

5M-8

## 制約論理型言語のOR並列実行

車谷 博之 広瀬 正  
 (株) 日立製作所 システム開発研究所

## 1. はじめに

現在、制約論理プログラミング(CLP, Constraint Logic Programming)の研究が、盛んに行われている。我々は、CLPの持つ制約機能によりPrologより宣言的な記述が可能となることに注目しているが、制約解消処理はProlog処理に比べて多大の計算時間を必要とする。一方、我々は、PrologのOR並列処理系の研究も行っているが<sup>1,2)</sup>、CLPのOR並列実行には、Prologと同様、①全解探索型問題：並列実行による高速化効果と、②単解探索型問題：横型探索時、最初に求まった解を採用した時点で他の探索パスを中止し、処理時間を削減する効果、を期待できる(図1)。そこでCLPのOR並列処理を試みた。この検討に際して、以下の方針を立てた。

(1) 推論エンジンのOR並列実行：CLPの並列実行には、制約解消処理の並列実行と推論エンジンの並列実行がある。文献3)では、有限集合を対象とした制約解消のOR並列処理を行う研究報告がある。本処理系では、先ず推論エンジンの並列実行を試行する。

(2) 制約解消処理とOR並列処理の独立した実現：独立に実現することにより、簡潔に処理系を作成する。

(3) 従来Prolog処理系の拡張機能として実現：従来処理系の上位互換性の保持、従来処理系からの移行の容易化のため、従来Prolog処理系の拡張機能として、制約機能とOR並列機能を実現する。

これらの方針を満たすため、制約解消処理機能やOR並列実行制御機能をProlog処理系の組込述語(それぞれ、制約述語、並列述語という)として実現する

方法を探った。また、CLPプログラムを解析して制約述語と並列述語を挿入し、Prologプログラムに変換するプリプロセッサを実現する。

## 2. 並列述語

## (1) divide述語

プロセスを生成する。

本述語実行プロセスは「divide≡fail」と解釈し、実行を続ける。

生成されたプロセスは「divide≡!」と解釈し、実行を続ける。

プロセスはdivideにバックトラックした時点で消滅する。

## (2) dfg述語

本述語はプロセスの深さ優先探索の順序(Prolog逐次実行順)を回復し、従来Prolog処理系との互換性を確保するために用いる。

深さ優先順で前のプロセスすべての消滅を待つ。この待合せにより深さ優先探索の順序を回復する。

## 3. 制約述語

数値(分数で表現する有理数、浮動小数点数)の線形等式／不等式に関する制約を実現する。

(1) clp\_unify(X,Y,Env)：変数X,Yの制約解消を行う。Envは、伝播する制約リストである。

(2) clp\_le(X,Y,Env)：不等式 $X \leq Y$ の制約解消を行う。

(3) clp\_lt(X,Y,Env)：不等式 $X < Y$ の制約解消を行う。

(4) clp\_check(Env)：制約リストEnvの制約解消を行う。

## 4. 制約述語の実現

## (1) 等式制約解消方法

ガウスの消去法を次のように用いる。

ステップ1(前進消去)：各制約実行時点で、Expに既に解かれている変数を代入する。そして、方程式を次の形式に変形する。

$f(X) : A_1 X_1 + A_2 X_2 + \dots + A_n X_n = 0$   $A_i$ : 定数、 $X_i$ : 変数。

既に解かれていらない変数に注目し、この変数について解き  $X = Exp$  とする。

ステップ2(後退代入)：Expが定数式の場合評価し、Xに評価値をユニファイする。既に解かれている変数にこの変数値を代入し、

定数式になるか否かを判定する。  
次にステップ1に行く。

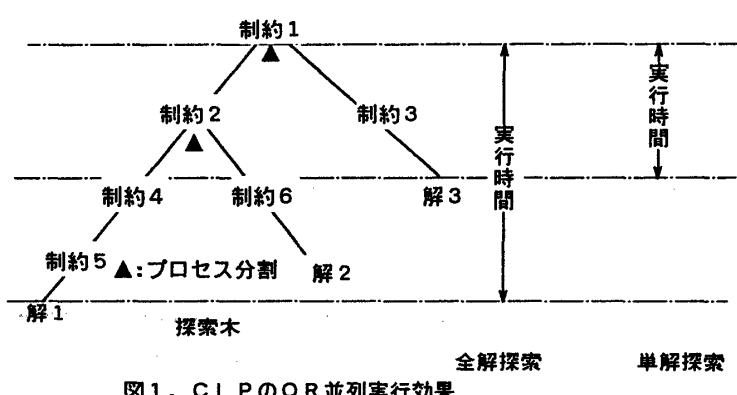


図1. CLPのOR並列実行効果

表1. 不等式変数消去条件

項	$A_i : 0$	$X_i : \text{Exp}_i$	$f[\text{Exp}_i] : 0$
1	$A_i > 0$	$X_i \geq \text{Exp}_i$	$f[\text{Exp}_i] \leq 0$
2	$A_i < 0$	$X_i \leq \text{Exp}_i$	$f[\text{Exp}_i] \leq 0$
3	$A_i > 0$	$X_i \leq \text{Exp}_i$	$f[\text{Exp}_i] \geq 0$
4	$A_i < 0$	$X_i \geq \text{Exp}_i$	$f[\text{Exp}_i] \geq 0$
5	$A_i > 0$	$X_i > \text{Exp}_i$	$f[\text{Exp}_i] < 0$
6	$A_i < 0$	$X_i < \text{Exp}_i$	$f[\text{Exp}_i] < 0$
7	$A_i > 0$	$X_i < \text{Exp}_i$	$f[\text{Exp}_i] > 0$
8	$A_i < 0$	$X_i > \text{Exp}_i$	$f[\text{Exp}_i] > 0$

## (2) 不等式制約解消方法

等式解消と協調して、線形不等式を解消する。不等式  $\alpha \leq \beta$  の制約解消方法(clp\_le述語の実現)は次のように行う。

ステップ1：各制約実行時点で、既に等式制約により解かれている変数を制約式に代入し、次の形式に変形する。

$$\text{等式 } f(X) : A_1 X_1 + A_2 X_2 + \cdots + A_n X_n = 0$$

$$\text{不等式} (\leq) \quad f(X) : A_1 X_1 + A_2 X_2 + \cdots + A_n X_n \leq 0$$

ステップ2： $f(X)$ に現れる各変数について、既存の不等式制約で変数消去可能なものを解析し消去する。

変数消去可能条件を表1に示す。 $f[\text{Exp}_i]$ は、 $f(X)$ の $X_i$ に $\text{Exp}_i$ を代入した式である。1項は、 $A_i > 0$ かつ $X_i \geq \text{Exp}_i$ の場合、 $f[\text{Exp}_i] \leq 0$ が成立することを示している。また、5項は、 $A_i > 0$ かつ $X_i > \text{Exp}_i$ の場合、 $f[\text{Exp}_i] < 0$ が成立することを示している。(ただし、 $\leq$ については、1, 2, 5, 6項)

$f[\text{Exp}_i] \leq 0$ が成立する表1の1, 2項の場合、これらの不等式の各変数に注目して、 $X \leq \text{Exp}$ または $X \geq \text{Exp}$ に変形する。また、 $f[\text{Exp}_i] < 0$ が成立する表1の5, 6項の場合、これらの不等式の各変数に注目して、 $X < \text{Exp}$ または $X > \text{Exp}$ に変形する。

ステップ3： $X \leq \text{Exp}$ ,  $X \geq \text{Exp}$ ,  $X < \text{Exp}$ ,  $X > \text{Exp}$ において、 $\text{Exp}$ が定数式の場合評価し、これを $\text{Const}_i$ とする。

表2. 変数境界無矛盾性判定表

項	条件	処理
1	$\text{Const1} \leq X, X \leq \text{Const2}, \text{Const2} < \text{Const1}$	「fail」を実行しclp_le述語を失敗させる。
2	$\text{Const1} < X, X \leq \text{Const2}, \text{Const2} \leq \text{Const1}$	
3	$\text{Const1} \leq X, X < \text{Const2}, \text{Const2} \leq \text{Const1}$	
4	$\text{Const1} < X, X < \text{Const2}, \text{Const2} \leq \text{Const1}$	
5	$\text{Const1} \leq X, X \leq \text{Const2}, \text{Const1} = \text{Const2}$	「 $X = \text{Const2}$ 」を実行する。
6	以外	「true」を実行し、次にステップ1に行く。

同一Xについて、境界値の無矛盾性を判定する。判定条件及びその処理を表2に示す。

## 5. プリプロセッサ

まず、CLPプログラムをPrologプログラムに変換する。CLPでは、Prologのヘッドユニフィケーション、「=」、「=<」、「>=」、「<」、「>」を制約実行と解釈するので、これを制約述語に変換しPrologプログラムに変換することによりCLPプログラムを実行する。

## (a) ヘッドユニフィケーションの変換

「 $p(X, Y) :- \dots$ 」は「 $p(\alpha, \beta, \text{Env}) :- \text{clp\_unify}(\alpha, X, \text{Env}), \text{clp\_unify}(\beta, Y, \text{Env}), \dots$ 」に変換する。 $\alpha, \beta$ は変数とする。ただし、変数パラメタについてはclp\_unifyには変換しない。

## (b) 述語 '=' の変換

「 $X = Y$ 」は、「 $\text{clp\_unify}(X, Y, \text{Env})$ 」に変換する。

## (c) 不等式述語 '='、'&gt;='、'&lt;'、'&gt;' の変換

$X < Y, Y > X$ は $\text{clp\_le}(X, Y, \text{Env})$ に変換する。 $X < Y, Y < X$ は $\text{clp\_lt}(X, Y, \text{Env})$ に変換する。

## (d) 式評価代入述語 'is' の変換

「 $X \text{ is } \text{Exp}$ 」は、「 $X \text{ is } \text{Exp}, \text{clp\_check}(\text{Env})$ 」に変換する。評価結果の変数Xへの代入による制約解消を行うため、制約述語clp\_checkを呼ぶ。同様に、変数ヘユニファイが生じる部分の直後に、clp\_checkの呼出しを挿入する。

次に、文献2)で述べた方法を用いて、変換したPrologプログラムをOR並列実行するプログラムに変換する。

## 6. おわりに

制約解消機能とOR並列実行制御機能をPrologの組込述語として実現し、CLPプログラムを解析して制約述語と並列述語を挿入しPrologプログラムに変換するプリプロセッサを実現することによって、従来Prolog処理系の拡張機能としてCLPのOR並列実行処理系を実現する方法を述べた。

## 参考文献

- 1) 広瀬、車谷、「並列化Prolog処理系 LONLI+、基本設計方針」、第39回情報処理学会全国大会、pp.1336-1337.
- 2) 車谷、広瀬、「並列化Prolog処理系 LONLI+、並列化変換」、第39回情報処理学会全国大会pp.1338-1339.
- 3) P. Van Hentenryck, "Parallel Constraint Satisfaction in Logic Programming: Preliminary Results of CHIP within PEPSys", ICLP-'89, pp.165-180.