

プログラムのページ

77-03 虚2次数体の類数の計算

片山 茂*

虚2次数体の類数とその類の代表イデアルを求めるプログラムについて述べる。

1. 計算法

m を素数の平方では割れない自然数とする。このとき

$$d = \begin{cases} m, & m \equiv 3 \pmod{4} \text{ のとき,} \\ 4m, & m \equiv 1 \pmod{4} \text{ のとき} \end{cases}$$

ときめる。 $(-d)$ を判別式にもつ虚2次数体の類数とは

$$(1) \quad |b_1| \leq a \leq c, \\ (|b_1| = a \text{ のとき } b_1 > 0, a = c \text{ のとき } b_1 \geq 0),$$

$$(2) \quad |b_1| \leq \sqrt{\frac{d}{3}},$$

$$(3) \quad ac = (d + b_1^2)/4$$

をみたとす a, b_1, c の組み合わせの個数のことで、また組の代表イデアルは

$d = 4m, m$ に従ってそれぞれ

$$[a, -b_1/2 + w]** \quad (\text{ただし } w = \sqrt{-m}),$$

$$[a, (-b_1 - 1)/2 + w]** \quad (\text{ただし } w = \frac{1 + \sqrt{-m}}{2})$$

である¹⁾。

a, b_1, c の組を求める手順は、まず d, m の定め方から $m \equiv 3 \pmod{4}, m \equiv 1 \pmod{4}$ に従って $|b_1|$ はそれぞれ奇数、偶数をとることに注意して、 $b (\geq 0)$ を $b \leq \sqrt{d/3}$ できめて、 $d_1 = (d + b^2)/4$ とおく。

第1段、 $d_1 = 1$ となるのは $b = 0$ 、または $b = 1$ のときであるから、 $a = 1, c = d_1$ 、類数1、代表イデアル $[1, w]**$ で終了。

第2段、 $d_1 \neq 1$ のとき、 d_1 を素因数分解して、

$$b \leq a \leq [\sqrt{d_1}]***$$

なる d_1 の因数 a を順序づけて求め、 $c = d_1/a$ をきめる。ここで $a = b$ 、または $a = c$ 、または $b = 0$ でない

* 鳥取大学教育学部数学教室

** [,] はイデアルの標準的基底表示。

*** [] は Gauss の記号。

ときはもう1組 $-b$ の場合の組を加える。このことを b を $[\sqrt{d/3}]***$ 以下の範囲で2ずつ増加させて繰り返す。

2. プログラム

変数との対応は $m : M, d : MD, d_1 : ID, b : IC2, a : AA, c : CC$ である、CLN は類数である。subroutine PRSB は素数を生成し配列 B に記憶させる²⁾、subroutine SQFREE は素数の平方で割れない自然数を生成 (または判定) するものである。 d_1 の素因数分解、因数の選出の部分は筆者の実2次数体の類数の計算³⁾と同様である。

3. テスト結果

計算例は $M=0$ とし、SQFREE で1から100までの間の素数の平方で割れない自然数を選出し計算したとき、虚2次数体 $Q(\sqrt{-95}), Q(\sqrt{-97})$ の類数と代表イデアルである (他は略)。適当な変更によって任意の m について判定し、また計算できる。

4. 注意

筆者の実2次数体の類数の計算のプログラム³⁾の一部にその後の使用で誤があり、本稿のプログラムと関連しているので訂正でせていただく。それは MAIN PROGRAM, 第13行

$$MDS = \text{SQRT}(\text{FLOAT}(MD)) + 0.1$$

の +0.1 は不要で誤、例えば $MD=32009$ とすると、必要なのは $[\sqrt{32009}]***$ であるから。第53行についても同様である。

このことから本稿のプログラム (MAIN) 第15行、第49行はこの注意によった。

参考文献

- 1) 高木：初等整数論講義，共立出版 (1971)。
- 2) 片山：素数の計算，情報処理，Vol. 15, No. 11, pp. 903~904 (1974)。
- 3) —：実2次数体の類数の計算，情報処理，Vol. 16, No. 9, pp. 822~824 (1975)。

(昭和51年8月26日受付)

```

C COMPUTATION OF CLASS NUMBER
C OF IMAGINARY QUADRATIC NUMBER FIELD
C MAIN PROGRAM
1  INTEGER P(100),E(100),F(100),G(100),
2  I(1252),U(200),V(200)
3  IMPLICIT INTEGER(A-V)
4  COMMON B,M
5  CALL PRSB
6  M=0
7  10 CALL SQFREE
8  IF(MOD(M,4).EQ.3) GO TO 400
9  MD=4*M
10 KIGUZ=2
11 IC2=0
12 GO TO 401
13 400 MD=M
14 KIGUZ=1
15 IC2=1
16 401 MD35=SQRT(FLOAT(MD)/3.0)
17 MD=0
18 402 ID=(MD+IC2*IC2)/4
19 IDZ=ID
20 IF(N.NE.0) GO TO 404
21 N=N+1
22 U(N)=1
23 V(N)=0
24 IF(ID.EQ.1) GO TO 700
C FACTORIZATION OF IDZ
25 404 I=1
26 J=0
27 DO 30 NNN=1,100
28 E(NNN)=0
29 1 N=N+1
30 R=B(I)
31 G=IDZ/BB
32 IF(IDZ=9*BB.NE.0) GO TO 4
33 IF(NN.NE.1) GO TO 3
34 J=J+1
35 IF(J.GE.100) STOP 777
36 P(J)=BB
37 E(J)=E(J)+1
38 IF(G.EQ.1) GO TO 6
39 N=NNN+1
40 IDZ=G
41 GO TO 2
42 4 4 IF(G.LE.BB) GO TO 5
43 I=I+1
44 GO TO 1
45 5 J=J+1
46 IF(J.GE.100) STOP 777
47 P(J)=IDZ
48 E(J)=E(J)+1
49 J=J
C SELECTION OF FACTORS
49 ID3=SQRT(FLOAT(ID))
50 AA=1
51 L=1
52 11 F(L)=0
53 22 G(L)=AA
54 L=L+1
55 IF(L.LE.J2) GO TO 11
56 L=J2
57 F(L)=F(L)+1
58 IF(F(L).LE.E(L)) GO TO 14
59 13 L=L-1
60 IF(L.EQ.0) GO TO 50
61 AA=G(L)
62 GO TO 12
63 14 AA=AA*P(L)
64 IF(AA.GT.ID3) GO TO 13
65 IF(AA.LT.IC2) GO TO 22
66 CC=ID/AA
67 IF(AA.EQ.IC2.OR.AA.EQ.CC.OR.
1IC2.EQ.0) GO TO 500
68 IF(KIGUZ.EQ.1) GO TO 1000
69 N=N+1
70 * U(N)=AA
71 V(N)=(-IC2)/2
72 N=N+1
73 U(N)=AA
74 V(N)=IC2/2
75 GO TO 22
76 1000 N=N+1
77 U(N)=AA
78 V(N)=(-IC2-1)/2
79 N=N+1
80 U(N)=AA
81 V(N)=IC2-1/2
82 GO TO 22
83 500 IF(KIGUZ.EQ.1) GO TO 1001
84 N=N+1
85 U(N)=AA
86 V(N)=(-IC2)/2
87 GO TO 22
88 1001 N=N+1
89 U(N)=AA
90 V(N)=(-IC2-1)/2
91 GO TO 22
92 50 IC2=IC2+2
93 IF(IC2.LE.MD35) GO TO 402
94 700 IM=M
95 CLN=N
96 WRITE(6,201) IM,CLN
97 201 FORMAT(1H0,7X,7HNUMBER=,I3,
12X,13HCLASS NUMBER=,I3)
98 WRITE(6,202)
99 202 FORMAT(1H ,7X,13HIDEAL CLASSES)
100 *WRITE(6,203) (U(J),V(J),J=1,CLN)
101 203 FORMAT(1H ,20X,1H(,12,1H+,13,3H*W))
102 GO TO 10
103 END
1  SUBROUTINE SQFREE
2  INTEGER B(1252),BB,0
3  COMMON B,M
4  I=1
5  M=M+1
6  IF(M.GT.100) STOP
7  MM=M
8  NN=1
9  BB=R(I)
10 3 Q=MM/BB
11 IF(MM=9*BB.NE.0) GO TO 4
12 IF(NN.NE.1) GO TO 1
13 IF(Q.EQ.1) GO TO 20
14 NN=NN+1
15 MM=3
16 GO TO 3
17 4 IF(Q.LE.BB) GO TO 20
18 I=I+1
19 GO TO 2
20 20 RETURN
21 END
NUMBER=-95 CLASS NUMBER= 8
IDEAL CLASSES
( 1, 0+W)
( 3, -1+W)
( 3, 0+W)
( 2, -1+W)
( 2, 0+W)
( 4, -1+W)
( 4, 0+W)
( 5, -3+W)
NUMBER=-97 CLASS NUMBER= 4
IDEAL CLASSES
( 1, 0+W)
( 7, -1+W)
( 7, 1+W)
( 2, -1+W)

```

計算例