

プログラミング教育環境支援システム開発に関する研究

塚本邦昭

芦屋大学教育学部産業教育学科

オフィス・コンピュータを利用した情報処理教育の一環としての、プログラミング言語の基礎的な教育で、学生が汎用機のオペレーティング・システムやエディタ、コンパイラのコマンドを直接入力してコンピュータを利用している。そのため学生が複雑な操作を習得しなくてもよいような単純なシステムが必要である。そこで、学生が自然な形で十分な教育効果が可能な、プログラミング教育環境を支援をする為のシステムについてその設計・試作開発を行った。これは「C A I 環境」を網羅したシステム開発である。

Study on the development of supporting system for programming educational environment

Ashiya University, Faculty of Education, Department of Industrial education

13-22 Rokurokuso-Cho, Ashiya City, Hyogo 659, Japan

Students often use office-computers in computer education including fundamental instruction of programming language with directly inputting commands of operating system, editors or compilers. It is need to develop the comfortable system for students without learning difficult operations. Then, the plan and prototypal development of supporting system, being able to give sufficient educational effect for students with natural use, for programming educational environment was done. This is the development of system throughout computer assisted instruction environment.

1. 本研究の意義と目的

今日の我が国では、高度情報化への要求が高まり、社会の様々な分野でのコンピュータ利用が推進されている。文科系大学といえども教育・研究などの情報化への取り組みが必要である。コンピュータの普及に伴ない、コンピュータを使える人を必要としている。ため、大学などの各教育機関における情報関係学部や学科でのコンピュータ教育に大きな関心が増加している。

教育におけるコンピュータの利用方法が、今後の教育の在り方にも重要な影響を与えていている。

オフィス・コンピュータを利用した情報処理教育の一環としての、プログラミング言語の基礎的な教育では、初心者向きのコンピュータ利用のための対話型プログラミング環境には、プログラミング支援と呼べるもののはあまりなく、支援用ソフトウェアの研究開発が、ほとんど行われずにコンピュータメーカーが、汎用機で提供しているオペレーティング・システムやエディタ、コンパイラを直接学生がコマンドを入力し、使用しているのが現状である。しかし、多くのオペレーティング・システムは多くの機能をもっているが、その資源を有効に使うためには、学生の理解を妨げる。多くの詳細を知らなければならない。それらは使いがつてが悪く、教育を行う上で大きな障害となる。そこで、初心者にも自然な形で十分な教育効果が可能な、プログラミング教育環境を支援をするシステムについてその設計・試作開発を行った。

学校教育において行う情報処理教育は、単に操作の練習をするのではなく、ある仕事をさせるプログラムを作ろうとするとき、どの部分にどのような問題点があるかということを分析し、プログラムを作る時の背後にひそむ問題点を把握させるための問題解決能力を育てる事が必要で、各人の思考力を高め、問題解決の能力を育てる事が何よりも重要な課題である。

そして、種々の部分的問題点を解析することの積み重ねの過程を通じて、より大きな問題に対応する知識技能が習得される。プログラムが完成するということを実感をもって体得し、コンピュータで表されたものを読み取り、コンピュータによって自分の考えを表現できる能力を養成することが大切である。

プログラミング教育環境支援システムの目的は、複雑です。面倒なオペレーティング・システムやエディタ、コンパイラの操作手続きを経ず様々な水準の学生が、直ちにコンピュータを利用出来るような効率良く便利な環境に改善するものである。したがって、学生は教育に最適な環境で効率的にプログラミング言語教育を進めることができた。

コンピュータを利用する場合に学生は、まず、機器の電源を投入すると、次に、それを如何に稼働させるかを考えなければならない。すなわち、学生は先ずオペレーティング・システムの操作の方法を習得しなければならない。しかしながら、オペレーティング・システムの操作は非常に複雑で、この過程を経ずして直ちにプログラミングができないとすると、プログラミング教育を受ける学生は、オペレーティング・システムの操作方法を習得した人だけに限定せざるを得ない。

このプログラミング教育環境支援システムは、オペレーティング・システムを知りつくしていない学生が、簡単な方法で操作出来るような環境を開発することが必要と考え開発した。学生との対話を通じて段階的に進めることによって学生が操作方法を習得する時間の節約が図られた。

今回研究・開発し教育に使用してきたこのシステムが、他の教育機関でコンピュータを利用し、プログラミング教育を行っている方に参考になればと思い報告いたします。

最後の頁にプログラミング教育環境支援システムのプログラムリストを公開いたします。

2. 教育環境支援システムの概要

1) システムの条件

このプログラミング教育環境支援システムを利用する上で、学生が複雑な操作を習得しなくてもよいように、可能な限り単純なシステムの開発を行った。

学生が必ずしも、すべての情報を指定しなくとも、いくつか可能な経路のうちの一つを一意に決めるだけの情報があればよいということである。そもそも、プログラミング教育環境支援システムの利用者は、将来

プログラム作成を目的としたコンピュータ技術者ではないことを忘れてはならない。

プログラミング教育環境支援システムの開発に際して、下記の諸条件を満たすことを重要課題とした。

(1) 簡便性

プログラミング教育環境支援システムの利用の仕方は、可能な限り単純にする。

(2) 非手続き性

出来る限り高水準にすべきであり、学生は何が欲しいかを指定するだけで、それをどのようにやればよいのかはプログラミング教育環境支援システムにまかせる。

2) システムの構造

開発を行ったシステムは、オフィス・コンピュータでのオペレーティング・システム(UNIROS/F5)上でCOBOL言語によって開発を行った。

このオペレーティング・システムは、ワークステーション環境下でバッチ処理からインクワイアリ処理までの広範囲な利用形態をサポートすることが出来、利用形態をサポートすることが出来る。オペレーティング・システムが持つ多くの機能は、コマンドという形で提供される。

コマンドは、ファイルの作成、プログラムの翻訳や他のプログラムを呼出すなどの機能を実行出来る。

開発を行ったプログラミング教育環境支援システムは、モジュールと呼ばれる小プログラムの集まりである。このモジュールの中には、COBOLプログラムよりオペレーション・システムのコマンドを直接操作する機能がある。

図1. でも明らかなように、プログラミング教育環境支援システムは、あたかもシェルのようにオペレーティング・システムやエディタ、コンパイラを包み込みユーザとの間に介在して、オペレーティング・システムやエディタ、コンパイラの操作手続きが簡単に効率良く行われるように、プログラミング教育環境支援システムが自動的に教育の支援を行う。

学生 学生 学生



↓

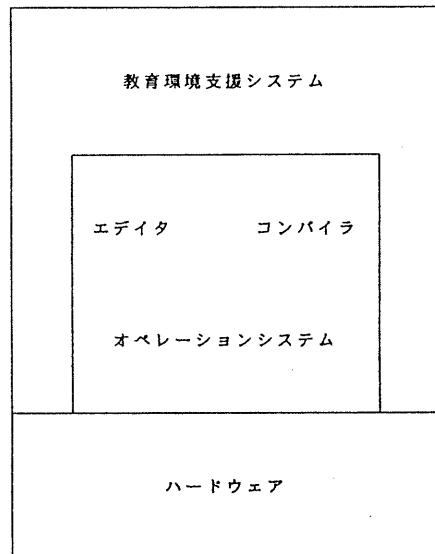


図1. プログラミング教育環境支援システム

3) システムの機能

このプログラミング教育環境支援システムは、原始テキストの作成及び、編集を行い尚且つ、そのプログラムのテキストを行う時にオペレーティング・システムと学生との間のインターフェース機能を提供する。

(1) 編集の操作の支援

原始テキストの作成及び、編集エディタを起動させ原始テキストの作成及び、編集の操作の支援を行い、プログラムファイルの管理を行う。

(2) 原始テキストの翻訳と結合

入力したプログラムをコンパイラにより翻訳し、実行時に必要な他のプログラムとリンクし、すぐ実行出来るオブジェクトに変換してディスク・ファイルに登録する。

(3) オブジェクトのテスト

オブジェクト・プログラムの実行テストとテスト時に、オペレーティング・システムとテストプログラムの間に介在し、学生とのデータの受け渡しを行う。

4. 支援システムの操作方法

プログラミング教育環境支援システムと学生との実際の対話の概略を示すと、まず、端末よりプログラミング教育環境支援システムの操作の方法は、学生がモニター上のシステムの日本語化されたメニューやメッセージに対して、YES、NOなどの簡単な選択方法で対話をを行う。

モニタの画面は、二つの領域に分かれている。（フレーム1参照）上部領域は、学生が入力する項目とそれに対する注意事項を示し、下部領域は、本システムによって用いられ、操作に対する説明が表示されている。特に赤字で表示される時は警告時である。

最初のフレーム（フレーム1）で、学生はプログラミング言語のCOBOLとFORTRANのいずれかを選択し言語種別を定義する。

COBOLを作成するときは「1」、FORTRANのときは「2」を入力する。もし、その選択方法に誤りがあれば、システムより警告メッセージが表示され、また処理の選択が正しければフレーム2に進みます。

次のフレーム（フレーム2）では、学生はテキスト名を入力すると、システムで自動的に学生の名前とテキスト名を合成したプログラムの名称が新しく定義される。学生ごとに異なる名称になるように、プログラムを一元的に管理を行う事が出来る。

フレーム3では、学生がプログラムを新しく作るのか、すでに、登録してあるプログラムの変更かのどちらかの選択を行う。

書籍は何ですか？	
1 COBOL	
2 FORTRAN	
3 井了	
番号を入力して下さい→□	
ENTER...次に進む	

フレーム1

原稿テキスト名?→□	
ENTER...次に進む	
PF10....前画面に戻る	

フレーム2

何をしますか？	
1 フォルダの作成	
2 フォルダの修正	
3 フォルダの読み込み実行	
番号を入力して下さい→□	
ENTER...次に進む	

フレーム3

コンパイルしますか?→□ (Y/N)	
ENTER...次に進む	
PF10....前画面に戻る	

フレーム4

FORTRAN プログラムを 使用していますか?→□ (Y/N)	
ENTER...次に進む	
PF10....前画面に戻る	

フレーム5

コンパイルリスト いりますか?→□ (Y/N)	
ENTER...次に進む	
PF10....前画面に戻る	

フレーム6

プログラムを新しく作成するときは「1」、修正をするときは「2」を入力する。もし、その選択方法に誤りがあればシステムより警告メッセージが表示され、また処理の選択が正しければエディタが起動されてプログラムの作成および修正が出来る。

プログラムの入力および修正が終了すればフレーム4の、プログラムの翻訳の有無の選択を行う画面に切り替わる。翻訳を行うときには「Y」、翻訳を行わな

いときは「N」、と入力します。

特に F O R T R A N 言語の時には、フレーム 5 の、原始テキストの中でサブルーチンを使用しているかどうかの指示の画面になり、サブルーチンを使用していれば「Y」、使用していなければ「N」、と入力する。

次にフレーム 6 の、翻訳リストの印刷を行うかどうかの選択を行う画面になる。

リストを作成するのであれば「Y」、作成しないときは「N」、と入力する。

翻訳時には、モニタ画面に「コンパイル中」と表示され、翻訳が終了するが、もし翻訳時にエラーが発生すると、モニタ画面にそのむね表示される。

以上がプログラミング教育環境支援システムの操作方法についての簡単な説明である。

新方式		従来の方式
システムの立ち上げ	学生No. テキスト名 3行	EDITOR (EDITORプログラムの起動) プログラム名 6行 ライブラリ名 6行 カ节目 種別@CBL又は@FTN
プログラムの翻訳	カ节目 種別の種別を"1" 入力	COBOL STORE-YES, ERRL-YES, REP-YES, SRCL-YES, PUBAUT-YES, SRC- 原始テキスト名、ライブラリ名
	カ节目 種別の種別を"2" 入力	FORTRAN STORE-YES, ERRL-YES, REP-YES, S, SRCL-YES, PUBAUT-YES, SRC- 原始テキスト名、ライブラリ名
システムの挂け	FORTRAN でサブルーチンを使用している時 "Y" 入力 (初期化)	LINKED MAIN-MAIN, NAME-ACC, REP-YES S, PUBAUT-BALL
	"Y" 入力	SIGNOFF

表 1 従来の方式と新方式の相違点

5. システムの相違点

従来のコンピュータでのプログラミング教育の行い方は、プログラミング言語の教育を行いながら、実習用の汎用コンピュータのオペレーティング・システムそのものの操作方法を学生が習得してから、プログラムを作成しコンピュータで実行することを行っていた。旧方式と新方式との相違点を表 1 に基づき表します。

1) エディタの起動方法

旧方式は、E D I T O R コマンドを入力し、プログラム名 6 行とライブラリ名 6 行、そしてプログラム種別として C O B O L は @ C B L 、F O R T R A N は @ F T N と入力。

新方式は、プログラム名 3 行と学生 N O 、を入力すると、E D I T O R が起動されたのちにプログラム名が自動的に編集され、学生が使用するライブラリーは、システムより自動的に割り当てが行われる。

2) プログラムの翻訳方法

旧方式は、C O B O L の翻訳を行うには、C O B O L S T O R E - @ Y E S 、E R R L - @ Y E S 、R E P - @ Y E S 、S R C L - @ Y E S 、P U B A U T - @ Y E S 、S R C - 原始テキスト名。

F O R T R A N の翻訳を行うには、F O R T R A N S T O R E - @ Y E S 、E R R L - @ Y E S 、R E P - @ Y E S 、S R C L - @ Y E S 、P U B A U T - @ Y E S 、S R C - 原始テキスト名。

新方式は、言語の種別の選択時に C O B O L = 1 と、F O R T R A N = 2 の選択を行い、次に翻訳に有無の問い合わせに対し " Y " 、 " N " と入力する。

3) 翻訳時のサブルーチン使用法

旧方式は、L I N K E D I T M A I N - F T M A I N 、N A M E - A C C 、R E P - @ Y E S 、P U B A U T - @ A L L と入力。

新方式は、FORTRANのサブルーチンの使用の有無の問い合わせに対し、"Y"、"N"と入力する。

参考文献

4) システムの終了方法

旧方式は、"SIGNOFF"と入力する。

新方式は、プログラム終了しますかの問い合わせに対し"Y"と入力するだけでシステムが終了する。

以上のように、従来のシステムでの欠点は、コマンドという形の命令を学生が記憶し、操作のつど学生が記憶をたどりながらコマンドを入力しなければいけなかつたが、開発したシステムでは、このような不便を解消し、各フレームでの日本語による質問に対し、1、2または、Y、Nと入力するだけでよく、操作を習得する必要がなく、初心者の学生にも簡単な操作でプログラミング教育を効率的に行える環境にした。

デイヴィッド・R・バーストウ：ソフトウェア開発支援環境

TBS出版会

FACOM UNIOS/F5 プログラム開発手引書
富士通株式会社

FACOM UNIOS/F5 JIS COBOL E 使用手引書
富士通株式会社

FACOM UNIOS/F5 システムコマンド集
富士通株式会社

5. 最後に

プログラミング言語教育支援システムは、コンピュータと学生の間に介在し、学生と会話をしながら自然かつ簡単にコンピュータの制御が行える。いつでも学生が利用でき、学生は、より多くの時間を問題そのものの解決にあてることができ、プログラミング教育環境支援システムのおかげで学生のプログラミング言語教育の効果は格段に上がり、効率的に授業を進めることが可能になった。

現在はオフィス・コンピュータでの情報教育環境から、パソコンによるイーサーネット高速LANでの教育環境が整えられて、新しい教育方法を研究し教育を行っていくのが今後の課題である。

プログラミング教育環境支援システムのプログラムリスト

```

003510 PROCEDURE DIVISION.
003520***** 7' ロ イ X      8 - 7 2  (1.0) ****
003530***** 8' 55-11H SECTION.
003540  PROC-EXT.
003550  PERFORM MAIN-RIN.
003560  PERFORM RUM.
003570  STOP RUN.
003580  PROC-EXT.
003590  EXIT.
003600  EXIT.
003610  .
003620  .
003630***** 7' フ ジ      8 - 7 2  (3.0) ****
003640***** 8' 55-11H SECTION.
003650  MAIN-EXT.
003660  ハラカヘン / 3' ハラカヘン
003670  MOVE SPACE.
003680  10 CRATE
003690  CHED-S12
003700  CHED-S13
003710  CHED-S14
003720  CHED-S15
003730  CHED-S16
003740  CHED-S17
003750  CHED-S18
003760  CHED-S19
003770  CHED-S10
003780  CHED-S11
003790  CHED-S12
003800  CHED-S16.
003810  MOVE SPACE 10
003820  WIED-S12
003830  WIED-S13
003840  WIED-S14
003850  WIED-S15
003860  WIED-S16
003870  WIED-S17
003880  WIED-S18
003890  WIED-S19
003900  WIED-S11
003910  WIED-S11
003920  WIED-S17
003930  MOVE ALL '0' 4' 10 PSM-AREA.
003940  MAIN-10.
003950  OPEN INPUT IHSO-FL.
003960  OPEN OUTPUT OHSO-FL.
003970  MOVE SPACE TO WSV-ERR.
003980  PERFORM TAIOL-RIN.
003990  MOVE WKSIN-HD TO WVS-DATA.
004000-
004010-
004020- US Y-? AND INF Y-?
004030-
004040- OPEN 1-0 WS-FILE.
004050- CALL 'IDLEN' USING WVS-KEY WVS-LIM1.
004060- MOVE WVS-BLCK TO WVS-SAVE.
004070  MAIN-17.
004080- READ WS-FILE INVALID KEY GO TO MAIN-13.
004090- GO TO MAIN-13.
004100  MAIN-13.
004110- IF WVS-BLCK = 99999 GO TO MAIN-14.
004120- ADD 1 TO WVS-BLCK.
004130- IF WVS-SAVE = WVS-LIMIT GO TO MAIN-14.
004140- IF WVS-BLCK NOT = WVS-LIMIT GO TO MAIN-12.
004150- IF WVS-SAVE = ZERO GO TO MAIN-14.
004160- MOVE '0' TO WVS-BLCK.
004170- GO TO MAIN-12.
004180  MAIN-14.
004190- MOVE 'ERR' TO WSV-FLAG.
004200- CLOSE WS-FILE.
004210- GO TO MAIN-17.
004220- .
004230- CLOSE WS-FILE.
004240-
004250- OPEN J-0 INF-INST.
004260- MOVE WS-SYDOKU TO IHHF-SYDOKU.
004270- MOVE WS-HEM TO IHHF-IO.
004280- MOVE WS-HD TO IHHF-IO.
004290- READ INF-INST INVALID KEY
004300- MOVE 'ERR' TO WSV-FLAG
004310- CLOSE INF-INST
004320- GO TO MAIN-17.
004330- MOVE IHHF-NAME TO WH2-NAME CH2-NAME.
004340- MOVE '3' TO WH2-KUMI CH2-KUMI
004350- ELSE
004360- IF IHHF-SYDOKU = 4
004370- MOVE '2' TO WH2-KUMI CH2-KUMI
004380- ELSE
004390- IF IHHF-INF-CLASS TO WH2-KUMI CH2-KUMI.
004400- MOVE IHHF-IO TO WH2-IO CH2-IO.
004420- MOVE IHHF-SYDOKU TO WH2-GNKKO CH2-GNKKO.
004430- MOVE WH2-NAME TO CH2-NAME.
004440- MOVE 1 TO CH2-HEM.
004450- IF IHHF-SYDOKU > 2 GO TO MAIN-16.
004460- IF WH2-HEM = 0399
004470- IF WH2-HEM > IHHF-HEM
004480- COMPUTE WH2-HEM - WH2-HEM - IHHF-HEM + 1
004490- ELSE
004500- MOVE 1 TO WH2-HEM.
004510- ELSE
004520- IF WH2-HEM > IHHF-HEM
004530- COMPUTE WH2-HEM - WH2-HEM - IHHF-HEM
004540- ELSE
004550- MOVE 1 TO WH2-HEM.
004560- IF CH2-HEM = 1 TO CH2-HEM.
004570- IF CH2-GNKKO = 1 TO CH2-HEM.
004580- IF CH2-HEM > 4 MOVE 'ERR' TO WSV-FLAG.
004590- IF CH2-GNKKO = 2 MOVE 'ERR' TO WSV-FLAG.
004600- IF CH2-HEM > 2 MOVE 'ERR' TO WSV-FLAG.
004610  MAIN-16.
004620- CLOSE INF-INST.
004630  MAIN-17.
004640- CLOSE IHSO-FL.
004650- CLOSE OHSO-FL.
004660- IF WSV-FLAG = 'ERR' GO TO MAIN-EXT.
004670  MAIN-30.
004680- .
004690- .
004700- .
004710- OPEN INPUT IHSO-FL.
004720- OPEN OUTPUT OHSO-FL.
004730- MOVE SPACE TO WSV-ERR.
004740- PERFORM WRD-RIN.
004750- CLOSE IHSO-FL.
004760- CLOSE OHSO-FL.
004770- IF WSV-FLAG = 'ERR' GO TO MAIN-30.
004780- IF WSV-FLAG = 'X' GO TO MAIN-EXT.
004790- MOVE 'END' TO WSV-FLAG.
004800- GO TO MAIN-END.
004810- .
004820- MAIN-40.
004830- .
004840- .
004850- OPEN INPUT IHSO-FL.
004860- OPEN OUTPUT OHSO-FL.
004870- MOVE SPACE TO WSV-ERR.
004880- PERFORM TEXJANE-RIN.
004890- CLOSE IHSO-FL.
004900- CLOSE OHSO-FL.
004910- .
004920- .
004930- IF WSV-FLAG = 'ERR' GO TO MAIN-30.
004940- IF WSV-FLAG = 'END' GO TO MAIN-EXT.
004950- MAIN-50.
004960- .
004970- SET STAN
004980- .
004990- OPEN INPUT IHSO-FL.
005000- OPEN OUTPUT OHSO-FL.
005010- MOVE SPACE TO WSV-ERR.
005020- PERFORM PLAY-RIN.
005030- CLOSE IHSO-FL.
005040- CLOSE OHSO-FL.
005050- .
005060- IF WSV-FLAG = 'ERR' GO TO MAIN-40.
005070- IF WSV-FLAG = 'END' GO TO MAIN-EXT.
005080- IF WSV-FLAG = '2' GO TO MAIN-55.
005090- .
005100- IF WSV-FLAG = '3'
005110- MOVE 'Y' TO WH2-NUM.
005120- MOVE 'Y' TO WH11-FLO.
005130- MOVE 'Y' TO WH4-COMPILE.
005140- IF WSV-FLAG = '4'
005150- MOVE 'Y' TO WH12-NUM.
005160- MOVE 'Y' TO WH11-FLO.
005170- MOVE 'Y' TO WH4-COMPILE.
005180- .
005190- IF WSV-FLAG = 'X'
005200- MOVE 'END' TO WSV-FLAG.
005210- GO TO MAIN-END.
005220- .
005230- GO TO MAIN-60.
005240- MAIN-55.
005250- .
005260- FORTRAN J
005270- IF WSV-FLAG = '3'
005280- MOVE 'Y' TO WH12-NUM.
005290- MOVE 'Y' TO WH11-FLO.
005300- MOVE 'Y' TO WH4-COMPILE.
005310- IF WSV-FLAG = '4'
005320- MOVE 'Y' TO WH12-NUM.
005330- MOVE 'Y' TO WH11-FLO.
005340- MOVE 'Y' TO WH4-COMPILE.
005350- .
005360- GO TO MAIN-83.
005370- IF WSV-FLAG = 'X'
005380- MOVE 'END' TO WSV-FLAG.
005390- GO TO MAIN-END.
005400- .
005410- .
005420- EDITION 4 52A
005430- .
005440- OPEN INPUT IHSO-FL.
005450- OPEN OUTPUT OHSO-FL.
005460- MOVE SPACE TO WSV-ERR.
005470- PERFORM EDITOR-RIN.
005480- CLOSE IHSO-FL.
005490- CLOSE OHSO-FL.
005500- .
005510- IF WSV-FLAG = 'ERR' GO TO MAIN-50.
005520- IF PSM14 = 1 GO TO MAIN-50.
005530- MAIN-60.
005540- .
005550- .
005560- .
005570- OPEN INPUT IHSO-FL.
005580- OPEN OUTPUT OHSO-FL.
005590- MOVE SPACE TO WSV-ERR.
005600- PERFORM COMPILE-RIN.
005610- CLOSE IHSO-FL.
005620- CLOSE OHSO-FL.
005630- .
005640- IF WSV-FLAG = 'ERR' GO TO MAIN-60.
005650- IF WSV-FLAG = 'END' GO TO MAIN-EXT.
005660- IF WH4-COMPILE = 'Y' GO TO MAIN-50.
005670- MAIN-80.
005680- .
005690- .
005700- .
005710- OPEN INPUT IHSO-FL.
005720- OPEN OUTPUT OHSO-FL.
005730- MOVE SPACE TO WSV-ERR.
005740- PERFORM LISTING-RIN.
005750- CLOSE IHSO-FL.
005760- CLOSE OHSO-FL.
005770- .
005780- IF WSV-FLAG = 'ERR' GO TO MAIN-70.
005790- IF WSV-FLAG = 'END' GO TO MAIN-EXT.
005800- IF CH2-FLO = '1' GO TO MAIN-90.
005810- .
005820- .
005830- .
005840- TAI / 27h 7
005850- OPEN INPUT IHSO-FL.
005860- OPEN OUTPUT OHSO-FL.
005870- MOVE SPACE TO WSV-ERR.
005880- PERFORM FORT-PLAY-RIN.
005890- CLOSE IHSO-FL.
005900- CLOSE OHSO-FL.
005910- .
005920- .
005930- .
005940- .
005950- .
005960- IF WSV-FLAG = 'ERR' GO TO MAIN-80.
005970- IF WSV-FLAG = 'END' GO TO MAIN-EXT.
005980- .
005990- SUBROUTIN CALL 7

```

```

005770+ 005900 OPEN   INPUT    J150-FL.
005990 OPEN   OUTPUT   J150-FL.
006010 MOVE  SPACE    TO WSV-ERR.
006010 PERFORM FORT-CALL-RIN.
006020 CLOSE   J150-FL.
006030 CLOSE   J150-FL.
006040 IF      WSV-FLAG = 'ENR'    GO TO MAIN-BJ.
006040 IF      WSV-FLAG = 'ERR'    GO TO MAIN-EXT.
006040 MAIN-90.
006070  SAY11A 112 7-A
006100+ 006110 OPEN   INPUT    J150-FL.
006120 MOVE  OUTPUT   J150-FL.
006130 MOVE  SPACE    TO WSV-ERR.
006140 PERFORM STEP-RIN.
006150 MAIN-100.
006160+
006170 SAY12 71-32
006180+
006190 MOVE  SPACE    TO WSV-ERR.
006200 PERFORM HONYAKU-RIN.
006210 CLOSE   J150-FL.
006220 CLOSE   J150-FL.
006230 IF      WSV-FLAG = '...'  GO TO MAIN-110.
006240+
006250 SAY13-
006260+
006270 OPEN   INPUT    J150-FL.
006280 OPEN   OUTPUT   J150-FL.
006290 MOVE  SPACE    TO WSV-ERR.
006300 PERFORM DISPLAY-RIN.
006310 CLOSE   J150-FL.
006320 CLOSE   J150-FL.
006330+
006340 IF      WSV-FLAG = '...'  GO TO MAIN-110.
006350 MAIN-101.
006360+
006370 SAY14 97AN 7
006380+
006390 GO TO MAIN-50.
006400 MAIN-110.
006410 IF      (WH3-FLO = '2') AND (WH3-FLG = '4')  GO TO MAIN-50.
006420 IF      (WH3-FLO = '2') AND (WH3-LINK = 'H')  GO TO MAIN-50.
006430+
006440 7-07-96 SAY DRAH7
006450+
006460 OPEN   INPUT    J150-FL.
006470 OPEN   OUTPUT   J150-FL.
006480 MOVE  SPACE    TO WSV-FLAG.
006490 PERFORM PRIM-RIN.
006500 CLOSE   J150-FL.
006510 CLOSE   J150-FL.
006520+
006530 IF      WH9-RUN = 'H'    GO TO MAIN-50.
006540 IF      WSV-FLAG = 'ERR'  GO TO MAIN-EXT.
006550 MAIN-130.
006560+
006570 7-07-96 SAY
006580+
006590 MOVE  SPACE    TO WSV-FLAG.
006600 CALL  CLPGH.
006610 000  GO TO MAIN-50.
006620 MAIN-EXT.
006630 GO TO MAIN-50.
006640 MAIN-END.
006650 EXIT.
006660+***** 9 1 5 1 ***** 9 - 1 5 ****
006670+***** 9 1 5 1 ***** 9 - 1 5 ****
006680 READ-EINI SECTION.
006690 READ-EINI.
006700 READ-EINI.
006710 MOVE  0    TO WSV-ERR.
006720+
006730 READ   J150-FL  AT END.
006740 MOVE  1    TO WSV-ERR.
006750 PERFORM ERA-NIN.
006760 GO    TO READ-EXT.
006770 IF      SINUS-1  NOT = '00'.
006780 MOVE  4    TO WSV-ERR.
006790 PERFORM ERA-NIN.
006800 GO    TO READ-EXT.
006810 MOVE  ATTEN10H-INF  TO WSV-FLAG.
006820 IF      ATTEN10H-INF = 'E000'  GO TO READ-EXT.
006830 IF      ATTEN10H-INF = 'PCH1'  GO TO READ-EXT.
006840 IF      ATTEN10H-INF = 'PEHD'  GO TO READ-EXT.
006850 GO TO READ-EXT.
006860 READ-EINI.
006870 EXIT.
006880+***** WRITE   8 - 1 5  ( 3.7 ) ***
006890+***** WRITE   8 - 1 5  ( 3.7 ) ***
006900+***** WRITE-EINI SECTION.
006910 WRITE-EINI.
006920 MOVE  0    TO WSV-ERR.
006930+
006940 WRITE   DHSG-REC  INVALID KEY.
006950 MOVE  1    TO WSV-ERR.
006960 PERFORM ERA-NIN.
006970 GO    TO WRITE-EXT.
006980+
006990 IF      STATUS-D  NOT = '00'.
007000 MOVE  2    TO WSV-ERR.
007010 PERFORM ERA-NIN.
007020 GO    TO WRITE-EXT.
007030 WRITE-EXT.
007040 EXIT.
007050+***** 1 2 -    * - 1 5  ( 0.0 ) ****
007060+***** 1 2 -    * - 1 5  ( 0.0 ) ****
007070+***** 1 2 -    * - 1 5  ( 0.0 ) ****
007080+***** 1 2 -    * - 1 5  ( 0.0 ) ****
007090+***** 1 2 -    * - 1 5  ( 0.0 ) ****
007100+***** 1 2 -    * - 1 5  ( 0.0 ) ****
007110 IF      WSV-ERR = 1
007110 DISPLAY '+WRITE INV OF US = '
007110 WKSIN-HD
007120 ELSE
007130 IF      WSV-ERR = 2
007130 DISPLAY '+WRITE SIS OF US = '
007130 WKSIN-HD
007140 IF      WSV-ERR = 3
007140 DISPLAY '+ READ END OF US = '
007140 WKSIN-HD
007200 ELSE
007210 IF      WSV-ERR = 4
007210 DISPLAY '+ READ SIS OF US = '
007210 WKSIN-HD
007220 ELSE
007230 NEXT SENTENCE.
007240 EXIT.
007250+
007260+
007270+*
007280 DISPLAY MED-NINE GROUP-NINE STATUS-I STATUS-O REPEAT-HD.
007290 DISPLAY 'STUDY ABEND'.
007300+
007310 ERR-EXT.
007320 EXIT.
007330+*****
007340+*****
007350+*****
007360+*****
007370+*****
007380 STOP RUN.
007390 END-EXT.
007400 EXIT.
007410+
007420+
007430+
007440+
007450+*****
007460+*****
007470+*****
007480+*****
007490+*****
007500 INITIAL-RIN SECTION.
007510 INITIAL-EINI.
007520 MOVE  '$100'    TO MED-NINE.
007530 MOVE  'SCREEN'  TO GROUP-NINE.
007540 MOVE  0        TO REPEAT-HD.
007550 MOVE  0        TO WSV-ERR.
007560 MOVE  'HII'     TO EXEC-TYPE.
007570 PERFORM WRITE-RIN.
007580 IF      WSV-ERR NOT = 0
007590 MOVE  'ERR'     TO WSV-FLAG GO TO INITIAL-EXT.
007600 ACCEPT WRITE FROM DATE.
007610 MOVE  DATE-Y  TO DATE-Y.
007620 MOVE  DATE-M  TO DATE-M.
007630 MOVE  DATE-D  TO DATE-D.
007640 MOVE  DATE-H  TO DATE-H.
007650 MOVE  'S100'    TO MED-NINE.
007660 MOVE  'BODYPR'  TO GROUP-NINE.
007670 MOVE  ' '       TO EXEC-TYPE.
007680 MOVE  0        TO REPEAT-HD.
007690 PERFORM WRITE-RIN.
007700 IF      WSV-ERR NOT = 0
007710 MOVE  'ERR'     TO WSV-FLAG GO TO INITIAL-EXT.
007720+
007730+
007740+*****
007750+*****
007760+*****
007770+*****
007780+*****
007790 WORD-RIN SECTION.
007800 WORD-EXT.
007810 MOVE  '$103'    TO MED-NINE.
007820 MOVE  'SCREEN'  TO GROUP-NINE.
007830 MOVE  0        TO REPEAT-HD.
007840 MOVE  0        TO WSV-ERR.
007850 MOVE  'HII'     TO EXEC-TYPE.
007860 PERFORM WRITE-RIN.
007870 IF      WSV-ERR NOT = 0
007880 MOVE  'ERR'     TO WSV-FLAG GO TO WORD-EXT.
007890+
007900 IF      PSW2 = 0  GO TO WORD-5.
007910 MOVE  WH3-FLO  TO CH3-FLO.
007920 MOVE  CHED-S13  TO IM50-DATA.
007930 MOVE  '$103'    TO MED-NINE.
007940 MOVE  'BODYPR'  TO GROUP-NINE.
007950 MOVE  0        TO EXEC-TYPE.
007960 PERFORM WRITE-RIN.
007970 IF      WSV-ERR NOT = 0
007980 MOVE  'ERR'     TO WSV-FLAG GO TO WORD-EXT.
007990+
008000+
008010+*****
008020+*****
008030+*****
008040 MOVE  1        TO PSW2.
008050 MOVE  HE      TO EXEC-TYPE.
008060 MOVE  '$103'    TO MED-NINE.
008070 MOVE  0        TO REPEAT-HD.
008080 PERFORM READ-RIN.
008090 IF      ATTEN10H-INF = 'PEHD'
008090 MOVE  CNAI  TO WSV-FLAG GO TO WORD-5.
008100 IF      ATTEN10H-INF NOT = 'E000' GO TO WORD-5.
008110 MOVE  CHED-S13  TO CHED-S13.
008120 MOVE  J150-FL  TO WH3-FLO.
008130 MOVE  CH3-FLO  TO WH3-FLO.
008140 IF      WH3-FLO = '1' OR '2' OR 'X' GO TO WORD-5.
008150 GO TO WORD-5.
008160 WORD-EXT.
008170 EXIT.
008180+
008190+*****
008200+*****

```