

## 招待講演

# GPGPU による最先端流体シミュレーション —CUDA による HPC アプリケーション開発—

青木 尊之<sup>†</sup>

グラフィクス用途に開発されてきた GPU であるが、CUDA の登場により容易に HPC (High Performance Computing) のアプリケーションを開発できるようになってきた。講演では CUDA プログラミングモデル、流体アプリケーション事例、GPU から高性能を引き出すためのポイント、マルチ GPU アプリケーションについて概説する。モバイル GPU 搭載ノート PC によるリアルタイム・デモを行い、GPU のパフォーマンスの高さを実感して頂く。

---

<sup>†</sup> 東京工業大学