

分散共同開発支援環境の開発（1）

4P-1

—概要—

大久保隆夫 堀田勇次 金谷延幸 原裕貴 上原三八

(株)富士通研究所

1.はじめに

本論文では、分散共同開発支援環境の新しい構築方法¹⁾について述べる。近年、ソフトウェア開発などで分散して共同作業を行うような作業の効率化が要求されているが、既存のグループウェア製品は、企業に関する明確なモデルを持たないために、環境の変化に迅速に対応できない問題点があった。

本論文では作業・組織・成果物を中心とする企業モデルを定義し、そのモデルに基づき情報共有、ワークフロー管理、ツール統合を実現する手法を提案する。モデルを利用することにより、環境の変化に迅速に対応できる柔軟なシステムの構築が可能になる。また、このモデルに基づき設計・試作したCEE(Concurrent Engineering Environment)システムについても述べる。

2.研究のねらい

複数者の作業を支援するグループウェアとしては、Lotus-Notes やワークフローツールがある。前者はリポジトリ機能を用いて情報共有を実現しており、また後者はワークフローエンジンを装備し、作業の流れを支援する。しかしこれらはいずれも作業の一側面を支援しているに過ぎず、特にソフトウェア開発のような非定型な流れを含む作業支援には十分ではない。

各組織に即した作業支援システムを構築するには、作業内容、文書を含む成果物(プロダクト)、および組織が定義され、それぞれの関連や役割情報が抽出されていることが不可欠である。筆者らはまず作業、組織、プロダクトを中心とするモデルベースのシステムを提案する。図1にモデルのOMTによる定義例を示す。ここでは、「作業が関連するプロダクトを持つ」「プロダクトが作成者を持つ」のような一般的な関連が定義されており、作業者はこれをもとに自己の作業に関連する成果物などを添付し、他の作業者はこれを参照することができる。更に個々の作業やプロダクトはそれぞれ、「作業」「プロダクト」のサブクラスとして定義することによっ

て作業に固有の関連やふるまいを提供する。この例は次節で述べる。

次に、これらのグループウェアに要求されるのが、様々なツールを利用者がアプリケーションの場所や該当するファイル等を意識せずに同一の作業環境上から利用できることである。これもモデルに基づき、ツール統合を行うことによって実現できる。²⁾

3.試作システム

実際に社内でソフトウェア開発を行う作業プロジェクトでの使用を想定して試作システムを作成し、より詳細な作業、組織、プロダクトのモデルを定義した。ここでは、会議開催作業を例にとり、各利用者が作業を進めていく上でモデルに基づいてどのような支援を受けられるのかを示す。図2は、会議開催作業の定義の例である。この作業は以下の段階からなる。

会議開催案内

会議場所、日時、出席者を決定し、出席者に対して会議開催を通知する。会議に提出する資料があれば添付する。

議事録作成

会議後、会議の議事録を作成する。

通知

議事録を関係者に通知する。

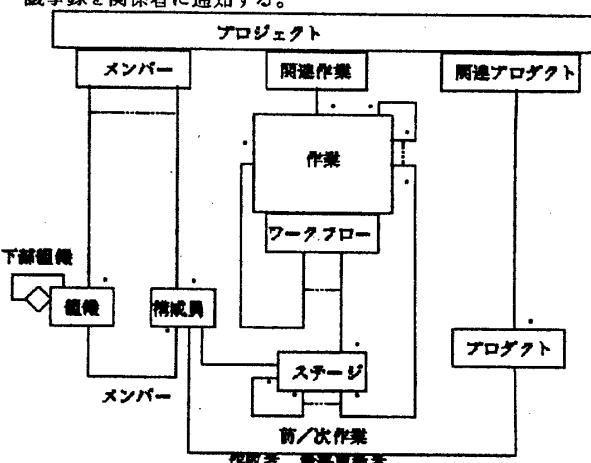


図1 モデルのオブジェクト図

