

倍精度演算に基づく四倍精度除算・平方根計算法



中山脩也, 大石進一
(早稲田大学) (JST/早稲田大学)

1 倍精度演算に基づく四倍精度演算

倍精度数を用いた四倍精度数 a の表現法 :

$$a = a_h + a_l \quad (a_h, a_l \in \mathbb{F}) \quad (1.1)$$

$$a_h = \text{fl}(a_h + a_l) \quad (1.2)$$

2 四倍精度除算法

$a_h, a_l, b_h, b_l \in \mathbb{F}$ に対し, $c_h, c_l \in \mathbb{F}$ を求めたい.

$$c = c_h + c_l \approx \frac{a_h + a_l}{b_h + b_l} = \frac{a}{b} \quad (2.1)$$

2.1 既存の手法 (Hida, Li & Bailey[1])

次式に従う. ただし, $c_h = \text{fl}(a_h/b_h)$ とする.

$$\frac{a_h + a_l}{b_h + b_l} = c_h + \frac{a - b \times c_h}{b} \approx c_h + \frac{a - b \times c_h}{b_h} \quad (2.2)$$

```
void ddddivide(ah, al, bh, bl, resh, resl){
    resh = ah/bh;
    ddtimes(resh, 0.0, bh, bl, &ch, &cl);
    TwoSum(ah, -ch, &s1, &s2);
    s2 -= cl; s2 += al;
    resl = (s1+s2)/bh;
    FastTwoSum(resh, resl, resh, resl);
}
```

2.2 提案手法

次式に従う.

$$\frac{a_h + a_l}{b_h + b_l} = \frac{a_h (1 + a_l/a_h)}{b_h (1 + b_l/b_h)} \approx \frac{a_h}{b_h} \left(1 + \frac{a_l}{a_h} - \frac{b_l}{b_h} \right) \quad (2.3)$$

```
void ddddivide(ah, al, bh, bl, resh, resl){
    double cr=1.0/bh, br=bl*cr;
    resh = ah*cr;
    TwoProduct(resh, bh, &r1, &r2);
    resl = ((ah-r1)-r2)*cr;
    resl += resh*((al/ah)-br);
    FastTwoSum(resh, resl, resh, resl);
}
```

2.3 倍精度演算回数・実行時間・精度の比較

	演算回数	時間比	合致率 †
既存手法	36	(1.00)	38%
提案手法	30	0.66	42%

3 四倍精度平方根計算法

$a_h, a_l \in \mathbb{F}$ に対し, b_h, b_l を求めたい.

$$b = b_h + b_l \approx \sqrt{a_h + a_l} = \sqrt{a} \quad (3.1)$$

3.1 既存の手法 (Hida, Li & Bailey[1])

次式に従う. ただし, $b_h = \text{fl}(\sqrt{a_h})$ とする.

$$\sqrt{a_h + a_l} \approx b_h + \frac{a - b_h \times b_h}{2b_h} \quad (3.2)$$

```
void ddsqrt(ah, al, bh, bl, resh, resl){
    double x = 1.0/sqrt(ah), ax = ah*x;
    TwoProduct(ax, ax, &r1, &r2);
    ddplus(ah, al, -r1, -r2, &s1, &s2);
    TwoSum(ax, s1*(x*0.5), resh, resl);
}
```

3.2 提案手法

次式に従う.

$$\sqrt{a_h + a_l} = \sqrt{a_h \left(1 + \frac{a_l}{a_h} \right)} \approx \sqrt{a_h} \left(1 + \frac{1}{2} \frac{a_l}{a_h} \right) \quad (3.3)$$

```
void ddsqrt(ah, al, bh, bl, resh, resl){
    double app = sqrt(ah);
    TwoProduct(app, app, &p1, &p2);
    resl = 0.5*((ah-p1)-p2)/app;
    FastTwoSum(app, resl, resh, resl);
}
```

3.3 倍精度演算回数・実行時間・精度の比較

	演算回数 ‡	時間比	合致率 †
既存手法	42(+1)	(1.00)	30%
提案手法	25(+1)	0.71	35%

† MPFR で擬似的な 106bit 演算を行なった結果と比較

‡ 括弧内は倍精度平方根演算回数

参考文献

- [1] Yozo Hida, Xiaoye S. Li and David H. Bailey. “Quad-Double Arithmetic: Algorithms, Implementation, and Application” October 30, 2000 Report LBL-46996.

