

# 目次

## 情報処理 Vol.29 No.10(1988年10月)

大特集「コンピュータグラフィックス」の編集にあたって	後藤 浩一・中嶋 正之	1067
1. コンピュータグラフィックスの現状と動向	穂 坂 衛	1068
2. コンピュータグラフィックスの技法		
2.1 2次元コンピュータグラフィックス技法	中嶋 正之・安居院 猛	1075
2.2 3次元コンピュータグラフィックス技法	中 前 栄八郎	1082
2.3 コンピュータアニメーション技法	沓 沢 淳之助	1090
2.4 ユーザインタフェース技法	守 屋 慎 次	1097
3. コンピュータグラフィックスのハードウェア動向		
3.1 コンピュータグラフィックス用プロセッサの動向	吉田 雅治・成瀬 正	1109
3.2 コンピュータグラフィックスとエンジニアリング・ ワークステーション	鹿 野 良 夫	1117
3.3 コンピュータグラフィックス用入出力装置	井 越 昌 紀	1126
論文誌梗概		1231
欧文誌アブストラクト		1234
会議案内		1236
雑 報		1238
著者紹介		1239

# 大特集 コンピュータグラフィックス

4. コンピュータグラフィックスの応用	
4. 1 コンピュータグラフィックス応用の発展動向	國井利拳 1149
4. 2 コンピュータマッピング	山川修三 1155
4. 3 アパレル産業におけるコンピュータグラフィックス	
.....	加藤陽一・近藤邦雄 1160
4. 4 医学・生物学におけるコンピュータグラフィックス	鈴木勇・神沼二真 1165
4. 5 印刷におけるコンピュータグラフィックス	藤田秀治・東吉彦 1170
4. 6 建築設計・都市計画におけるコンピュータグラフィックス	笹田剛史 1177
4. 7 化学 CAD におけるコンピュータグラフィックス	小出昭夫 1182
4. 8 機械の CAE におけるコンピュータグラフィックス	平野徹 1190
4. 9 映像メディアにおけるコンピュータグラフィックス	町田正彦 1196
4.10 フライトシミュレータにおけるコンピュータグラフィックス	梶原景範 1202
4.11 芸術としてのコンピュータグラフィックス	河口洋一郎 1208
5. コンピュータグラフィックスにおける標準化とその動向	川合慧 1214
6. コンピュータグラフィックスと人工知能	木村文彦 1223
研究会報告	.....1243
情報技術標準化のページ	.....1247
本会記事	.....1248
会告	..... 会告(i~xxv)