

# 情報処理

Vol. 4

1963

No. 4

7 月 号

## 講 演

ソ連における科学研究の一端..... 河 野 忠 義 181

## 論 文

Phrase structure grammar の

構造分析について..... 長 尾 真 186

5 入力パラメロンによる 4 変数以下の

論理関数の実現法..... 坪 井 定 一 194

転炉の計算制御とプログラム処理の問題点..... { 田 中 明  
志 磨 徹 203  
坪 井 邦 夫

## 解 説

記号処理言語..... 西 村 恕 彦 216

プログラムのページ

6307. 爆発法による, あるゲームの

シミュレーション..... 高 瀬 啓 元 221

6215. 常微分方程式の数値積分法 (自動的に

きざみ幅を変化させる PC 法) のたしかめ

および修正..... 高 田 勝 222

I.F.I.P. 論文紹介 ..... 224

文 献 紹 介 ..... 232

ニ ュ ー ス ..... 239

本会記事・会 告・雑 報 ..... 後付色紙

---

## 情報処理学会

Information Processing Society of Japan