

ニューラルネットワークによる釣合い不完備 ブロック計画の構成*

4 T-6

豊田 壮一

神戸大学総合人間科学研究科

新村 昌寛

神戸大学総合人間科学研究科

竹内 康滋

神戸大学発達科学部

1. はじめに

$X = \{x_1, x_2, \dots, x_v\}$ を v 個の元の集合とする。 X の釣合い不完備ブロック計画とは、次のような条件を満たす X の k -部分集合 (k 個の元よりなる部分集合) b 個の集まりである。(それらの k -部分集合を、 $B_1, B_2, \dots, B_b$ と書きブロックとも呼ぶ。)

条件1 どの元も b 個のブロックのうち、ちょうど r 個のブロック中に現れる。

条件2 どの2個の元も、 b 個のブロックのうち、ちょうど λ 個のブロックに現れる。

条件3 $k < v$

釣り合い不完備ブロック計画は、0と1を要素とする、 vb 次数の生起行列 Q で記述することができる。この行列の行は、元 $x_1, x_2, \dots, x_v$ に対応し、列は、ブロック $B_1, B_2, \dots, B_b$ に対応する。元 x_i がブロック B_j に含まれるとき、 Q の i 行 j 列要素は1、それ以外は0とおく。例えば、 $b = 12, v = 9, r = 4, k = 3, \lambda = 1$ のときの釣合い不完備ブロック計画の生起行列の例は、

	B_1	B_2	B_3	B_4	B_5	B_6	B_7	B_8	B_9	B_{10}	B_{11}	B_{12}
x_1	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0
x_2	0	0	0	1	1	0	1	0	0	0	0	1
x_3	0	1	0	0	1	0	0	0	0	1	1	0
x_4	0	0	1	0	0	0	0	0	1	0	1	1
x_5	0	0	1	1	0	1	0	0	0	1	0	0
x_6	1	0	0	0	1	1	0	0	1	0	0	0
x_7	0	1	0	0	0	1	0	1	0	0	0	1
x_8	1	0	0	1	0	0	0	1	0	0	1	0
x_9	1	1	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0

である。

ある1つの釣合い不完備ブロック計画 (b, v, r, k, λ) に対応して、距離 $2(r - \lambda)$ のブロック符号が存在する。釣合い不完備ブロック計画の生起行列の v 個の行を、 v 個の2元符号語と見なすならば、各符号語は、ちょうど r 個の1を含むことが分かる。どの2個の符号語も、ちょうど λ 個の1を同じ位置にもつから、どの2個の符号語の間の距離もちょうど $2(r - \lambda)$ である。

*On a construction of balanced incomplete block design by using Neural network
by Souichi Toyoda, Masahiro Shinmura and Yasuji Takeuchi
Kobe University

2. 釣合い不完備ブロック計画の目的関数

釣合い不完備ブロック計画 (b, v, r, k, λ) を記述する多項式は、次のようになる。
 生起行列 Q の i 行 j 列の要素が 1 のときは 1、その他のときは 0 をとる変数を x_{ij} とする。
 X の k -部分集合という条件は、

$$\sum_{i=1}^r x_{ij} = k$$

で表される。さらに条件 1 は、

$$\sum_{j=1}^b x_{ij} = r$$

で表される。また、条件 2 は、

$$\sum_{j=1}^b x_{kj} x_{lj} = \lambda, (1 \leq k < l \leq v)$$

で表される。

以上から、超立方体 $0 \leq x_{ij} \leq 1$ で定義された関数

$$F(x) = \sum_{j=1}^b \left(\sum_{i=1}^v x_{ij} - k \right)^2 + \sum_{i=1}^v \left(\sum_{j=1}^b x_{ij} - r \right)^2 + \sum_{1 \leq k < l \leq v} \left(\sum_{j=1}^b x_{kj} x_{lj} - \lambda \right)^2$$

を取れば、この関数の最小値はゼロであり、 $\{x_{ij}\}$ から決まる配置が、釣合い不完備ブロック計画を構成する。変数 x_{ij} を時間関数と考える。超立方体の適当な内点を初期点とし、ある力学系にしたがって、 bv 次元の点 $(\dots, x_{ij}, \dots)$ を動かせると、最適解に近づく。

以上の結果を踏まえて、任意にパラメーター (b, v, r, k, λ) が与えられたとき、その釣合い不完備ブロック計画を構成することが我々の目的である。

3. 実験結果

上記方法論をプログラミング化し、実際に計算した結果、 $b = 12, v = 9, r = 4, k = 3, \lambda = 1$ の場合に釣合い不完備ブロック計画を構成出来た（上記例）。

4. 今後の研究課題

1. 初期点の与え方によって、最適解が得られる場合とそうでない場合がある。今回は初期点を乱数によって与えたが、計算時間の短縮のため、最適解が得られる初期点を解明する必要がある。
2. いまだなされていない釣合い不完備ブロック計画の構成を試みる。

《参考文献》

- 1) 日本工業技術振興協会編; ニューロコンピューティングの基礎理論, 海文堂, 1991
- 2) Hall, M., Jr.; Combinatorial Theory, Blaisdell, 1967