

## J P E G圧縮画像復号の並列処理方式

7S-1

\*宗政 成大, \*武田 晴夫, \*\*金澤 龍樹  
 (株)日立製作所 システム開発研究所, (株)日立製作所 オフィスシステム事業部

### 1. まえがき

JPEGは、伝送エラーの再同期や並列復号処理を実現するリスタートマーカコードを符号化データ中に挿入できる[1]。しかし、マーカコードの挿入は必須仕様でなく、並列プロセッサベースの共通W S等、様々な仕様のJPEG符号化データが入力される復号機にとっては、マーカコードの存在は仮定出来ない。

本稿では、JPEG(リスタートマーカコードなし)、その他の可変長Huffman符号化データのように、符号途中から復号不可能な符号化データに対し、高効率に並列復号する処理方式を提案する。

### 2. JPEG並列復号処理

JPEG復号処理は、Huffman復号、逆量子化、IDCT、YUV→RGB変換からなる(図1)。Huffman符号は可変長符号であるため符号途中から復号できず、そのため Huffman復号処理の並列化は困難である。JPEG復号処理を並列化する際、Huffman復号処理をいかに効率よく並列化するかが1つのポイントになる。

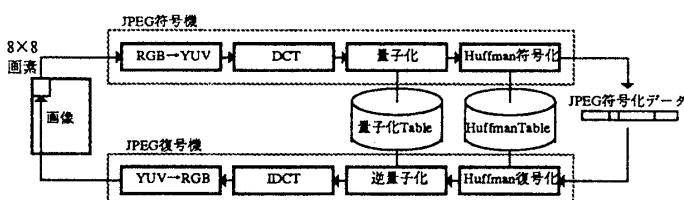
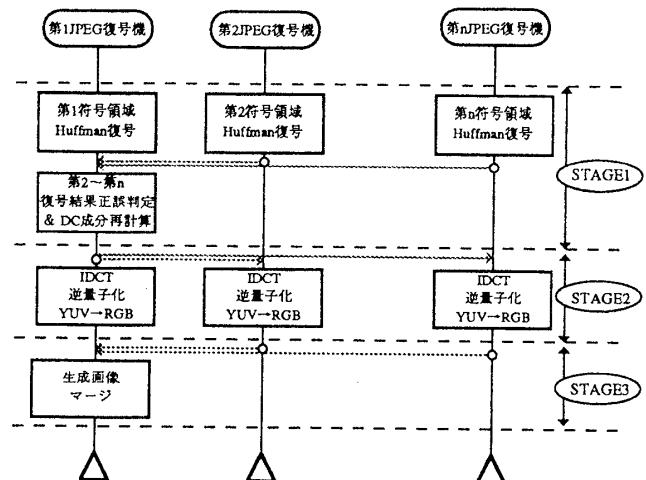


図1 JPEG符号／復号処理

本方式は大別して3つのSTAGEで構成される(図2)。STAGE1はHuffman復号の並列処理部であり、本稿の主要内容である。STAGE2はHuffman復号以降の処理(逆量子化、IDCT、YUV→RGB変換)の並列処理部、STAGE3はn並列復号処理によるn枚の生成画像を1枚にマージする処理部である。STAGE2, 3は、ブロック(8×8画素)単位に独立処理が可能であり処理の並列



化は容易である。以下、n並列マシンを想定環境とし、STAGE1について説明する。

JPEG符号化データをn分割し、先頭から順に第*i*(*i*=1~n)符号領域と呼ぶことにする。第1JPEG復号機は第1符号領域(即ち符号の先頭部分)についてHuffman復号を開始する。第*i*(*i*=2~n)JPEG復号機は第*i*(*i*=2~n)符号領域(即ち符号の途中部分)の先頭ビットをHuffman符号の仮の先頭と想定し、Huffman復号を開始する。従って第*i*(*i*=2~n)JPEG復号機のHuffman復号結果の正当性は保証されない。但し、復号処理途中で不合理と分かる場合がある。例えば、AC成分が1ブロックに64個以上生成される、画像サイズ以上のブロック数を復号する等である。この時、第*i*(*i*=2~n)JPEG復号機はHuffman復号処理を中断し、新たな符号先頭を想定してHuffman復号処理を再開始する。即ち、正当なHuffman復号処理が保証されている第1JPEG復号機以外は、上記のような試行錯誤的なHuffman復号処理を繰り返す。第1JPEG復号機が第1符号領域の復号を完了すると引き続き第2符号領域を数ブロック Huffman復号し、その結果と第2JPEG復号機のHuffman復号結果を照合する。矛盾がなければ、第2符号領域の復号結果として第2JPEG復号機のHuff

man復号結果を採用しそれ以上第1JPEG復号機は第2符号領域を復号しない。矛盾するなら、第1JPEG復号機はさらに数ブロック分をHuffman復号し再度照合を繰り返す。第nJPEG復号機によるHuffman復号結果の正当性判定が終了後、差分値として復号化されていたDC成分を真値に再計算し、STAGE1を終了する。

### 3. 第*i*(*i*=2~n)JPEG復号機のHuffman復号正当率

第*i*(*i*=2~n)JPEG復号機のHuffman復号結果正当率を実験評価した。実験対象画像はCCITTの標準フルカラー画像(表1(a)girl, (b)boat 512×512画素)を用いた。まず、対象画像のJPEG符号化データのY-DC(輝度直流)成分のHuffman符号先頭ビット位置を調査し、参照テーブルとして保持する。つぎにJPEG符号化データ中の全てのビット位置からHuffman復号処理を開始し、1ブロック(YUVの計3ブロック分)復号する毎にその時のY-DC成分のHuffman符号先頭ビット位置の正誤を参照テーブルで確認する。誤りなら更にもう1ブロックHuffman復号し参照テーブルで確認する。正しければそれまでに復号したブロック数を記録する。復号画像のブロック総数が4096個であるため、Y-DC成分のHuffman符号先頭ビット位置も4096個存在する。この位置から復号を開始すれば最初から(即ち、HITするまでの復号ブロック数0で)正当な復号結果となり、全ビット位置中2%(=4096/207926)に相当する。これ以外の位置から復号を開始すると正しい復号とならない。しかし、1ブロック(即ち、64×3個のHuffman符号を)復号後Y-DC成分の先頭ビット位置が正当となるのは、全ビット位置中約80%(=163983/207926)存在する。即ち、誤ったビット位置を符号先頭として復号を開始しても64×3回のHuffman復号以内に正当な符号先頭位置に同期する場合が80%存在する。項目Failは、Huffman復号時に該当する符号が存在しない等、Huffman復号処理を継続できない場合の発生数である。この実験結果によれば、殆どのビット位置において、数ブロックHuffman復号すれば正当な符号の先頭位置に同期し、第*i*(*i*=2~n)JPEG復号機のHuffman復号結果の殆どを復号結果として採用できることを示している。

表1 Huffman復号の誤り率(間引きなし:512×512 Full Color)

| (1)girl            |      |        |       |      |      |     |    |    |      |
|--------------------|------|--------|-------|------|------|-----|----|----|------|
| HITするのに必要な復号Block数 | 0    | 1      | 2     | 3    | 4    | 5   | 6  | 7  | Fail |
| 該当ビット位置数           | 4096 | 163983 | 31014 | 6722 | 1423 | 245 | 10 | 9  | 115  |
| 全符号ビット数比(%)        | 2    | 79     | 15    | 3    | 1    | -   | -  | -  | -    |
| 全符号ビット数:207926 bit |      |        |       |      |      |     |    |    |      |
| (2)boat            |      |        |       |      |      |     |    |    |      |
| HITするのに必要な復号Block数 | 0    | 1      | 2     | 3    | 4    | 5   | 6  | 7  | Fail |
| 該当ビット位置数           | 4096 | 193357 | 40033 | 8766 | 1800 | 438 | 65 | 34 | 4    |
| 全符号ビット数比(%)        | 2    | 78     | 16    | 3    | 1    | -   | -  | -  | -    |
| 全符号ビット数:248846 bit |      |        |       |      |      |     |    |    |      |

### 4. 処理時間評価結果

CCITTの標準フルカラー画像(表2(a)girl, (b)boat サイズ:512×512画素)を対象に本方式によるJPEG並列復号時間を測定した。実験にはMIMD密結合型並列計算機(100MIPS×4CPU)を使用した。STAGE3を含めた時間をTotal時間としたが、STAGE3は目的に応じ他処理に隠れる部分であり、本質的なJPEG復号時間はSTAGE1+2である。4プロセッサ並列復号時に1プロセッサ復号時比2.5倍程度の効率化が図れた。

表2 JPEG並列復号の処理時間(間引きなし:512×512 Full Color)

| (1)girl  |      |      |      |      |
|----------|------|------|------|------|
| N並列処理    | 1    | 2    | 3    | 4    |
| STAGE1+2 | 1.21 | 0.74 | 0.62 | 0.56 |
| STAGE3   | 0.35 | 0.36 | 0.36 | 0.37 |
| Total    | 1.56 | 1.10 | 0.98 | 0.93 |

| (2)boat  |      |      |      |      |
|----------|------|------|------|------|
| N並列処理    | 1    | 2    | 3    | 4    |
| STAGE1+2 | 1.23 | 0.71 | 0.57 | 0.48 |
| STAGE3   | 0.36 | 0.37 | 0.36 | 0.38 |
| Total    | 1.59 | 1.08 | 0.93 | 0.86 |

### 5. むすび

リスタートマーカコードのないJPEG符号化データを並列に復号する方式を提案した。JPEG、その他の可変長Huffman符号化データのように符号途中から復号することが出来ない符号化データに対し、実行可能な処理を並列先行処理し、その結果を必要に応じて選択的に採用した。結果、CPUパワーを有効活用でき、復号処理の並列性を高めることができた。

### 参考文献

- [1]William B. Pennebaker Joan L. Mitchell, Jpeg Still Image Data Compression Standard, New York:Van Nostrand Reinhold(1993)