

無手順形の計算機サービスを有効に用いる

ミニ / マイクロコンピュータシステム

Mini/Micro Computer System which efficiently utilizes

Computer service with no specific protocols

小野 諭 • 原島 博 • 宮川 洋

Satoshi ONO

Hiroshi HARASHIMA

Hiroshi MIYAKAWA

東京大学工学部

Fuculty of Engineering, University of Tokyo

[あらまし] 単一ユーザ用OSを持つミニ / マイクロコンピュータシステムに対し、電話網TDSなど特別な通信制御手順を持たない計算機サービスを有効に用いるため、さまざまな機能を持ったシステムNPS-11を設計・開発したので報告する。このシステムは、多種類のTDSをホスト計算機として接続することができ、端末との通信手順の差の吸収、端末の多重化 / 交換、文字ファイルの双方向の転送、ユーザにより直接制御可能なパイオライン形入出力などの機能を提供する。これらの処理は、ミニコン / マイコンのOS下のローカル処理と並列に実行でき、TDSのホスト計算機とのプロセス間通信により、ユーザプログラムマブルな形で、より柔軟性に富んだ処理を行うこともできる。このシステムを用いて、現在、4種類のホスト計算機および4台のミニ / マイクロコンピュータを含んだネットワークシステムが動作している。

[1] はじめに

近年、マイコンシステムが安価になり、ユーザが専有可能な計算機として身近に利用できるようになってきた。他方、高速・大容量・多機能な大型計算機のTDS（時分割サービス）も、電話網を経由して、広く使用されている。

大型計算機は、

- ・豊富なソフトウェアの蓄積
- ・多くの利用者によるプログラム、データ、メッセージなどの共有や交換
- ・高価な周辺機器の利用
- ・大規模なプログラムのバッチ処理

などの点で優っているが、他方、マイコンも

- ・通信回線に束縛されないスループット
- ・周辺機器の専有による自由な利用
- ・容易なリアルタイム処理

などの長所を持っている。

両者を結合すれば、相乗的な効果を期待でき

るが、これには、通常のコンピュータ・ネットワークとは異なるいくつかの問題点がある。

① 通信制御手順の不確性

TDSを提供するホスト計算機は、交信相手として、人間が使用している端末を想定している。このため、回線の多重化、フロー制御、誤り制御などの基本的なプロトコルが、全く規定されていなかったり、不確性になっている。また、全二重 / 半二重、文字抹消、出力の抑止など、端末制御に固有な特性が、ホスト計算機により大きく異なっている。

② 交信プロセスの不確性

一般に、TDSでは、もっとも基本的なレールとして、ホスト計算機に固有なコマンド言語と解釈・実行するコマンドプロセッサが存在する。この言語は、OSの設計思想を強く反映しているため、ホスト計算機ごとの差異が大きく、

その標準化は、ほとんど期待できない。また、ある特定のホスト計算機に限定しても、あるコマンドに対して可能なすべての応答を完全に記述するとは、非常に困難であるといえる。コンパイラやユーティリティについても、同様なことがいえる。

以上の問題点をふまん、マイコンを用いてスレーパーインテリジェントな端末システムを作成する試みがいくつか行われている。長谷部ら(1)は、タイムアウトを含む誤り制御を行う伝送制御手順を提案し、特定のホスト計算機にインプロトメントしている。また、石田(2)は、文字ファイルの送受信を行うマイコンシステムの例について述べている。しかし、これらの主な着眼点はファイル転送にあり、TSS-Dをマイコンの資源として生かすシステム構成に関する考察が十分ではなかった。

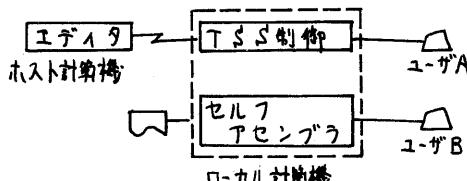
本稿で述べるNPS-11は、TSS-D制御とマイコン(以下では、ホスト計算機に対応して、ローカル計算機と呼ぶ。)のDによるローカル処理の並列実行により、利用者の多様な要求に応じてこどができるよう配慮したシステムである。

(2) リモート処理とローカル処理の関係

TSS-D制御とローカル処理が並列に実行される場合、ホスト計算機によるリモート処理とローカル処理の相互関係により、次の2通りの場合を考えられる。

① ローカル処理は、リモート処理とは独立した処理を行ふ場合

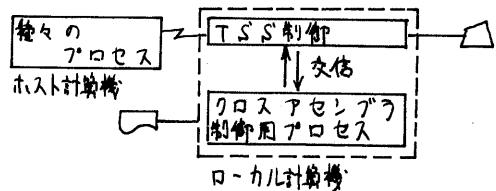
(例: ローカル処理として、セルフアセンブリを、リモート処理として、エディタを実行する。図2.1を参照)



〔図2.1〕 相互に独立な処理の例

② ローカル処理は、TSS-D制御およびホスト計算機内のプロセスと交信しながら処理を行う場合。

(例: ホスト計算機にソースプログラムを転送し、そこからクロスアセンブルを行い、その結果を、ローカル計算機のプリンタに印刷する。図2.2を参照)



〔図2.2〕 相互に交信する処理の例

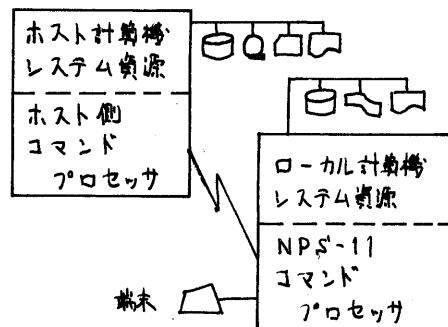
ここでは、前者の場合を独立端末モード、また後者の場合をプロセス交信モードと呼ぶことにする。

独立端末モードでは、TSS-Dの利用者とローカル計算機の利用者が、同時にローカル計算機を用いることになり、システム資源が有効に活用できる。他方、プロセス交信モードでは、ユーザが、自分の目的にあった制御プロセスをプログラムするこにより、柔軟かつ自動化したTSS-Dの利用をめざすことができる。

(3) 独立端末モード

(3.1) 基本概念

独立端末モードでは、ローカル計算機に接続されたある端末が、TSS-D端末となる。TSS



〔図3.1〕 基本概念

端末から与えられたデータは、通常、ホスト計算機に文字単位で送出され、ホスト側のコマンドプロセッサや実行中のプロセスにより処理される。一部のコマンドは、ホスト計算機ではなく、ローカル計算機内のコマンドプロセッサにより処理される。図3.1は、これらの関係を図示したものである。

(3.2) NPS-11の特徴

独立端末モードでは、ローカル計算機は、デュアルユーチュアルシステムとなる。NPS-11では、ミニ点に考慮されてい、以下に述べるような特徴を持たせている。

- ①広範なホスト計算機に対応できる端末制御機能
- ②ホスト計算機とローカル計算機間の文字ファイルの送受信
- ③会話処理の特性を生かした、システムリスト出力装置に対する排他制御とスワーリング
- ④以上の機能を保持した上で、必要とするメモリ量の圧縮

①は、電話の交換網を経由して、多種類の計算機センタを利用するためには、必须の機能である。②もインテリジェントな端末として基本的であるが、会話処理で利用しやすいように注意を払っている。③は、デュアルユーチュアルシステム要求の衝突に解決を与えるものである。④は、マイコンの狭いメモリの制限下での、インプレメント上の工夫について考慮したものである。以下、4節にわたって、これらの特徴について、詳しく説明する。

(3.3) 端末制御機能について

① 通信手順の標準化

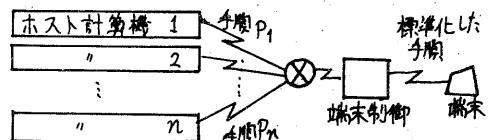
第1章でも述べたように、端末に対する通信制御手順は、ホスト計算機ごとにかなり異なっている。その属性には、

- ・全二進/半二進
- ・水平タブのシミュレーション
- ・文字抹消/行抹消の方法
- ・大文字/小文字変換の必要性
- ・アラテン長を越す行の分割
- ・<CR>後のフィラーの挿入
- ・不要な出力の抑止法

- ・出力の停止/再開などのフロー制御
- ・伝送誤り時の処理

などがある。

端末制御では、サポートするホスト計算機ごとに、これらの属性に関するデータを保持し、ホスト間の差とできる限り吸収する。そして、システム生成時に決められる標準化した手順に変換して、端末と接続する（図3.2）。



【図3.2】 通信手順の変換

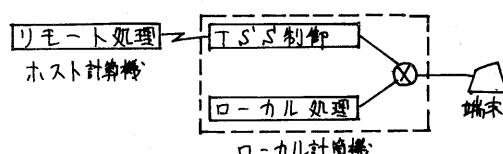
これは、コンピュータ・ネットワークにおける端末プロトコルが、ネットワーク仮想端末（NVT）にあわせて設計され、端末インターフェースプロセッサで、各ユーザの実際の端末にあわせたプロトコルに変換されるのとは、逆の対応になっている。

ホスト計算機によっては、複数の端末タイプをサポートしている。この場合、標準化した手順にもっとも近く、かつ回線の利用効率の高い端末タイプを選択する。

② 端末の多重化/支換

独立端末モードでは、リモート処理用とローカル処理用の2台の端末が必要になる。しかし、本システムでは、図3.3に示すように、1台の端末を切り換えるながら多重化して、両方の処理に用いることができる。

また、端末が2台あるとき、端末に対応する処理の関係は、実行時に変更できる。



【図3.3】 端末の多重化

(3.4) 文字ファイルの送受信について

タイムアウトを含めた誤り訂正を行う自動化したファイル転送は、文献[1]の手法などを用い、プロセス交信モードで行う必要がある。しかし、独立端末モードでも、簡単な手順による文字ファイルの送受信を行うことができる。

ホスト計算機から、ローカル計算機にファイルを送出すには、次の2つの方法がある。

- ①ホスト側に、ファイル送受用の補助プログラムを作成する。
- ②端末ごと、ユーザが必要に応じて、コマレドへ与える。

①の方法は、送りたい内容すべてが、あらかじめファイル上に存在している場合に適している。この補助プログラムは、次のことを行う。

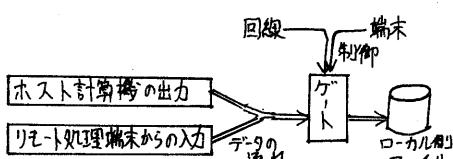
- ・ファイル転送開始/終了コードの送出
- ・ラインプリンタ行送り制御(LFC)文字の解釈と変換
- ・行の余白の削除

- ・連続した空白の、水平タブによる圧縮

これらの機能を持つ補助プログラムは、多くの大部分をFORTRANなどの高級言語で記述することができる。

②の利用者が、ホスト計算機との対話により計算を進めていく時、利用者の必要な部分をローカル側のファイルに書き込みたい場合が生じる。これには、②の方法を用いる。ホスト計算機からの出力と、端末からの入力は、マージされて、ローカル計算機側のファイルに接続される。(図3.4)にあるように、両者の間にOS板または回線からのコマンドにより制御可能なゲートが存在する。ゲートが開いている時のみ、データがファイルへと書き出される。

ファイルへの出力はダブルバッファリングされており、フロー制御の必要はない。



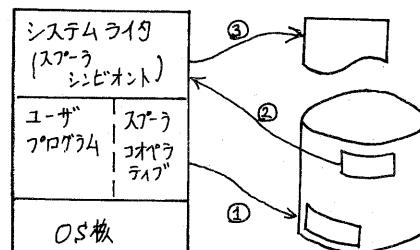
[図3.4] 文字ファイルの送信

ローカル計算機からホスト計算機への文字ファイルの送出は、文献[2]と同様、ホスト計算機からのプロンプティングに同期しながら、一行ずつ送出する方式をとっている。パリティエラー時の再送要求、ファイル終了時の終端(EOF)記号の送出などの処理は、自動化されている。会話処理に便利なよう、端末に送出内容を表示したり抑止する機能、ファイル送出を端末からのコマンドで中断/再開する機能も備えている。

(3.5) 資源管理とスワーリング

独立端末モードでは、システムに2人の利用者が存在し、資源要求の衝突が起きる。とりわけ、ローカル計算機のシステムリスト装置(たとえば高速シリアルプリンタやLPT)に対する衝突は重大である。

一般に、このようなマルチユーザシステムでは、効率の良い運用のため、スワーリング(Simultaneous Peripheral Operation On-Line)が行われている。その概念を(図3.5)に示す。



[図3.5] スワーリングの概念

ユーザプログラムの出力は、スプーラ、コオペラタイプにより、一旦、システムが管理する一時ファイル上に出力される(論理的出力)。システムは、ジョブあるいはジョブステップ終了後、これを、システムライタと呼ばれる出力プログラムの待ち行列にいれる。システムライタは、オペレータあるいはユーザからの要求により、この一時ファイルの内容を、システムリスト装置に印刷する(物理的出力)。

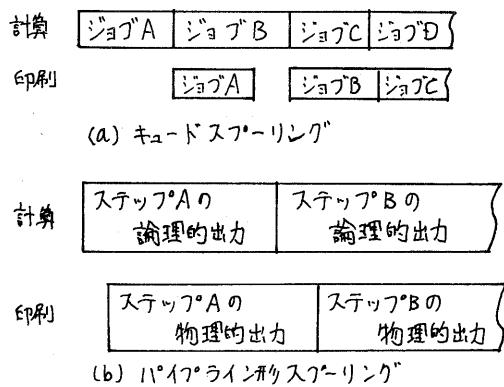
スワーリングの利点として、

- ・物理装置を割り当てることなく、ジョブやジョブステップのスケジュールができる。

- ユーザプログラムの実行速度が、物理装置の速度に束縛されない。
- 計算と入出力の並列処理が容易になる。
などがあげられる。

しかし、本システムに、このようなキューリングを用いたスプーリング方式（以下、キュードスプーリングと呼ぶ）をそのまま導入すると、以下のような問題点が生じる。

- 会話処理では、印刷結果を直接手に取りながら、処理を続けていきたい場合が多い。この場合、ユーザに必要なのは、一時ファイル上への論理的出力ではなく、物理的出力である印刷結果の方である。
- リモート処理のジョブやジョブステップの概念は、ホスト計算機側のものとの概念に過ぎない。ローカル計算機側から眺めると、このようなくなりは存在しない。
- キュードスプーリングも、既に終了したジョブやジョブステップに対して行われる。リモート処理のためのスプーリングでは、論理的出力に対応するホスト→ローカル計算機間のデータ通信が、回線速度の束縛を受けるので、スプーリングによりリモート処理のスルーポートの上昇は少ないので、回線速度と印刷速度の差があまり大きくない場合、ターンアラウンド時間と短くなる立場から、同一ジョブステップ内での論理的出力と物理的出力の並列処理が必要になってくる。このようなスプーリング法と、ハイブライン形式スプーリングと呼ぶことにする。（図3.6）は、両スプーリング



[図3.6] 2つのスプーリング方式の比較

方式の違いを図示したものである。

- 通常の計算機システムでは、ユーザとは別にオペレータが存在し、システムライタの起動/停止、エラー発生時の回復などを行う。しかし、本システムでは、オペレータに相当する人間がいなく、ユーザ自身でこれらを行えるようになっていなければならぬ。

以上の問題点を解決するため、NPS-11では、次に述べるような、変形したスプーリングシステムを採用した。

- 論理的出力は、いずれのユーザも同時に行うことができる。
- 資源管理により、物理装置は、一方のユーザに排他的に割り当てられる。
- スプーラは、物理装置を持つユーザに対して、スプーリングのサービスを提供する。スプーラは、ユーザプログラムと並列に動作する。そして、物理装置を持つユーザにより制御される。ユーザは、コマンドにより、スプーラの起動・停止・再開、エラー回復、再出力などを指示できる。
- ローカル処理に対するスプーリングは、従来と同様に、キュードスプーリングで行う。
- リモート処理に対するスプーリングは、前述したハイブライン形式スプーリングで行う。

(3.6) 必要とするメモリ量の圧縮

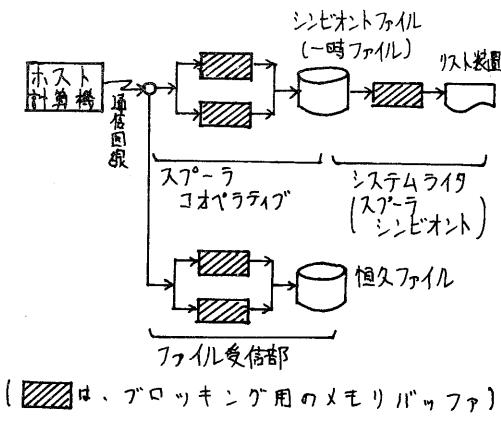
マイコンは、メモリ容量が小さいため、本システムのようなマルチプログラミングでは、メモリ必要量を少なくてするところが、重要な課題となる。NPS-11では、

- ①ファイル受信部とスプーラコオペラティブの併合。
- ②ファイル管理に関する2種類の実行モードの設定と、実行中のモード変更の2つの手法を、このために採用した。

[①について]

[図3.7]は、スプーラおよびファイル転送制御のうちのホスト側からの受信部を示したものである。これを見るとわかるように、スプーラのコオペラティブ（論理的出力を行う部分）と、ファイル受信部は、同一の構成になつてい

る。本システムでは、スプーラは、ユーザにより直轄制御できるので、ファイル受信部をスプーラに併合することができる。



(■は、ブロッキング用のメモリバックファ)

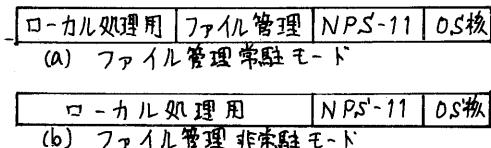
【図3.7】スプーラと、ファイル受信部の構成

两者を併合した場合、シンビオントファイルは、放棄することも可能な恒久ファイルとなる。もし、ファイル受信が目的ならば、スプーラ・シンビオントを停止しておく。もし、スパーリングが目的ならば、シンビオントファイルは、印刷終了後に削除してしまう。

この手法により、メモリバックファ2つ(ダブルバックファーリング)と関連ルーチンを削減できた。

【②について】

ファイル管理は、ファイルのオープン・クローズなど、ファイルディレクトリを操作するなどのログウムである。リモート処理が、本システムの全機能を利用するためには、ファイル管理がメモリ中に常駐していなければならぬ。しかし、通常のTDPの使用法では、ファイル管理を必要とする時間は、きわめて少ない。このため、別の実行モードとして、ファイル管理



【図3.8】2種類の実行モードのメモリ分割

非常駐モードを用意した。この実行モードでは、リモート処理に対するサービスは、一部制限されるが、【図3.8(c)】に示すように、ローカル処理のためのメモリが増大する。実行モードの変更は、プロセス交信モードにおいて、ローカル処理からのプリミティブにより行う。NPS-11は、ファイル管理非常駐モードにおいて、リモート処理が制限されたコマンドを出した時は、エラーを報告する。

【4】プロセス交信モード

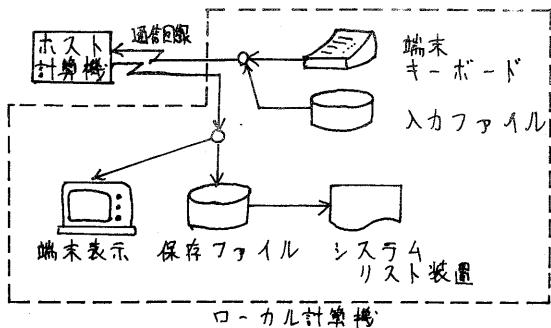
第3章に示したように、独立端末モードで、ホスト計算機を用いた会話処理に必要な大部分の機能を提供できる。より高度な制御を望む場合は、ローカル処理を用いてTDPの制御を行うプロセス交信モードを用いる。

プロセス交信モードでは、端末と通信回線は必要に応じて切り離され、ローカル処理の制御のもとで、これらの機器に対する入出力が行われる。ローカル処理では、ファイル入出力や時刻計時などの機能が提供するプリミティブ、端末回線やスパーリングなど、NPS-11が提供するプリミティブの両方を用い、一連の処理を自動的に行うことができる。

ただし、第1章で述べたように、ホスト \leftrightarrow ローカル計算機間のプロセス間通信には、さまである困難な点がある。このため、ローカル処理では、特定のホスト計算機を対象にして、ファイル転送、クロスアセンブル等の定形化した処理用のプログラムと、個別に作成していくことになる。

【5】構成

NPS-11のTDPの制御は、データの流れに着目すると、【図5.1】のようになる。端末のキーボードと、ローカル計算機上にある入力ファイルが、ホスト計算機への入力となる。ホスト計算機の出力は、端末表示部やローカル計算機上の保存ファイルに送出される。保存ファイルは、ファイル受信時の恒久ファイルと、スパーリングのためのシンビオントファイルを兼用している。もし、システムリスト装置とリモート処理側が持っているならば、スプーラにより、



(図5.1) TSSS制御部のデータの流れ

保存ファイルの内容を、リモート処理に並列動作して印刷できる。

これらのシステム構成要素は、それぞれ独立して並列動作する。たとえば、全二重通信回線を用いるホスト計算機では、ローカル計算機からファイルを送出し、そのエコバッカを含むすべてのホスト計算機の応答を保存ファイルに書き込み、それをシステムリスト装置に印刷するなどのことを同時に実行する。

NPS-11内には、これらの機能を実現するため、次の2つログイン群が存在する。

① 端末制御

端末制御は、ハードウェアの割り込み処理レベルのアクティビティである。これは、リモート処理用端末の入出力を制御する、端末からの入力のうち、制御コードの一式は、NPS-11に対するコマンドとして解釈される。端末制御は、自分で実行できないコマンドの場合、それを実行するアクティビティの発生や、プロセスの起動も行う。

② 通信監視制御

ホスト→ローカル計算機間の通信回線は、ここで制御される。ここでは、ホスト計算機の差の吸収、受信パリティエラー検出の報告、ホストからの再送要求の処理などを行う。ホスト計算機より送られたNPS-11に対するコマンドの実行では、端末制御と同様にする。

③ ファイル転送/スプーラ制御

3.6節で述べたように、NPS-11では、ファイル転送とスプーリングは、同一の構造で扱われている。ここでは、ホスト→ローカル計算機間の文字ファイル転送、保存ファイルからシステム

リスト装置への印刷などが制御されている。

④ 資源管理

システムリスト装置の排他化、端末の多重化/交換、実行モードの管理をする。

⑤ フォアグラウンドファイル管理

ファイル管理部駐モード時に、NPS-11が使用するすべてのファイルのディレクトリ操作を行ふ。

⑥ ジョブ通信制御

ローカル処理とNPS-11間のプロセス間通信を扱い、ローカル処理からのプリミティブ実行に必要な処理を行ふ。

（6）コマンド/プリミティブ

NPS-11は、以下のコマンド/プリミティブを受け入れる。ここで、○印は、ファイル管理部駐モードでは実行できないものである。

① 端末/連携系

- ・端末と回線との接続/切断
- ・端末/回線への入出力
- ・端末表示の抑止/再開
- ・エコバッカの抑止/再開
- ・制御コード解釈の禁止/解除
- ・端末接続処理の切り換え
- ・ホスト計算機の指定

② 入力ファイル(送信用)関係

- 入力ファイルの変更
 - ・ホストへの送信開始/中断
 - ・ファイルのリワインド

③ 保存ファイル(受信用)関係

- 保存ファイルの変更(恒久化または削除)
 - ・書き込みの開始/中断/終了

④ スプーラ関係

- ・システムリスト装置の獲得/開放
- ・スプーラへのキューリング
- ・印刷の開始/中断
- ・エラーグローブからの再出力
- ・先頭からの再出力
- ・スプーラのステータスの問合せ

[7] インフルメンテーション

NPS-11は、現在、DEC社の16bitミニ/マイクロコンピュータシリーズにインフルメントされている。使用するOSは、RT-11FBである。これを用いて、(図7.1)に示すネットワークが動作している。図中、A-2、A-3、A-4のコンピュータがローカル計算機となり、他のすべてのコンピュータがホスト計算機となる。

NPS-11ロマクロアセンブリ、補助ソフトの大半はFortranで記述され、全体で4kstepほどである。

ファイル送信時には、70%ノンパティングによるプロトコル制御のため、回線の利用効率が低下する。(図7.2)に測定結果を示す。

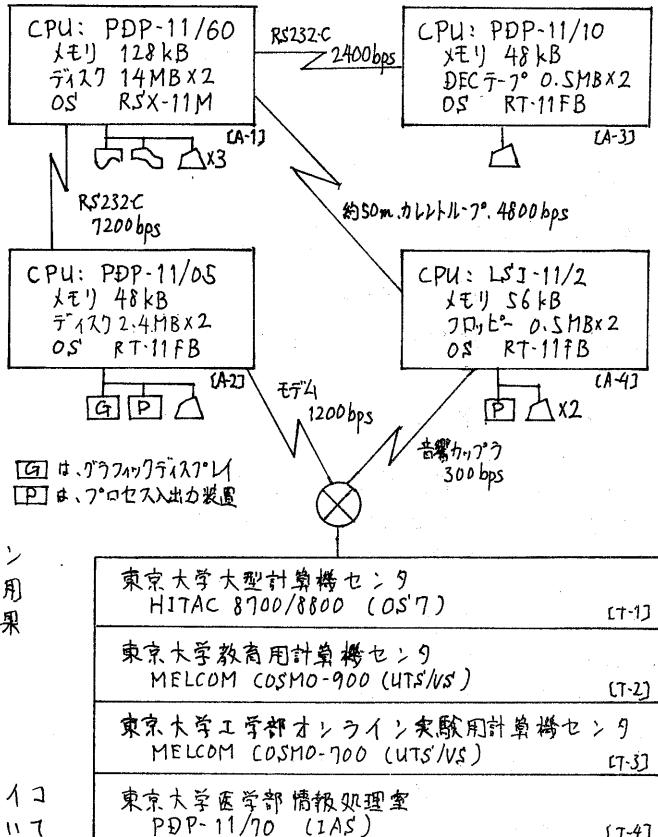
[8] おわりに

通信制御手順の不明確なTSSとマイコンを結合するシステム(NPS-11)について述べた。このシステムは、従来のインテリジェント端末に比べ、マイコンの処理能力を生かすよう配慮されている。特に、TSS制御とローカル処理の並列処理、ハイパーテインクスプローリングにより、TSS制御の柔軟性とシステム資源の利用効率を高めている。

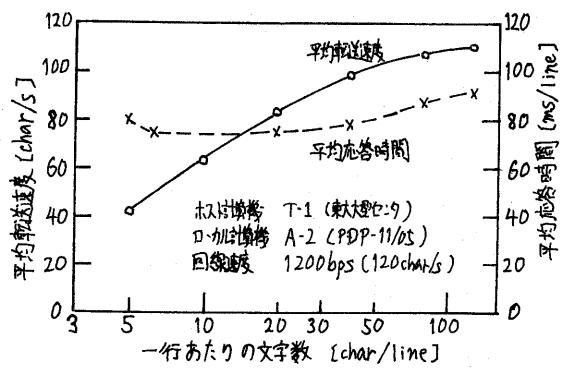
〔謝辞〕日頃、御討論頂いた、宮川・原島研究室の皆様に感謝いたします。

文 献

- [1] 長谷部,田辺:「無制御手順会話端末での誤りなしデータ転送」、東大大型計算機セミナー年報pp.45-49(1979)
- [2] 石田晴久:「インテリジェントなTSS端末としてのマイコンコンピュータ」、東大大型計算機セミナー年報pp.59-68(1979)
- [3] 小野虎島,宮川:「EM1050におけるデータ端末機能について」、昭和53信学年会全大482



[図7.1] NPS-11を用いたコンピュータ・ネットワークの構成例



[図7.2] ファイル送信時の回線利用効率