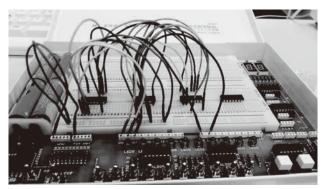


ARTICLE 場である。 情報科教員のための 教員免許更新講習(後)					
久野 靖 (SSR:情報処理学会「会員の力を社会につなげる」研究グループ/筑波大学)					
前回までのあらすじ	午後はまず、午前中の最後の演習2件について、 中西が演習の解説を行った、そのあと、制御構造の				
我々(本会 SSR「会員の力を社会につなげる」研	組合せについての解説があり、Fizzbuzz問題など				
究グループおよび教員免許更新 WG)は,情報科教	を題材とした演	を題材とした演習を行った. 続いて, データ構造を			
員にとって有益な教員免許更新講習の実現を目指し	簡単に説明し,	配列とその利用方法について説明し			
て,2012年・2013年夏に実施した研修「大学の授	た.時間が不足	してきたため、この部分の演習は行			
業を聞こう」に併設する形で教員免許更新講習を実	わず、間辺が制	わず、間辺が制御構造の組合せと合わせて演習解説			
施することとした.実施は2014年8月4日~6日	を行った。最後	に、画像のデータ構造をプログラム			
の3日間であり、1日目は「情報社会と情報倫理の	内で用意してデ	ータを書き込み,画像ファイルに出			
現状」の内容で実施した.	力する例題を説明した上で、実際に画像ファイルを				
	生成して確認し	, さらにプログラムを変更して自分			
2 日目:プログラミング教育の考え方					
	時間帯	内容			
2日日のスケンュールを表 - 1 に示す. この日は		アルゴリズルレプロガラル / Dubu			
2日日のスケンュールを表-1に示す. この日は 細かく演習を行い、講義は久野、演習解説と討論司	9:30~10:00	ノ ルコンヘムCノロノノム/ NUDY			
2日日のスケンュールを表-1に示す。この日は 細かく演習を行い、講義は久野、演習解説と討論司 会は補助講師が担当する構成とした(演習時は講師	$9:30 \sim 10:00$ $10:00 \sim 10:15$ $10:15 \sim 10:30$	演習:プログラムを動かす 数値の表現と計算の調美			
2日日のスケンュールを表-1に示す。この日は 細かく演習を行い、講義は久野、演習解説と討論司 会は補助講師が担当する構成とした(演習時は講師 全員で見まわり助言)。	$9:30 \sim 10:00$ $10:00 \sim 10:15$ $10:15 \sim 10:30$ $10:30 \sim 10:45$				
2日日のスケンュールを表-1に示す。この日は 細かく演習を行い、講義は久野、演習解説と討論司 会は補助講師が担当する構成とした(演習時は講師 全員で見まわり助言)。 まずアルゴリズムとプログラムの説明の後、す	$9:30 \sim 10:00$ $10:00 \sim 10:15$ $10:15 \sim 10:30$ $10:30 \sim 10:45$ $10:45 \sim 11:15$	演習:プログラムを動かす 数値の表現と計算の誤差 演習:計算の誤差の確認 制御構造の位置付け、枝分かれ			
2日日のスケンュールを表-1に示す。この日は 細かく演習を行い、講義は久野、演習解説と討論司 会は補助講師が担当する構成とした(演習時は講師 全員で見まわり助言)。 まずアルゴリズムとプログラムの説明の後、す ぐ Ruby 言語の入門の内容を講義し、引き続いて短	$9:30 \sim 10:00$ $10:00 \sim 10:15$ $10:15 \sim 10:30$ $10:30 \sim 10:45$ $10:45 \sim 11:15$ $11:15 \sim 11:30$	演習:プログラムを動かす 数値の表現と計算の誤差 演習:計算の誤差の確認 制御構造の位置付け、枝分かれ 演習:枝分かれの記述			
2日日のスケンュールを表-1に示す。この日は 細かく演習を行い、講義は久野、演習解説と討論司 会は補助講師が担当する構成とした(演習時は講師 全員で見まわり助言)。 まずアルゴリズムとプログラムの説明の後、す ぐ Ruby 言語の入門の内容を講義し、引き続いて短 い例題を題材に実習環境で Ruby プログラムを動か	$9:30 \sim 10:00$ $10:00 \sim 10:15$ $10:15 \sim 10:30$ $10:30 \sim 10:45$ $10:45 \sim 11:15$ $11:15 \sim 11:30$ $11:30 \sim 12:00$	演習:プログラムを動かす 数値の表現と計算の誤差 演習:計算の誤差の確認 制御構造の位置付け、枝分かれ 演習:枝分かれの記述 繰り返しの記述,数値積分			
2日日のスケンュールを表-1に示す。この日は 細かく演習を行い、講義は久野、演習解説と討論司 会は補助講師が担当する構成とした(演習時は講師 全員で見まわり助言)。 まずアルゴリズムとプログラムの説明の後、す ぐ Ruby 言語の入門の内容を講義し、引き続いて短 い例題を題材に実習環境で Ruby プログラムを動か す演習を行った。次にコンピュータでの数値の表現	$9:30 \sim 10:00$ $10:00 \sim 10:15$ $10:15 \sim 10:30$ $10:30 \sim 10:45$ $10:45 \sim 11:15$ $11:15 \sim 11:30$ $11:30 \sim 12:00$ $13:00 \sim 13:45$	演習:プログラムを動かす 数値の表現と計算の誤差 演習:計算の誤差の確認 制御構造の位置付け、枝分かれ 演習:枝分かれの記述 繰り返しの記述,数値積分 枝分かれ・繰り返しの演習解説			
2日日のスケンュールを表-1に示す。この日は 細かく演習を行い、講義は久野、演習解説と討論司 会は補助講師が担当する構成とした(演習時は講師 全員で見まわり助言)。 まずアルゴリズムとプログラムの説明の後、す ぐ Ruby 言語の入門の内容を講義し、引き続いて短い例題を題材に実習環境で Ruby プログラムを動か す演習を行った。次にコンピュータでの数値の表現 や計算の誤差について説明し、計算誤差を確認する	9: $30 \sim 10:00$ $10: 00 \sim 10:15$ $10: 15 \sim 10:30$ $10: 30 \sim 10:45$ $10: 45 \sim 11:15$ $11: 15 \sim 11:30$ $11: 30 \sim 12:00$ $13: 00 \sim 13:45$ $14: 00 \sim 14:15$	演習:プログラムを動かす 数値の表現と計算の誤差 演習:計算の誤差の確認 制御構造の位置付け,枝分かれ 演習:枝分かれの記述 繰り返しの記述,数値積分 枝分かれ・繰り返しの演習解説 制御構造の組合せとその意義			
2日日のスケンュールを表-1に示す。この日は 細かく演習を行い、講義は久野、演習解説と討論司 会は補助講師が担当する構成とした(演習時は講師 全員で見まわり助言)。 まずアルゴリズムとプログラムの説明の後、す ぐ Ruby 言語の入門の内容を講義し、引き続いて短 い例題を題材に実習環境で Ruby プログラムを動か す演習を行った。次にコンピュータでの数値の表現 や計算の誤差について説明し、計算誤差を確認する 演習を行った。さらに続いて制御構造の解説に進み、	$9:30 \sim 10:00$ $10:00 \sim 10:15$ $10:15 \sim 10:30$ $10:30 \sim 10:45$ $10:45 \sim 11:15$ $11:15 \sim 11:30$ $11:30 \sim 12:00$ $13:00 \sim 13:45$ $13:45 \sim 14:00$ $14:00 \sim 14:15$	演習:プログラムを動かす 数値の表現と計算の誤差 演習:計算の誤差の確認 制御構造の位置付け、枝分かれ 演習:枝分かれの記述 繰り返しの記述,数値積分 枝分かれ・繰り返しの演習解説 制御構造の組合せとその意義 演習:制御構造の組合せの記述			
2日日のスケンュールを表-1に示す。この日は 細かく演習を行い、講義は久野、演習解説と討論司 会は補助講師が担当する構成とした(演習時は講師 全員で見まわり助言)。 まずアルゴリズムとプログラムの説明の後、す ぐ Ruby 言語の入門の内容を講義し、引き続いて短 い例題を題材に実習環境で Ruby プログラムを動か す演習を行った。次にコンピュータでの数値の表現 や計算の誤差について説明し、計算誤差を確認する 演習を行った。さらに続いて制御構造の解説に進み、 枝分かれについて説明したあと、「2数の大きい方	$9:30 \sim 10:00$ $10:00 \sim 10:15$ $10:15 \sim 10:30$ $10:30 \sim 10:45$ $10:45 \sim 11:15$ $11:15 \sim 11:30$ $11:30 \sim 12:00$ $13:00 \sim 13:45$ $13:45 \sim 14:00$ $14:00 \sim 14:15$ $14:15 \sim 14:30$	演習:プログラムを動かす 数値の表現と計算の誤差 演習:計算の誤差の確認 制御構造の位置付け,枝分かれ 演習:枝分かれの記述 繰り返しの記述,数値積分 枝分かれ・繰り返しの演習解説 制御構造の組合せとその意義 演習:制御構造の組合せの記述 データ構造,配列とその利用 制御構造の組合せ演習解説			
2日日のスケンュールを表-1に示す。この日は 細かく演習を行い、講義は久野、演習解説と討論司 会は補助講師が担当する構成とした(演習時は講師 全員で見まわり助言)。 まずアルゴリズムとプログラムの説明の後、すぐ Ruby 言語の入門の内容を講義し、引き続いて短い例題を題材に実習環境で Ruby プログラムを動かす演習を行った。次にコンピュータでの数値の表現や計算の誤差について説明し、計算誤差を確認する 演習を行った。さらに続いて制御構造の解説に進み、 枝分かれについて説明したあと、「2数の大きい方を返す」「3数の大きい方を返す」などの問題による	$9:30 \sim 10:00$ $10:00 \sim 10:15$ $10:15 \sim 10:30$ $10:30 \sim 10:45$ $10:45 \sim 11:15$ $11:15 \sim 11:30$ $11:30 \sim 12:00$ $13:00 \sim 13:45$ $13:45 \sim 14:00$ $14:00 \sim 14:15$ $14:15 \sim 14:30$ $14:30 \sim 15:00$	演習:プログラムを動かす 数値の表現と計算の誤差 演習:計算の誤差の確認 制御構造の位置付け,枝分かれ 演習:枝分かれの記述 繰り返しの記述,数値積分 枝分かれ・繰り返しの演習解説 制御構造の組合せとその意義 演習:制御構造の組合せの記述 データ構造,配列とその利用 制御構造の組合せ演習解説 2次元配列による画像の表現			
2日日のスケンュールを表-1に示す。この日は 細かく演習を行い、講義は久野、演習解説と討論司 会は補助講師が担当する構成とした(演習時は講師 全員で見まわり助言)。 まずアルゴリズムとプログラムの説明の後、す ぐ Ruby 言語の入門の内容を講義し、引き続いて短い例題を題材に実習環境で Ruby プログラムを動かす演習を行った。次にコンピュータでの数値の表現や計算の誤差について説明し、計算誤差を確認する 演習を行った。さらに続いて制御構造の解説に進み、 枝分かれについて説明したあと、「2数の大きい方を返す」「3数の大きい方を返す」などの問題による 演習を行った。午前の最後は繰り返しを説明し、題	$9:30 \sim 10:00$ $10:00 \sim 10:15$ $10:15 \sim 10:30$ $10:30 \sim 10:45$ $10:45 \sim 11:15$ $11:15 \sim 11:30$ $11:30 \sim 12:00$ $13:00 \sim 13:45$ $14:00 \sim 14:15$ $14:15 \sim 14:30$ $14:30 \sim 15:00$ $15:00 \sim 15:15$ $15:15 \sim 15:45$	演習:プログラムを動かす 数値の表現と計算の誤差 演習:計算の誤差の確認 制御構造の位置付け,枝分かれ 演習:枝分かれの記述 繰り返しの記述,数値積分 枝分かれ・繰り返しの演習解説 制御構造の組合せとその意義 演習:制御構造の組合せとの記述 データ構造,配列とその利用 制御構造の組合せ演習解説 2次元配列による画像の表現 演習:画像を生成するプログラム			
2日日のスケンュールを表-1に示す。この日は 細かく演習を行い、講義は久野、演習解説と討論司 会は補助講師が担当する構成とした(演習時は講師 全員で見まわり助言)。 まずアルゴリズムとプログラムの説明の後、すぐ Ruby 言語の入門の内容を講義し、引き続いて短い例題を題材に実習環境で Ruby プログラムを動かす演習を行った。次にコンピュータでの数値の表現や計算の誤差について説明し、計算誤差を確認する 演習を行った。さらに続いて制御構造の解説に進み、 枝分かれについて説明したあと、「2数の大きい方を返す」などの問題による 演習を行った。午前の最後は繰り返しを説明し、題 材として数値積分のコードを説明したあと	$9:30 \sim 10:00$ $10:00 \sim 10:15$ $10:15 \sim 10:30$ $10:30 \sim 10:45$ $10:45 \sim 11:15$ $11:15 \sim 11:30$ $11:30 \sim 12:00$ $13:00 \sim 13:45$ $13:45 \sim 14:00$ $14:00 \sim 14:15$ $14:15 \sim 14:30$ $14:30 \sim 15:00$ $15:00 \sim 15:15$ $15:45 \sim 16:15$	演習:プログラムを動かす 数値の表現と計算の誤差 演習:計算の誤差の確認 制御構造の位置付け,枝分かれ 演習:枝分かれの記述 繰り返しの記述,数値積分 枝分かれ・繰り返しの演習解説 制御構造の組合せとその意義 演習:制御構造の組合せの記述 データ構造,配列とその利用 制御構造の組合せ演習解説 2次元配列による画像の表現 演習:画像を生成するプログラム グループによる意見交換と集約			
2日日のスケンュールを表-1に示す。この日は 細かく演習を行い、講義は久野、演習解説と討論司 会は補助講師が担当する構成とした(演習時は講師 全員で見まわり助言). まずアルゴリズムとプログラムの説明の後、すぐ Ruby 言語の入門の内容を講義し、引き続いて短い例題を題材に実習環境で Ruby プログラムを動かす演習を行った。次にコンピュータでの数値の表現や計算の誤差について説明し、計算誤差を確認する演習を行った。さらに続いて制御構造の解説に進み、枝分かれについて説明したあと、「2数の大きい方を返す」などの問題による演習を行った。午前の最後は繰り返しを説明し、題材として数値積分のコードを説明したあと、誤差に対する配慮が必要となる注章占を取り上げてコード	$9:30 \sim 10:00$ $10:00 \sim 10:15$ $10:15 \sim 10:30$ $10:30 \sim 10:45$ $10:45 \sim 11:15$ $11:15 \sim 11:30$ $11:30 \sim 12:00$ $13:00 \sim 13:45$ $13:45 \sim 14:00$ $14:00 \sim 14:15$ $14:15 \sim 14:30$ $15:00 \sim 15:15$ $15:15 \sim 15:45$ $15:45 \sim 16:15$	演習:プログラムを動かす 数値の表現と計算の誤差 演習:計算の誤差の確認 制御構造の位置付け,枝分かれ 演習:枝分かれの記述 繰り返しの記述,数値積分 枝分かれ・繰り返しの演習解説 制御構造の組合せとその意義 演習:制御構造の組合せの記述 データ構造,配列とその利用 制御構造の組合せ演習解説 2次元配列による画像の表現 演習:画像を生成するプログラム グループによる意見交換と集約 更新講習:試験,SSR:グループの意見の紹介と討論			
2日目:プログラミング教育の考え方 2日目のスケジュールを表-1に示す.この日は細かく演習を行い、講義は久野、演習解説と討論司会は補助講師が担当する構成とした(演習時は講師全員で見まわり助言).まずアルゴリズムとプログラムの説明の後、すぐRuby言語の入門の内容を講義し、引き続いて短い例題を題材に実習環境でRubyプログラムを動かす演習を行った.次にコンピュータでの数値の表現や計算の誤差について説明し、計算誤差を確認する演習を行った.さらに続いて制御構造の解説に進み、た分かれについて説明したあと、「2数の大きい方を返す」などの問題による演習を行った.午前の最後は繰り返しを説明し、題材として数値積分のコードを説明したあと、誤差に対する配慮が必要となる注意点を取り上げてコードの改良について説明した。	9:30~10:00 10:00~10:15 10:15~10:30 10:30~10:45 10:45~11:15 11:15~11:30 11:30~12:00 13:00~13:45 13:45~14:00 14:00~14:15 14:15~14:30 14:30~15:00 15:00~15:15 15:15~15:45 16:30~17:00	演習:プログラムを動かす 数値の表現と計算の誤差 演習:計算の誤差の確認 制御構造の位置付け、枝分かれ 演習:枝分かれの記述 繰り返しの記述,数値積分 枝分かれ・繰り返しの演習解説 制御構造の組合せとその意義 演習:制御構造の組合せの記述 データ構造,配列とその利用 制御構造の組合せ演習解説 2次元配列による画像の表現 演習:画像を生成するプログラム グループによる意見交換と集約 更新講習:試験,SSR:グループの意見の紹介と討論			
2日日のスケンュールを表-1に示す.この日は 出かく演習を行い、講義は久野、演習解説と討論司 には補助講師が担当する構成とした(演習時は講師 に員で見まわり助言). まずアルゴリズムとプログラムの説明の後、す 、Ruby 言語の入門の内容を講義し、引き続いて短い例題を題材に実習環境でRuby プログラムを動か で演習を行った.次にコンピュータでの数値の表現 の計算の誤差について説明し、計算誤差を確認する で設するでででいて説明したあと、「2数の大きい方 に返す」「3数の大きい方を返す」などの問題による に変す」「3数の大きい方を返す」などの問題による に変す」「3数の大きい方を返す」などの問題による に変す」「3数の大きい方を返す」などの問題による に変す」「3数の大きい方を返す」などの問題による に変す」「3数の大きい方を返す」などの問題による に変す」「3数の大きい方を返す」などの問題による に変す」「3数の大きい方を返す」などの問題による に変す」「3数の大きい方を返す」などの問題による に変す」「3数の大きい方を返す」などの問題による に変す」「3数の大きい方を返す」などの問題による に変する記憶が必要となる注意点を取り上げてコード の改良について説明した。	9:30~10:00 10:00~10:15 10:15~10:30 10:30~10:45 10:45~11:15 11:15~11:30 11:30~12:00 13:00~13:45 13:45~14:00 14:00~14:15 14:15~14:30 14:30~15:00 15:00~15:15 15:45~16:15 16:30~17:00	演習:プログラムを動かす 数値の表現と計算の誤差 演習:計算の誤差の確認 制御構造の位置付け,枝分かれ 演習:枝分かれの記述 繰り返しの記述,数値積分 枝分かれ・繰り返しの演習解説 制御構造の組合せとその意義 演習:制御構造の組合せとその意義 演習:制御構造の組合せの記述 データ構造,配列とその利用 制御構造の組合せ演習解説 2次元配列による画像の表現 演習:画像を生成するプログラム グループによる意見交換と集約 更新講習:試験,SSR:グループの意見の紹介と討論			

時間帯	内容		
9:30~10:30	情報学の参照基準とその考え方		
10:30~11:00	東京大学のメディア関連講義		
11:00~11:30	討論:参照規準と高校の情報教育		
12:30 ~ 13:30	情報(科)学の考え方		
13:30 ~ 14:00	計算の機構,コンピュータの内部構造		
14:00 ~ 15:00	ICトレーナによる論理回路演習		
15:15~16:15	討論:情報(科)学と高校情報科の教育		
16:30~17:00	更新講習:試験, SSR:全体を通しての意 見と討論		

表-2 講習 3 日目のスケジュール



ナで配線を行ったようす

......

の計画した画像を出力する演習を行った.

最後は演習解説は行わず、間辺の司会により、そ の場でグループを構成して学習内容のまとめを話し 合わせる時間とした. その後, 更新講習受講者は前 日同様別室で試験となり、SSR 参加者はその間に グループの話し合い内容を紹介した後、自由討論と した. 議論の内容としては次のものがあった.

- プログラミングに関する質問+普段疑問に思って いること
- どの言語を使用するか
- 早く終わってしまった生徒への対応方法

この日の冒頭に参加者に挙手で尋ねたところ、プ ログラミング未経験者は3分の1くらい含まれて いたが、それらの人も含めて全員が問題レベルの難 易はあっても、それぞれ自分に合った課題をやって みることができた. この点では、このような「実際 に大学で教えられているやり方で学んでみる」体験 は、プログラミングの技能を身に付けるという点も 含めて、教員の研修内容として有用なのではないか と感じた.

3日目:情報科学の考え方

3日目のスケジュールを**表 -2** に示す. この日の 午前中はすべて萩谷が担当した。まず、情報学の参 照基準¹⁾の説明があり、情報科の親学問としての 情報学の定義、文系から理系にまでまたがる広がり や, その特徴的な内容などが解説された. 引き続い

て、文系の情報学とはどのようなものかという話題 に移り、文系の情報学の例として、東京大学のメ ディア関連の講義としてどのようなものがあり、ど のような内容であるかについて紹介がなされた. そ の後討論に移り、参照基準が高校の情報科とどのよ うにかかわるのか等の議論がなされた.

続いて午後も萩谷による講義から始まり、まず 「情報(科)学の考え方」として、チューリングマシン など主要な計算モデルとその意味の説明があり、続 いて「計算の機構」としてコンピュータのしくみ、論 理回路などの説明があった. これらは実際に東京大 学で実施されている授業の抜粋であった.

引き続いて、実習として東京大学の学部1年生 が必修で受講する科目「情報」の中に含まれる ICト レーナによる論理回路の実習を実施した. この実習 と引き続く討論は、滑川と長嶋が担当した. ICト レーナはケースに入ったブレッドボード内に AND/ OR/XOR/NAND の各ゲートが(4 つずつ)入った IC4 個と、周辺に電源(乾電池)、スイッチ、LED が用意されていて、ジャンパ線でこれらを結んで回 路を構成するものである(図-1). 実習内容として は、NAND ゲートの動作確認、NAND を1つ以上 用いて他の論理ゲートを実装する、半加算機/全加 算機を実装する、などの課題を各自で実施した.

実習修了後、まとめの時間として今回の内容全体 に対する討論を行ったが、午前中の内容は午前中の 討論で扱っており、また直前のICトレーナの実習 が印象が強かったためか、ICトレーナに関する議

区 分	8/4	8/5	8/6
免許講習受講者 一般受講者	9 29	6 22	6 22
合 計	38	28	28

表 -3 情報処理学会免許 更新講習 2014 受講者数

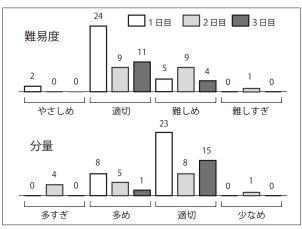


図-2 受講者アンケートの「難易度」「分量」の結果

論が中心となった. 議論の内容としては次のものが あった.

- 回路実習をすることの教育的な価値について.
- IC トレーナは大変分かりやすく熱中した. 高校 でもやりたい.
- 電気は見えないことから難しい面があり、失敗も あるのでは(失敗も必要だという意見もあった).
- ICトレーナの回路と実際のコンピュータの ギャップについて.

これからも、ICトレーナによる回路の体験は、「現 実のものを触ってもらう」ことにより、受講者に とって大きなインパクトをもたらしたことが分かる. この後は更新講習の受講者は試験となり、それと並 行して SSR 側では 3 日間の講習全体についての意 見交換や、主任講師3名による振り返りなどなどが あった.

受講数とアンケート結果

今回の受講者数を表-3に示す. 免許更新講習を 今年度から開始し、しかも申請期日の関係で広報を 開始できたのが5月からであったことを考慮すれ ば、免許講習受講者は満足すべき人数だったと考え る(アンケートでも前年度中のアナウンスをとの意 見があった). これに SSR 側の参加者を加えると、 人数的には各日とも前年までの研修並みであった.

今回は、各日とも同一内容の簡単なアンケート を実施した. その中から「難易度」「分量」の項目を 図-2に示す(いずれも5段階の質問だが「やさしす ぎ|「少なすぎ|は0だった)、これによれば、難 易度は適切ないし難しめ、分量は適切ないし多め という意見が多い、2日目については、プログラ ミングの実習をやったということで、プログラミ ングの初学者は難しいという意見が多くなる一方, 既修得者は高度な部分まで実施してほしいと感じ たように思える.

表-4,5 に自由記述の抜粋を示す. 実習指向や実 際に授業で役立つ内容に対する志向が強いことが分 かるが、一方で3日目の情報科学の概観のような内 容も好まれたことが分かる.

今後に向けて

今回の教員免許講習は、初めての試みとしては、 受講者の満足も得られ、比較的うまく運営できたの ではないかと考えている. その一方で、倫理とモ ラル、高校の教員による学校設備や授業例、ICト レーナによる実習などの、高校で使えそうな内容が 比較的歓迎され、プログラミングや情報科学など大 学の内容を体験してもらおうとする内容は「難しい」 という評価を得ることが多かった. これに対しては、 コース内容を明確に提示し、納得してもらった上で 受講できるようにしたい.

本事業は来年度以降も継続していく予定であり, またWG内では、夏だけでなく年度末に受講の需 要が増えることに対応すべきという議論もされてい る. これからも「生徒によりよく教えられる情報科 教員のためのサポート を旗印に活動を続けて行き たい。

- 【解説】情報科教員のための教員免許更新講習(後)-

1日目

- ・ 実習をもう少し入れると良いと思いました
- なるべく演習方式の授業がありがたいです
- ・実際に高等学校や中等教育で実践されている先生方の発表 を聞けてよかった
- 専門分野ではないので筆記試験が苦しかった
- ・「問題解決の学習方法について」がとてもよかった
- ジレンマおよび学校教育の情報化が特に勉強になりました
- 自分の苦手分野だったので、いくらか考えを補強できた
- いろいろと考えさせられる部分があってよかった
- ・情報倫理に関して、一方的な講義になりがちだが、いい授 業作りのヒントをいただけたと思います
- ・ 講義だけでなく実習を交えた盛りだくさんの研修会だと思 いました. 事前に資料をいただければ少しよかったと思い ました
- ・言葉1つ1つ、しっかりと把握して深い理解にたつことが 教員に課せられていると思いました
- ・ 教員免許講習と一緒のため、お話できる先生の幅が広がった. 研究協議は、更新講習受講者の方々は試験のため不参加だっ たが、できれば一緒に協議できる時間があるとよかった.

2 日目

- ・ 資料が盛りだくさんだった. open question はいい内容
- ディスカッションの時間も, もう少し欲しい
- · Ruby を体験できとても参考になりました
- 専門的過ぎて分かりにくかったです。もっと1つ1つの言 葉をかみ砕いて説明してほしかったです. 私自身の勉強不 足もありますが…
- プログラミングの題材がよかった
- なかなか難しかったです. プログラムを学ぶ意義を考える ことが大切であると思いました
- ・ 内容が充実してよかった. 特に最後の意見交換は内容が濃 く,参考になりました
- ・配列以降についてもっと時間をかけてほしい. 演習説明部 分は難易度により時間をかけてほしい
- ・とても勉強になりました. もっと多くの方が参加されると よいのにと思います

表-4 意見の自由記述(抜粋)

3日目

......

- 今日の内容は本来は情報系学科の専門的な内容にあたると 思うが、東大生は全員が履修するとのことで、教養の高さ に驚かされる
- ・ 当日の講義内容野変更は非常に HOT な話題を取り込む意味 で良いが, 願わくば資料のハードコピーが欲しかった
- •「情報科学の広がり」について萩谷教授より講義をうけ最新 の情報を聞くことができ、大きな収穫となりました
- ・ IC トレーナの実習はとても難しかったですが面白かったで す. 自分の知識がもう少しあればもっとはまってできるの ではと感じた
- 午前中の講義はもう少しコンパクトにまとめ、その分実習 に時間をかけた方がよい. ICトレーナの実習はとてもよかっ たです
- 最後の討議が楽しかった
- ICトレーナを初めてやりました。とても興味を持てるものだ と感じましたが、授業で説明するのは難しいと考えました
- ・ 3 日間受講しましたが、今日のお話が一番興味を持てました. 「情報学」とは? とか「情報学の在り方」をこれからの自 分の問題としてよく考えていきたいと思います
- 知識だけでなく、幅広い雑学(ネタ)を地道に探究してい かなくてはならないと思いました

表-5 意見の自由記述(続き)

参考文献

1) 萩谷昌己:情報学を定義する―情報学分野の参照基準,情 報 処 理,Vol.55, No.7, pp.734-743,http://www.ipsj.or.jp/ magazine/jyohosanshokijyun.html (July 2014).

(2014年11月1日受付)

久野 靖(正会員) kuno@gssm.otsuka.tsukuba.ac.jp

1984年東京工業大学理工学研究科情報科学専攻単位取得退学. 同 年同大理学部情報科学科助手. 筑波大学講師, 助教授を経て現在, 同 大学ビジネスサイエンス系教授. 理学博士. プログラミング言語, ユ ーザインタフェース、情報教育に関心を持つ.