

項式個のプロセッサと並列アルゴリズムでメモリを利用する並列アルゴリズムで($\log n$)の多項式時間に効率化されるのはPの中でNC(Nick's Class)と称される限られた問題だけである。人工知能関連ではNCの例として分派自由言語の構文解釈がある。本質的に逐次的なP完全の問題や、人工知能は、多くの問題が属するNPのクラスによって意味でアルゴリズムによって効率化の効果はないか、わざかといふことになる。これは並列の効果に対する悲観的かといふか、かなり限定的であるとしても、 $O(n^3)$ が $O(n^2)$ になる可能性、 $c n^2$ 時間や c^n 時間(c は定数)としても1,000台や10,000台の並列でこれを $1/1,000$ や $1/10,000$ にする可能性、最悪ケースでの計算量の改善はわざかでも平均計算量は改善されるといっても可能性はあることになる。

4. 知識コンパイルの効果

ICOTをはじめとして並列論理型言語をサポートする並列コンピュータが作成されており、AND-ORトリーの並列適合する単純な問題による評価が示されることは多いが、どの範囲まで効果が得られるかは、後の評価が必要である。ネットワークによる高速仮説推論法は、我々が開発した推論法により複雑度を克服するための高速計算実現のための検索結果を一覧表に示す。この結果は、複数の並列アルゴリズムによる検索結果を比較するためのものである。各アルゴリズムの特徴と比較して、各アルゴリズムの検索結果を示す。また、各アルゴリズムの検索結果を示す。

5. むすび

人工知能、知識処理において検索の高速化は知能機能向上に本質的な役割を果たし、並列の活用は今後の重要な課題である。

単純な検索手法のままで並列を適用

する言大いに研究基盤を確立する。論理型知識ベースの推論の高速化は、論理型知識ベースの研究にはもつと研究されべきだと思われる。

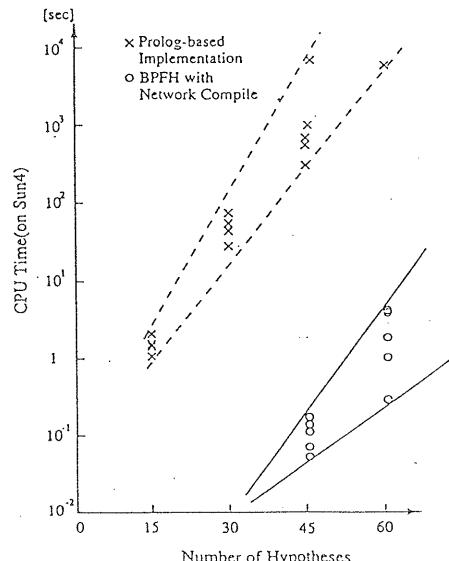


図2 論理型仮説推論における高速化の例

(参考文献)

- [1] 宮野悟: 並列化とその限界—理論的側面から、コンピュータソフトウェア、Vol. 7, No. 1, pp. 2-15 (1990), 及び S. Miyano: Parallel Complexity and P-complete Problems, Proc. of FGCS'88 (1988)
- [2] 伊藤、石塚: 論理制約利用による高速仮説推論システム、情処・人工知能研資料、AI-70-5 (1990.5)
- [3] W. Dowling, J. Gallier: Linear-time Algorithm for Testing the Satisfiability of Propositional Horn Formulae, Jour. of Logic Programming, Vol. 3, pp. 267-284 (1984)
- [4] H. A. Kautz, B. Selman: Hard Problems for Simple Default Logics Proc. Knowledge Representation (KR'89), Toronto (1989)