

[招待講演]

神奈川工科大学におけるゲーム開発教育の実践

中村 隆之[†]

デジタルゲーム開発に必要とされているゲームデザインのノウハウや技術はエンタテインメント業界だけにとどまらず、教育、医療、ビジネス等様々な産業で必要とされ始めています。しかし、そのノウハウを教育するという点ではまだ確立された方法論がないのが実情です。自身のゲーム開発の経験を活かし神奈川工科大学で実際に実践しているゲーム開発教育の手法について事例を交えて紹介をします。

[†]神奈川工科大学情報メディア学科／中村遊び応用研究所