

## 推論プロセッサ UNIREDIIの命令セットの概要

4W-3

島田 健太郎, 下山 健, 清水 剛, 小池 汎平, 田中 英彦

{shimada,ken,shimizu,koike,tanaka}@mtl.t.u-tokyo.ac.jp

東京大学 工学部

### 1 初めに

我々は現在並列推論マシン PIE64[1] の製作を進めている。PIE64 は 64 台の推論ユニット (Inference Unit: IU) を 2 系統の回線交換ネットワークで結合した構成を探っており、対象言語として Committed Choice 型言語 FLENG を実行する。各 IU にはネットワークと接続し FLENG 向きの高度な通信機能を提供する NIP(Network Interface Processor)、IU 内での FLENG の実行処理を行なう推論プロセッサ UNIRED、及び全体の管理を行なう汎用プロセッサ SPARC がある。我々は先にこの推論プロセッサ UNIRED について概要設計を行なったが [4]、更に検討を重ねた結果、先の設計はより一層の効率化が可能であることがわかった。そこで今回言わば第 2 版の概要設計を行なった [3]。この第 2 版の UNIRED(UNIREDII) は、FLENG を独自の機械命令にコンパイルしたものを実行する。ここでは、その命令セットを中心に UNIREDII のアーキテクチャを説明する。

### 2 UNIREDII アーキテクチャ

UNIREDII は並列推論マシンの要素プロセッサとして Committed Choice 型言語 FLENG を効率良く実行するために設計された推論プロセッサである [3]。主な特徴としては、次のような点が挙げられる。

- 記号処理向きの機能としてタグ・アーキテクチャを採用、FLENG の処理を効率化している。
- 命令バス、メモリ読み出しバス、メモリ書き込みバスの三つの分離したメモリバスを持ち、バンド幅の広い並列メモリアクセスを行なう。
- 同時に複数のコンテキストからの命令を受け付ける多重コンテキスト処理 [3] の機能を持つ。これによって動的なパイプライン充足率の向上を行なう。
- コプロセッサ・コマンドバスを持ち、NIP、SPARC との間でのコマンド / リプライの通信プロトコルをサポートしており、これらのプロセッサと協調動作を行なう。

UNIREDII は効率化のため、内部でパイプライン構成が採られている。命令バスの他にメモリ読み出しバス、メモリ書き込みバスを独立して持っていることにより、FLENG のような論理型言語の処理では頻出する Read-Modify-Write 型のメモリ操作をパイプラインの 1 スロットで 1 クロックで行なうことなどが可能である。

### 3 命令セット

#### 3.1 UNIREDII 命令の特徴

UNIREDII の命令セットを表 1 に掲げる。論理型言語の実装によく用いられる WAM 型命令 [2] との違いは主に、

表 1: UNIREDII の命令セット

Dereference	derf dcl dcfl dcfv dcvl dcfc	deref dereference and check list dereference and check list and load car dereference and check vector dereference and check vector and load top dereference and check constant
Execute	exec exel exll exev exvl exct	execute execute on list execute on list and load car execute on vector execute on vector and load top execute on constant
Manipulate Structure	cpir cprr cvtp cvtr	copy if remote copy if remote with register. check vector top check vector top with register
Load / Store	ld tgld dat tlds st suds stlm	load tagged load load and store tagged load and store store store undefined code store immediate
Active Unification	bnd bdim cvon	bind variable bind with immediate check variable order and swap
Heap Allocation	alloc alst	allocate allocate and store
Control	jmp call jcmp jncc jtag jtag joff stop	jump call jump on compare jump on not compare jump on tag jump on not tag jump on flag state on jump on flag state off stop
Coprocessor	cprm ssup fall fork succ	send coprocessor command send suspend command send fall command fork new goal send success command
Set	setc sett seta	set constant set mark and tag set alternative pointer
Arithmetic and Logical	add sub and or xor not shl shr ashr	add subtract bit-wise and bit-wise or bit-wise exclusive or bit-wise not shift left shift right arithmetic shift right
Comparison	gtt geq less leq equ neq	greater than greater than or equal less than less than or equal equal not equal

- FLENG が Committed Choice 型言語であることによる命令機構の簡素化。
- 並列実行に対応した命令仕様。
- パイプラインの構成を意識し、これを有効利用して最適化を行なうための複合命令。
- 逆にハードウェアのコストを下げるためにすべて 1 命令 1 ワード構成とし、1 クロックで実行するための命令の分解。

等の点である。

#### 3.2 主な命令

##### 3.2.1 デレファレンス命令

UNIREDII に於いてまず特徴的な命令として、変数の参照の手綱りを行なうデレファレンス命令がある。この命令は、指定されたレジスタの内容が変数への参照であればその参照先の

メモリ・ワードを読み出して元のレジスタに入れ、自分自身に Jump を行なう。そして再実行された時、先に読み出したものがなお変数への参照であれば再び同じ動作を行なう。読み出した変数が未束縛であれば、オペランドまたは選択点レジスタで指定される飛び先へ Jump を行なう。この時サスペンド処理を高速化するため、未束縛であった変数へのポインタをサスペンド・レジスタへ格納しておく。

このデレファレンス命令には他に、更に変数でない時にリスト等へのポインタであるかどうか調べる命令等があり、その時にはリストでなかった時の飛び先を未束縛変数であった時の飛び先と分けることが可能であり、サスペンド検査の処理を効率化している。

### 3.2.2 構造データ操作命令

リスト、ベクタなどの構造データ操作命令には、幾つかの基本機能を実現する命令及び先のデレファレンス命令との複合命令がある。基本命令としては構造データの要素を取り出すロード(tgld)命令や、構造データの長さを検査する check vector top 命令の他、リモートな構造データであるかどうか検査して NIP にコマンドを発行しローカル・コピーを作る copy if remote 命令等がある。デレファレンス命令との複合命令では、例えばデレファレンスした結果がリストへのポインタであったら、そこから car 部を読み出してくる dereference and check list and load car 命令等があり、これらは 1 クロックで実行される。

### 3.2.3 バインド命令

UNIRED II では変数が自 IU 内のローカルである場合に限りそのバインド処理を行なう。他 IU のリモートな変数に対しては NIP にコマンドを発行して処理を依頼する。従って、この bind 命令ではまず指定された変数がリモートであるかどうかを検査し、リモートな場合には NIP にコマンドを発行する。変数がローカルであるとロックを掛け読み出しを行ない、まだ未束縛であるかどうか調べて未束縛ならば値をバインドするという操作を不可分に行なう。読み出した変数の値は第 3 オペランドで指定されたレジスタに送る。更に値をバインドした際、その変数でサスペンドしているゴールがあれば、これをアクティベイトするために管理プロセッサ SPARC に対しアクティベイトコマンドを発行する。

### 3.2.4 コプロセッサ間通信命令

NIP、SPARC と協調動作を行なうためのコプロセッサ・コマンドは上の bind 命令命令のように暗黙に発行される場合と、コプロセッサ間通信命令によって陽に指定されて発行される場合がある。暗黙のコマンド発行によっては、他にデレファレンス命令やロード命令に於いても参照がリモートであると自動的に NIP へのコマンドに変換されて発行され、ネットワークを介したメモリ・アクセスを統一的に実現している。陽に指定されるコプロセッサ間通信命令には、負荷分散の契機となる新しい子ゴールの生成を管理プロセッサ SPARC に通知する fork 命令や、ゴールの実行の終了を通知する send success command 命令、ゴールの実行のサスペンド / フェイルを知らせる send suspend/fail command 命令等がある。

```

append([H | T], X, Y) :- Y = [H | Z], append(T, X, Z).
append([], X, Y) :- X = Y.

append/3:
    seta    $suspend, ap
    dc11   r1, $1, r4          ; [H |
$2:    tlds   [r1 + 1], [gtp + 2], r1 ; T]
    allc   S, LST, 2, r5        ; [
    st     r4, [r5]             ; H |
    sudf   [r5 + 1], r6         ; Z]
    bind   r5, r3, r7           ; Y = [ H | Z]
    jntg   r7, UDF, $check
    st     r6, [gtp + 4], r3      ; Z)
    ex11   r1, $2, r4          ; [H |
$1:    dfcc   r1, nil, $fail      ; []
    derf   r2, $3              ; X = Y
$3:    derf   r3, $4
$4:    cvos   r2, r3, r2, r3
    bind   r2, r3, r4
    jntg   r4, UDF, $check
    succ   gtp, mp

```

図 1: append のコンパイル例

### 3.3 コンパイル例

最後に具体的なコンパイル例として、append の例を図 1 に掲げる。この例では、append が再帰的に実行される場合、そのループを構成する命令数は 8 である。

## 4 終りに

UNIRED II は現在詳細設計の段階である。最終的には CMOS ゲートアレイとして実現し、クロックは 10MHz とする予定である。これから課題としてはシミュレーション等も含めたプロセッサ・アーキテクチャの評価、実際に PIE64 に組み込んだ実機での 64 台の並列動作の評価などが挙げられる。

## 参考文献

- [1] Koike,H. and Tanaka,H.: "Multi-Context Processing and Data Balancing Mechanism of the Parallel Inference Machine PIE64" Proc. of Fifth Generation Computer Systems, Tokyo, Japan, November 1988.
- [2] Warren,D.H.D.: "An Abstract Prolog Instruction Set" Technical Note 309, Artificial Intelligence Center, SRI, 1983.
- [3] 島田, 下山, 清水, 小池, 田中: "推論プロセッサ UNIRED II のアーキテクチャ" 情報処理学会計算機アーキテクチャ研究会 77-2, 1989 年 7 月
- [4] 島田, 清水, 小池, 田中: "並列推論マシン PIE64 の推論プロセッサ UNIRED の概要" 情報処理学会第 38 回全国大会 5U-9, 1989 年 3 月