数 D_4 は、

$$D_4 = k - (s+1) + 1 = k - s, \quad (20)$$

となり、 k の取り得る範囲を考慮すると、

$$1 \leq D_4 \leq t-s, \quad (21)$$

となる。したがって列シングルトン移動前後のバンプの次数の差は、

$$1 \leq D_1 - D_4 \leq t-s, \quad (22)$$

となる。ゆえに、列シングルトンの移動によりバンプの次数は少なくとも 1 減少される。また $k=s+1$ の場合、(20)式より $D_4=1$ となり、三角分解は完了する（証明終）。

補題 5 行シングルトンの移動により、バンプ内に新しく列シングルトンが現れることはない。

証明 バンプ内の各列で行シングルトンの存在する行に対応する各列の要素の値は 0 である。したがって、(10)式で表される置換操作により行シングルトンの存在する行がバンプの外へ追い出されても、移動後のバンプ内の各列の非 0 要素数は移動前と変りないことになる。したがって、行シングルトンの移動により新しく列シングルトンが現れることはない（証明終）。

補題 6 行シングルトンの移動によりバンプが消滅することはない。

証明 バンプの最後の行の非 0 要素は、スパイクと対角上の 2 カ所に必ず存在し、行シングルトンの移動を何度も繰り返してもそれら 2 つの非 0 要素はバンプ内から消えることはない。したがって、行シングルトンの移動によりバンプが消滅することはない（証明終）。

補題 7 バンプを upper Hessenberg 形式にした後の第 t 列の列シングルトンの移動によりバンプの次数は正確に 1 減少される。

証明 置換は(19)式で表されるので、バンプの最初の列は第 s 列から第 $s+1$ 列へ移る。一方、列シングルトン移動後も副対角要素はすべて非 0 であるから第 t 行、第 $t-1$ 列成分も非 0 で、移動後のバンプの次数は D_2 となる。したがって、この列シングルトンの移動によりバンプの次数は正確に 1 減少される（証明終）。

4. 改良 Reid 法

3章で示したバンプ縮小の基本的性質を利用して、
(1) 第 t 列に列シングルトンが存在する場合、この
列シングルトンの移動を優先する、
(2) 第 s 列に列シングルトンが存在する場合、第 s
列と第 t 列を交換する、
ように Reid 法を改良する。

(1)に関しては、補題 4 より、この列シングルトン
をバンプ左上隅に移動することによりバンプが大きく
縮小される可能性がある。バンプを大幅に縮小するこ
とができるれば、その後のシングルトンの探索回数と列
および行の置換回数は少なくなることが期待され、バ
ンプ縮小の効率化を図ることができると考えられる。

(2)に関しては、補題 1 より、第 s 列と第 t 列に同
時に列シングルトンが存在しないことが保証されてお
り、第 s 列と第 t 列を交換することにより上で述べた
(1)と同様のバンプ縮小の効率化が期待できる。Reid
法では、第 s 列は列シングルトンの探索範囲から除か
れており^{*}、第 s 列に列シングルトンが存在する場合、
その列シングルトンは upper Hessenberg 形式にした
後で移動されることになる。そのときのバンプの縮小
幅は補題 7 より 1 であり大幅な縮小とはならない。また、
行シングルトン移動前に、第 s 列と第 t 列の交換
を行ってバンプ内のすべての列シングルトンを移動す
ると、補題 5 より、バンプを upper Hessenberg 形式
にした後での列シングルトンの移動は不要となる。

以上のことを考慮して Reid 法を改良した改良 Reid
法のアルゴリズムを図 4 に示す。図中の第 1 行～第 19
行が列シングルトンの移動によりバンプを縮小する部
分である。この中で第 3 行および第 5 行が今回の改良
の中心部分で、それぞれ第 t 列および第 s 列の列シ
ングルトンの有無を調べる部分である。また、第 21 行～
第 31 行が行シングルトンの移動によりバンプを縮小
する部分で、これは Reid 法の場合とまったく同じで
ある。そして第 32 行がバンプを upper Hessenberg
形式にする部分、第 33 行が副対角要素の消去を行
う部分である。ここで、Reid 法では副対角要素の消去
を行う前に図 2 の第 27 行に示すようにバンプの有無
を調べているが、改良 Reid 法では補題 6 よりその必
要はない。

この改良 Reid 法のバンプ縮小の効率に関して次の

定理が成立する。

定理 改良 Reid 法によるバンプ縮小の際の列シ
ングルトンと行シングルトンを合せた移動回数は、Reid
法による場合よりも多くなることはない。

証明 改良 Reid 法は、上で述べた(1)や(2)が起
こった場合にバンプを大幅に縮小させるように Reid
法の列シングルトンの移動順序を変更したものである。
したがって、(1)と(2)が起らなければ、図
2 と図 4 のアルゴリズムを比べるとわかるように、列
および行置換の操作は Reid 法による場合とまったく
同じになり、シングルトン移動回数は等しくなる。
一方、(1)や(2)が起る場合、Reid 法では、その
列シングルトンの探索順序と補題 2 で述べたことから、
バンプ中に存在するシングルトンが他の列シング
ルトンの移動によりバンプの外に追い出されることは
起り得ない。これに対して改良 Reid 法では、補題
4 よりバンプの大幅な縮小の可能性があり、そのため
バンプ内に存在するシングルトンが他の列シングルト
ンの移動によりバンプの外に追い出されることが起
り得る。したがって、改良 Reid 法によるシングルト
ンの移動回数は、Reid 法による場合に比べ少なくな
る可能性がある。

以上のことから、改良 Reid 法によるバンプ縮小の

```
(* 列シングルトンの移動によるバンプの縮小 *)
1: repeat
2:   find_singleton := true;
3:   if < 第  $t$  列に列シングルトンが存在する > then
4:      $k := t$ 
5:   else if < 第  $s$  列に列シングルトンが存在する > then begin
6:     < 第  $s$  列と第  $t$  列を交換する >
7:      $k := t$ 
8:   end else begin
9:      $k := s + 1$ ;
10:    find_singleton := false;
11:    while ( $k < t$ ) and (not find_singleton) do
12:      if < 第  $k$  列に列シングルトンが存在する > then
13:        find_singleton := true
14:      else
15:         $k := k + 1$ 
16:    end;
17:    if (find_singleton) then
18:      < 第  $k$  列の列シングルトンをバンプ左上隅に移動する >
19:  until (not find_singleton) or < バンプが消滅する >;
20:  if < バンプが存在する > then begin
21:    (* 行シングルトンの移動によるバンプの縮小 *)
22:     $k := t - 1$ ;
23:    find_singleton := false;
24:    while ( $k \geq s$ ) and (not find_singleton) do
25:      if < 第  $k$  行に行シングルトンが存在する > then
26:        find_singleton := true
27:      else
28:         $k := k - 1$ ;
29:      if (find_singleton) then
30:        < 行シングルトンをバンプ右下隅に移動する >
31:  until (not find_singleton);
(* 副対角要素の消去による三角分解 *)
32:  < 列の置換によりバンプを upper Hessenberg 形式にする >;
33:  < 副対角要素を消去する >
34: end;
```

図 4 改良 Reid 法のアルゴリズム
Fig. 4 An algorithm of improved Reid method.

* 第 s 列の列シングルトンをバンプ左上隅に移動した場合、図 1 に
示される形式が保持されなくなる。

際のシングルトン移動回数は Reid 法による場合よりも多くなることない（証明終）。

5. 例題

Reid 法と改良 Reid 法のバンプ縮小の効率を比較するために、文献 4) で用いられている例題を取上げる。図 5 にその例題の行列 S の構造を示す。図中の \times 印は非 0 要素、数字は行および列番号、そして行列中で破線で囲まれた部分はバンプを表す。この例題に対して改良 Reid 法を適用した場合の行列の変化を図 6 から図 8 に示す。図 6 は列番号 2 と 8 の列を交換後に列番号 2 の列の列シングルトンを移動した結果、図 7 は列番号 5 の列の列シングルトンを移動した結果、そして図 8 は列番号 8 と 6 の列を交換後に列番号 8 の列の列シングルトンを移動した結果である。このように改良 Reid 法では、3 回の列シングルトンの移動でバンプの縮小を終える。これに対して Reid 法では、文献 4) で示されているように、1 回の列シングルトンの移動、2 回の行シングルトンの移動、そして upper

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	\times	\times		\times		\times		\times	
2			\times	\times					
3			\times	\times	\times				
4			\times		\times				\times
5				\times	\times	\times			
6				\times	\times				
7					\times		\times		
8	\times					\times			
9								\times	

図 5 例題の行列 S
Fig. 5 An example matrix S .

	1	2	8	3	4	5	6	7	9
1	\times	\times		\times		\times	\times		
8		\times	\times						
2			\times	\times					
3			\times	\times	\times				
4				\times		\times	\times		
5				\times	\times		\times		
6				\times	\times				
7					\times	\times			
9							\times		

図 6 最初の列シングルトン移動後の行列 S
Fig. 6 Matrix S after first column singleton moved.

Hessenberg 形式にした後の 2 回の列シングルトンの移動の計 5 回のシングルトンの移動が必要である。この例題のように基底行列のサイズが小さい場合でも、Reid 法と改良 Reid 法ではバンプの縮小の際のシングルトンの移動回数つまりバンプ縮小の効率に差が出ることがわかる。この差の原因は、前章でも述べたように、改良 Reid 法ではバンプの最後の列の列シングルトンの移動を優先し、1 回のシングルトンの移動で大幅なバンプ縮小を可能としたことにある。

一般に大型疎線形計画問題の係数行列は疎であることと、単体法の初期基底行列は単位行列であることから、バンプ縮小の際に最初と最後の列に列シングルトンが存在する場合が起こる可能性は高いと考えられる。また問題の規模が大きくなれば、そのシングルトンの移動によるバンプの縮小幅も大きくなることが期待される。したがって、大型疎線形計画問題に対して改良 Reid 法は Reid 法よりも優れた方法と考えられる。

	1	2	5	8	3	4	6	7	9
1	\times	\times			\times	\times	\times		
8		\times		\times					
5			\times	\times				\times	
2				\times	\times				
3				\times	\times	\times			
4					\times				
6					\times	\times			
7							\times	\times	
9									\times

図 7 2 番目の列シングルトン移動後の行列 S
Fig. 7 Matrix S after second column singleton moved.

	1	2	5	8	6	3	4	7	9
1	\times	\times				\times	\times		
8		\times		\times					
5			\times	\times				\times	
6				\times	\times				
2				\times	\times				
3				\times	\times	\times			
4						\times	\times	\times	
7							\times	\times	
9									\times

図 8 最後の列シングルトン移動後の行列 S
Fig. 8 Matrix S after last column singleton moved.

6. ランダム線形計画問題を用いた数値実験と考察

6.1 数値実験と結果

5章では、例題により行列 S を U へ更新する1回の操作における改良 Reid 法と Reid 法のバンプ縮小の効率を比較した。本章では実際に線形計画問題を解き、基底更新の際のバンプ縮小方法の違いによる計算時間とシングルトン移動回数の違いを調べる。テスト問題としては、現実の大規模問題に近い構造とするために係数行列を疎な帯行列とし、以下の形式のランダム線形計画問題とした⁷⁾。

$$\text{目的関数: } z = \mathbf{c}^T \mathbf{x} \rightarrow \text{最大化}$$

$$\text{制約条件: } \mathbf{A}\mathbf{x} \leq \mathbf{b}, \mathbf{x} \geq 0 \quad (23)$$

ここで、 \mathbf{c} と \mathbf{b} は区間 $[1, 2]$ の一様乱数を成分とする n 次元ベクトルである。 \mathbf{A} は半帶幅 10 の n 次正方行列で、帯の内側では 0 または区間 $[1, 2]$ の一様乱数を持ち、外側では 0 の値をとる。ただし、非有界性を避けるために対角要素はすべて 1 とした。また非 0 要素数を列平均 3 とした。そして、1,000 から 10,000 の範囲の適当な n に対して（したがって、問題の係数行列の密度は 0.3% から 0.03% の範囲である）、乱数の種を変えて 3 題問題を作成した。

それぞれの n に対して 3 題の問題を解き、計算時間および改良 Reid 法と Reid 法によるシングルトン移動回数の差（改善されたシングルトン移動回数と呼ぶ）を調べた結果を図 9 に示す。なお図中の結果は、いずれも問題 3 題を解いた平均値である。また、図 10 に計算時間と問題サイズの関係を両対数グラフ上に描いた結果を示す。

なおプログラムの作成および実験は、東芝 AS-4330 (16 MIPS, 8 MB) 上で SUN Pascal を用いて行った。プログラムの作成では、一般に数理計画法コードで行われる基底の再逆転⁵⁾を、

- (1) 非 0 要素の値がそろっているのでテスト問題の数値的性質が良く、精度に関して特に問題とはならない、
- (2) 目的が改良 Reid 法と Reid 法の比較であるから、精度に問題がなければ、基底の再逆転を行わなくても良い、
- (3) 再逆転を行うタイミングについては経験的な方法がいろいろと提案されているが^{4), 5)}、どの方法が今回の目的に適しているかははっきりとしていない、という理由から行わないことにした。

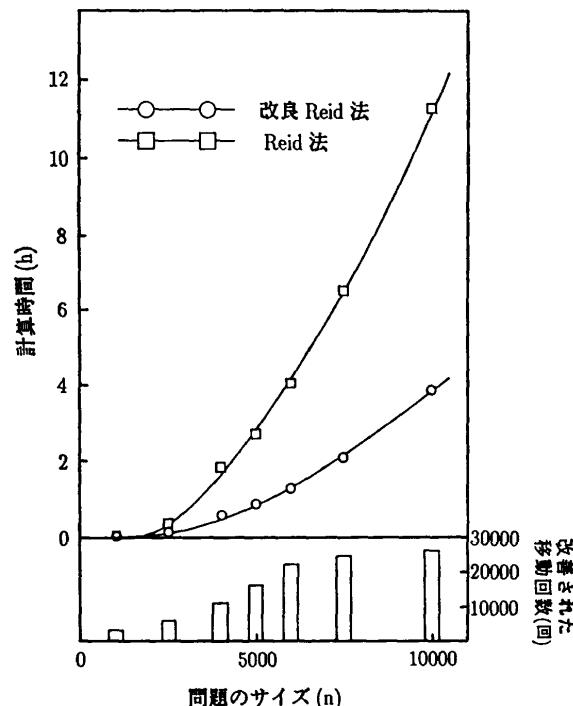


図 9 計算時間および改善されたシングルトン移動回数の測定結果

Fig. 9 Execution time and improved movement number of singletons.

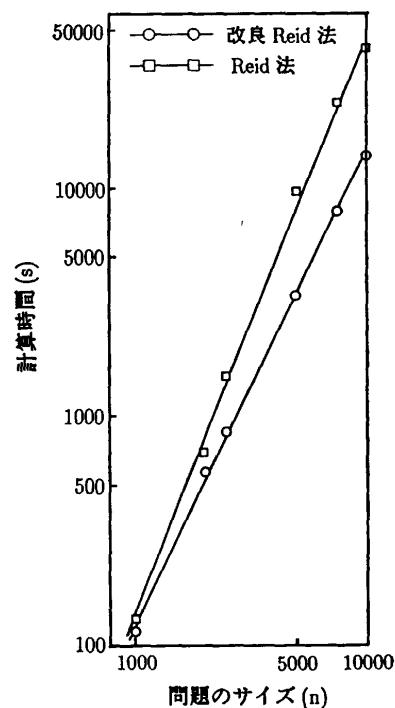


図 10 計算時間測定結果（両対数グラフ）

Fig. 10 Execution time (log-log graph).

6.2 考 察

図9より、まず計算時間に関して、問題のサイズが大きくなると改良 Reid 法がかなり有利であることがわかる。今回の測定結果では、 $n=10,000$ のとき Reid 法よりも約 3 倍高速に問題を解いている。また、シングルトンの移動回数に関してもかなり改善されているといえる。ただし、問題のサイズの増大に伴い移動回数の改善が次第に頭打ちになってきているが、これは再逆転を行っていないことに原因があると考えられる。つまり、問題のサイズが大きくなると一般に多くの反復つまり基底の更新を行わなければならなく、再逆転を行わないと多くのフィル・インが蓄積されて行列 U が密となり、改良 Reid 法が有効に働くなくなると考えられる。

また図10のグラフより、今回のランダム問題を解くために要する計算問題は、Reid 法で $O(n^{2.5})$ 程度、改良 Reid 法で $O(n^{2.1})$ 程度であることがわかる。

以上の結果より、大型疎線形計画問題に対して改良 Reid 法は Reid 法よりも有効であると考えられる。

7. おわりに

本論文では、Reid 法のバンプ縮小に関する基本的性質を明らかにし、その性質を十分に生かすために Reid 法の列シングルトンの移動順序を変更し、1 回の列シングルトンの移動で大幅なバンプ縮小を可能とした改良 Reid 法を提案した。そして、改良 Reid 法と Reid 法のバンプ縮小の際のシングルトン移動回数の関係を明らかにした。また、例題とランダム線形計画問題を用いた数値実験により両方法を比較し、改良 Reid 法の有効性を検討した。その結果、

(1) 基底行列のサイズが小さい場合でも、1 回の基底更新におけるバンプの縮小効率に差がつくことがある、

(2) 問題のサイズが大きくなると改良 Reid 法の有効性が顕著に現れ、シングルトンの移動回数および計算時間が大幅に改善される、

ことが明らかとなり、大型疎線形計画問題に対して改良 Reid 法が Reid 法よりも有効であることが確認された。

今後の課題として、

(a) 再逆転を行った場合の Reid 法と改良 Reid 法の比較および両方法の再逆転を行うタイミングの検討、

(b) 種々の線形計画問題に対する数値実験による改良 Reid 法の有効性の検証、

を行うことがあげられる。

謝辞 本研究におけるアルゴリズムの検討ならびにプログラムの作成と実験に協力していただいた井村浩也氏（現在北海道新聞社）に深謝いたします。

参 考 文 献

- 1) Bartels, R. H. and Golub, G. H.: The Simplex Method of Linear Programming Using LU Decomposition, *Comm. ACM*, Vol. 12, No. 5, pp. 266-268 (1969).
- 2) Forrest, J. J. H. and Tomlin, J. A.: Updated Triangular Factors of the Basis to Maintain Sparsity in the Product Form Simplex Method, *Math. Program.*, Vol. 2, pp. 263-278 (1972).
- 3) Reid, J. K.: Fortran Subroutines for Handling Sparse Linear Programming Bases, Report AERE-R. 8269, Harwell (1976).
- 4) Reid, J. K.: A Sparsity-Exploiting Variant of the Bartels-Golub Decomposition for Linear Programming Bases, *Math. Program.*, Vol. 24, pp. 55-69 (1982).
- 5) Chvatal, V.: *Linear Programming*, W.H. Freeman and Company (1983).
- 6) Murtagh, B. A. and Saunders, M. A.: MINOS 5.1 User's Guide, Technical Report SOL 83-20 R, Stanford University (1987).
- 7) 大堀、大内：スパース処理技法を用いたカーマーカー法による大規模線形計画問題の解法、電気学会論文誌 C, Vol. 109, No. 4, pp. 188-194 (1989).

(平成 2 年 5 月 11 日受付)

(平成 3 年 6 月 13 日採録)

大柳 傑夫 (正会員)



昭和 37 年生。昭和 60 年北海道大学工学部電気工学科卒業。同年、北海道大学工学部電気工学科助手、昭和 62 年同情報工学科助手、現在に至る。システム工学、ソフトウェア工学の研究に従事。昭和 62 年度日本オペレーションズ・リサーチ学会事例研究奨励賞（ソフトウェア部門）受賞。ACM, 日本オペレーションズ・リサーチ学会各会員。

大内 東 (正会員)



昭和 20 年生。昭和 49 年北海道大学工学部大学院工学研究科博士課程修了。工学博士。北海道大学工学部情報工学科教授。システム情報工学、応用人工知能システム、医療システムの研究に従事。人工知能学会、電気学会、電子情報通信学会、計測自動制御学会、日本 OR 学会、医療情報学会、病院管理学会、IEEE-SMC 各会員。