

## ライフサイクルを考慮した 分散CADデータ管理ワークフローシステムの構築

西野 義典 赤坂 広樹  
三菱電機（株）  
設計システム技術センター

本論文では、電子機器設計を対象として分散拠点で設計を行う時のワークフローシステムについて提案する。従来の事務処理系で使用されるワークフローは業務流れと人(組織)を固定してフローを定義する方式であり、設計変更が多い、業務手順が機種毎に変わる、さらに拠点が分散しているという機器設計には適用が困難であった。著者らは、管理オブジェクトとデータオブジェクトに分けてデータモデルを作成し、ワークフローの制御は自律的な設計者にまかせることにより、データのライフサイクル(設計変更)を考慮したデータ管理ワークフローシステムが構成できることを実証した。固定的なワークフローではなく、自律的な設計者が運営するやわらかなワークフローシステムが電子機器設計に有効であることを示した。

### The CAD data management workflow system which can handle the life-cycle of data in distributed environments

Yoshinori NISHINO Hiroki AKASAKA

Design Systems Engineering Center,  
Mitsubishi Electric Corporation.

E-mail:{nishino,akasaka}@es.lmt.melco.co.jp

**ABSTRACT.** This paper described the workflow system which can be adapted in an electronic equipment design area. In a business area, the work flow has pre-tightly-defined routing. The authors thought it is not useful in an engineering area, because ECOs(Engineering Change Orders) occur frequently there.

The authors propose the new workflow model which has the new data model consisting of the management object and the data object and the flow should be controlled by engineers themselves. The verification shows that the loosely defined workflow is more effective in an engineering area. than the pre-tightly-defined workflow.

## 1. はじめに

電子機器開発においては、協調設計やサプライチェーン等のキーワードで示されるように設計拠点の分散化が進んでいる。とりわけ、設計を自社で行い、製造を他社に依頼する垂直分業に加えて、設計自身を他社と協同で行う水平分業が多くなっている。このような環境の変化と共に、機器開発の分野では、計算機を使った設計(CAD)が進んでおり、電子化された設計成果物保管する電子図庫や技術文書管理システムなどが利用されている。しかし、従来のこれらのシステムは同一拠点を対象とするものが多く、分散環境を対象としたものは研究が進んでいない。

共同設計を支援するツールとしては各種のPDM(Product Data Management)システムがある。PDMは設計データ管理、進捗管理などの機能を提供するものである。しかし、LAN環境での支援を前提としているケースが大半であり、分散環境での設計の共同作業支援を指向しているシステムは少ない。

本論文では、分散環境における有効なワークフローモデルおよびワークフローシステム方式を提案することを目的とする。分散設計環境の事例として、プリント基板のCADデータ管理を取り上げる。プリント基板の開発では様々なCADツールが使われ、CADデータは複数のデータ実体から構成されている。例えば、図面データ、シミュレーションデータ、ROM記述データなどである。

これらのデータは設計の最初から最後まで全体を一体としてまとめて管理する必要がある。一人が一貫してデータを作成すれば、管理は容易であるが、実際には異なる担当者が異なる設計成果物を作成している。設計業務はプロジェクト内では納期が決まっており、全員が同時に作業を完了する必要がある。また、設計成果物は上級管理者による照査、検認が必要であり、このようないードタイムを考慮する必要がある。

提案するワークフローモデルはワークフローを設計者と管理者に分けて定義し、データ管理、設計進捗管理、データのライフサイクル管理を実現

する。本モデルにより複数の設計者からプロジェクトの進捗が参照でき、作業がコンカレントに進められるPDMシステムとして構成可能とする。

提案するワークフローのモデルに基づいて、複合したCADデータを管理する仕組みをインターネットを使って構築、ワークフローモデルの有効性を検証した。

## 2. 従来の方式

業務プロセスを電子化あるいは共同設計作業を支援する仕組みとして、PDMシステムやワークフローシステムがある[2]。ワークフローシステムは事務処理分野で使われることが多く、PDMは技術設計分野で使われることが多い[3,4,5]。一般的に、ワークフローシステムは単一の伝票を流す仕組みとしての性格が強く、副番を含めてデータを管理するなどの機能が弱い。PDMは設計データの管理の面が強く、ワークフローをスムーズに流す仕組みが弱い。

PDMやワークフローシステムは、業務システムの手順を電子化するためのシステムであり、業務プロセスを事前に定義し、経路設定等を厳密に行う必要がある。つまり、ビジネスプロセスの定義、アクティビティの定義やルーティングの定義をあらかじめしておく必要がある[1]。

表 2.1 ワークフローシステムとPDMシステムの比較

分野	ワークフロ	PDM	分野の特徴
事務処理	○	×	データの更新少ない
技術設計	×	○	データの更新多い

(○:良い、×:弱い)

しかし、業務分析等を通じて事前に電子化すべき手順を設定したとしても、時代の変遷による組織変更や業務改善による業務手順・内容の変化によりフローの見直しを行う必要がある。

従来は、ワークフローはルーチンワーク的な業務を主体に適用されてきた。つまり、事務系の業務処理ならば、簡単な例外処理はあるものの、稟議は自動的に回る仕組みが採用されてきた。技術系のPDMシステムにもワークフロー機能を持つものがあるが、例外処理や同期処理が多い設計業務に柔軟に適用できるものは少ない。PDMでも

適用はルーチンワーク的な業務に留まっている。

一方、電子機器設計分野では、ワークフローの機能として要求されることは、複合データをまとめて管理できるようにすること、個々の設計者が進捗を把握できること、ワークフロー内で時間軸を意識した作業ができる、設計変更やデータ流用が容易なことなどである。ワークフローシステムやPDMシステムにはない業務のルーティングの手順が必要となる。

### 3. 提案する分散環境におけるCADデータ管理システム

上記の課題を解決するためにデータドリブン型のワークフローシステムを提案する。業務モデルとして電子機器設計で使われる複数のCAD(Computer Aided Design)とそれらのつながりにおけるワークフローを取り上げる。

図3. 1に本提案が対象とする業務モデルの概要を示す。

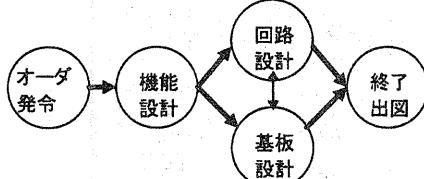


図3. 1 電子機器設計の業務モデル

設計は“オーダー発令”(顧客からの注文)で始まる。設計手順は機器によって異なるが、電子機器の一般形態では、図3. 1のように機能設計、回路設計、基板設計と進み、各設計フェーズでのOutput(設計成果物)を正式保管庫(図庫)に登録(出図といふ)して完了する。回路設計と基板設計はお互いにデータを交換しながらコンカレントに設計が進むことが多い。

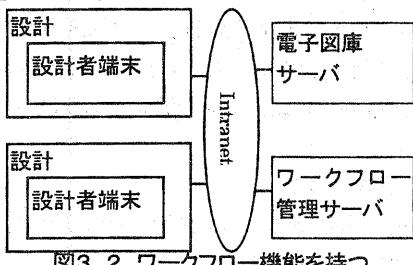


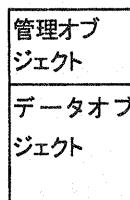
図3. 2 ワークフロー機能を持つ

### 分散 CAD データ管理システム

図3. 1に示す設計フローに対応した CAD データ管理システムを図3. 2に示す。

設計者の端末や各サーバは分散配置されており、お互いに Intranet で接続されている。本システムはデータ管理機能とワークフロー機能を併せ持つ。

本ワークフローシステムが扱うデータモデルは図3. 3のようにオブジェクトモデルで表現される。



データオブジェクトと管理オブジェクトでワークフローモデルを作成する。

図3. 3 データモデル

管理オブジェクトには 5W1H1L (who:自分はなにか、where:次にどこへいくか、what:そこで何をするか、why:エラーの対処、when:後工程はいつ必要としているのか、how:どのように処理するか、limit:出図はいつか) でモデルを表現する。

図3. 4に本提案による技術系ワークフローモデルを示す。

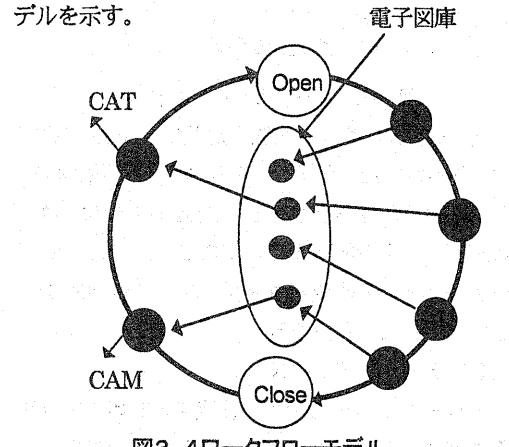


図3. 4 ワークフローモデル

ワークフローは open から始まり、close へ行き、次の open に行くというふうにサイクリックに動作する。open から close を経由して次の open までが 1 つのライフサイクルであり、次の open では設計データの副番が進む。右半分の●は設計成果物であり、設計途中では、作成者本人が更新でき

る。中央の●の集合は設計データ保管庫（電子図庫）を表している。設計ステージ毎に Output がある。左の●は流用データを表し、read only である。製造のために、CAM(Computer Aided Manufacturing)やCAT(Computer Aided Test)にデータが渡される。

以上のモデルにより、機器設計の分野において設計者と管理者の2つに分けたモデルでデータドリブン型のワークフローシステムを提案する。

#### (1) ライフサイクルの定義

ライフサイクルを定義するために、job のステップで業務プロセスの工程を定義した(図 3. 5)。

設計成果物は全員で共有する必要がある。後工程ではデータを参照するプロセスがあれば、常に正しい副番のデータあるいは最新のデータを参照しなければならない。

作成途中のデータ(図 3. 4 の右側のデータ)を後工程が使ってしまうと装置の故障につながることがある。

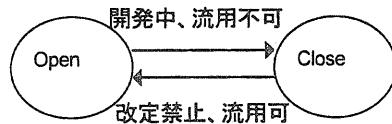


図3. 5 データのライフサイクル

Open 状態と Close 状態を定義し、Open 状態では、許可された者がデータの作成、更新が行える。第3者の流用は禁止される。Close 状態では、第3者がデータを参照することができる。逆に、オリジナルデータの作成者は勝手にデータ変更することは許されないと決める。

#### (2) データとアクセス権

本ワークフローモデルが参照する組織ヒエラルキを図 3. 6 に示す(分散した環境においてもモデルは変わらない)。Project 管理者が全体スケジュールを管理し、プロセス管理者が全体スケジュールに基づいた個別スケジュールを管理する。本モデルでは設計者が自律的に行動し、データオブジェクトを作成する。本提案のデータモデルでは組織モデル（つまり設計者や管理者）は陽には表現されない。ただし、データのアクセス権は組織モ

デルにより設定される。

ワークフローのモデルはデータドリブンで運営される。データに管理オブジェクトが付加され、オブジェクトが自律的に行動する。管理オブジェクトにはデータの更新権、作成権などのアクセス権の設定を含んでいる。データオブジェクトが電子図庫登録のために発呼されると、管理オブジェクトが付加されて、いっしょに行動する。

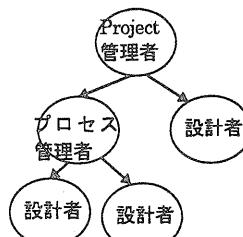


図3. 6 組織モデル

#### (3) 作業の割り当て

ワークフローの一番最初は、“オーダー発令”による個々の設計者に対する作業の割り当てである。図3. 7 で、○は管理オブジェクトを示す。

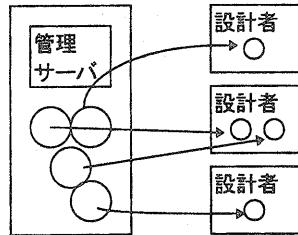


図3. 7 作業割り当て

管理オブジェクトには 5W1H1L の情報が入っている(いつまでに、何をするかを記述。プロジェクト全体のタイムリミットは 1L に記述。)。オーダーが発令されると、管理者は管理オブジェクトを生成し、設計者に伝達する。

設計者は管理オブジェクトを受けとり内容を確認して、設計作業に入る。

情報には機械が判断する情報と人間が判断できればよい情報とがあるが、作業指示は最終的には人間が判断すればよく、特別な記述方式は必要としない。

#### (4) 設計進捗管理

Project 管理者やプロセス管理者は設計の進度を確認する必要がある。

設計プロセス毎に設計成果物が出力される(図3.8)。成果物はデータオブジェクトとして電子図庫に登録される。登録時には、設計者は管理オブジェクトを付加し—この時に検認を受ける管理者を指定し、自動的に管理者に送付される。管理者は、管理オブジェクトの内容により、照査、検認を行い、電子図庫に「正」として保管する。開発中、つまり設計成果物が完了する前に、クライアントと管理サーバ間で成果物の情報を交換することにより、進捗の把握ができる。

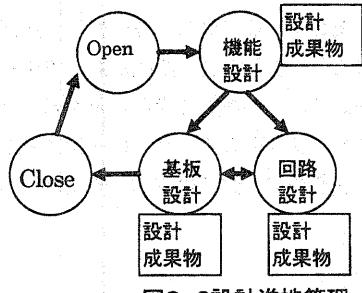


図3.8 設計進捗管理

#### (5) 設計成果物の登録

設計者は完成した図面や設計文書を電子図庫に登録依頼する(図3.9)。管理者はそれを受け取り、確認後サーバに保管する。

成果物はデータオブジェクトと管理データオブジェクトと一緒にして登録する。

Output	ファイル名	担当	納期
回路図		NISHINO	97/12/11
VHDL		AKASAKA	97/12/11
ROM図面		AKASAKA	97/12/11
FOOTPRINT		HIDAKA	97/12/11
GERBER		HIRANO	97/12/11

図3.9 データオブジェクト登録画面

複数の設計者が自分の作業が終わるとアットランダムに登録を行う。前の設計データを使って設

計を行う設計者は、前のデータの登録の完了を待って自分の設計を開始する。管理サーバ中の管理オブジェクトの中に、自分が使う旨を記述しておけば、前工程の登録同時に、登録完了メッセージが発呼される。プロジェクト管理者が Close 処理を行うと、サーバに保管されたデータは正式に電子図庫に登録される。勝手な改定はできなくなる。改定する時は、副番更新(再 Open)の特別な手続きが必要となる。

#### 4. 実証実験

提案した構成に基づいて実証システムを開発した。図4.1に実証実験システムの構成を示す。

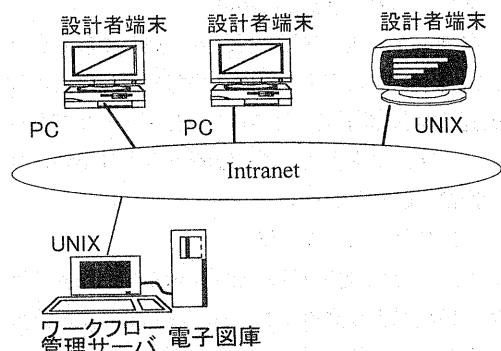


図4.1 実証実験システム構成

ワークフローサーバと電子図庫は1台のUNIXマシンで構成した。設計者端末となるクライアントにはパソコンかUNIX端末を配置した。複数の設計者が本システムを使用して CAD データ管理システムの検証を行った。

#### (1) 実証実験内容

図4.2に本実験の全体の流れを示す。作業の割り当て、設計作業(設計成果物の作成)、進捗の確認、成果物の登録の一連の流れを検証した。管理オブジェクトを各設計者へ発行し、作業割り当てを実施する。各設計者は作業割り当てに応じて設計を進め、所定の成果物を納期までに作成する。

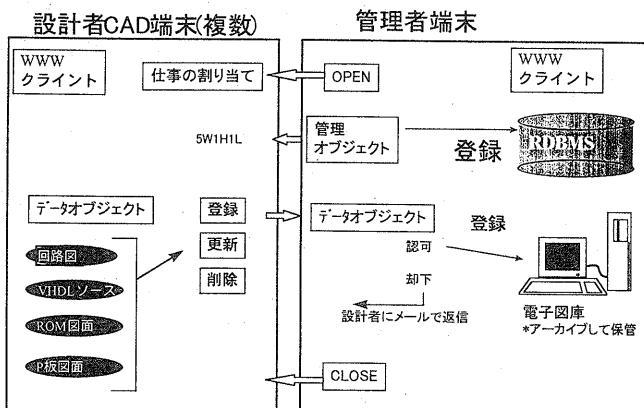


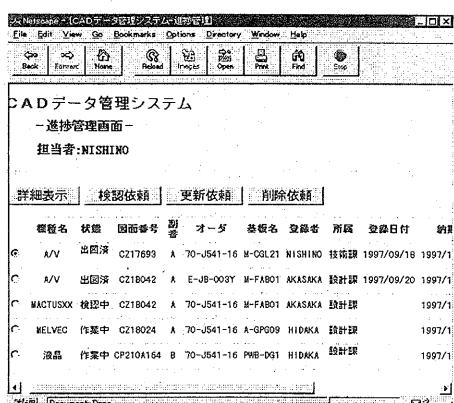
図4. 2 本実験の全体の流れ

#### (2) 作業の割り当ての検証

作業の割り当てには、オーダーに応じて設計者と設計成果物を対応をサーバに登録することにより実施。同時に設計者へは5W1H1Lをメールで送った。会議や文書で作業指示を行うより早期に設計作業に取りかかれる。

#### (2) スケジュール管理

図4. 3に進捗管理の画面を示す。成果物の担当と納期および登録日が一覧で参照できる。分散した環境にいる設計者でも自分の作業のスケジュ



ールと全体の進捗とを常に把握することができた。

図4. 3 進捗管理画面

#### (3) 成果物の登録

管理オブジェクトにより、設計者は常に要求されているOutputが明確になり、いつまでに何をすれば良いかが明確になった。

## 5. 評価と考察

従来型のワークフローでは業務と人(組織)とを初めに固定する必要があったが、機器の設計分野では、設計者に適応するワークフローとしては、いつまいで何をするか、つまりOutputと期限を明確にすれば良く、細かな業務手順の正規化等は必要ないことを実証した。設計者は主体的に動くオブジェクトとして扱えるので、設計者の主体性に任せた運用方式とすることにより変更に柔軟に対応できるワークフローシステムが構成できることを示した。特に、データドリブン型のワークフローシステムはCADデータ管理の分野では有効であることが実証できた。

## 6. 結論

事務処理系ではワークフローは人(組織)を中心にフローを構成するが、技術設計分野では、人よりもデータを中心にワークフローを構成する方が有効であることを提案し、検証した。

今後は、適用範囲を広げ、設計全般に渡るワークフロー定義などの研究を進める計画である。

## [参考文献]

- [1] 電気学会, //lily.sipeb.aoyama.ac.jp/horiuchi/WFC/glossary/table.htm/, ワークフロ用語集。
- [2] 速水, "ワークフロー・ソフトの基本原理", 日経コンピュータ 1997.9.1, pp204~pp217(1997).
- [3] 垂水,"グループウェア・ワークフローの研究動向", 信学技報 KBSE97-30(1998/01).
- [4] 神谷、龍野、山本,"WWWを用いたワークフロー管理システムに関する変更容易性の評価", 信学技報 KBSE97-13(1997/03).
- [5] 堀内、飯島,"ワークフロー管理システムの有効性について", オペレーションズ・リサーチ, 1996/10 vol41.No.10(1996/10).