

コンピュータの考古学への応用例

- 現場からの報告 -

高井 健司 (財) 大阪市文化財協会
辻 純一 京都市埋蔵文化財研究所
中川 正人 滋賀県埋蔵文化財センター

ここ数年考古学研究へのパソコンの浸透は著しく、ワープロとしての利用までを含めると半数以上の研究者がパソコンを利用しているといっても言い過ぎではないだろう。大学や研究所では大型コンピュータを利用した研究も行われるようになってきている。現在の考古学分野でのコンピュータ利用の形態を大きく分けると、①データベースの構築と利用、②画像処理、③統計的分析等になるが、その利用範囲は今後ますます広がっていくものと予想される。とくに増大する発掘調査の省力化、効率化を図るためにコンピュータを利用することは、既に多くの機関で試みられており、その利用形態もそれぞれ特色のあるものとなっている。ここではそのような実例を、3つの機関から問題点、今後の課題等を含めて報告する。

Computer Application for Archeology

- Reports from Sites -

Kenji Takai Osakashi Bunkazai Kyokai
Jun'ichi Tsuji Kyotoshi Maizo Bunkazai Kenkyujo
Masato Nakagawa Shigaken Maizo Bunkazai Senta

Recently, increasingly more and more Japanese archaeologists rely on computers. More than half of all professional archaeologist utilize personal computers for their research if the use of a word processor is taken into consideration. Some universitites and research institutions in archaeology are equipped with large compters. In this field, computers are primarily used for at the following three purposes: 1) the cration and management of database, 2) image processing, and 3) statistical analyses. It is easily assumed that computers will be used for more different purposes. For example, several institutions use computers to assist field works at the excavation sites. In this report, some computer application at three institutions will be discussed.