

s 関数を要素とする行列式高速解法の開発

益富文男

福岡工業短期大学 電子情報システム学科
〒811-02 福岡市東区和白東3 30 1

電気回路網などの連立微積分方程式を解き時間 t の関数解を求める代数学計算方法ではラプラス変換後 s 領域の関数を要素とするマトリックスを形成し、次いでクラメールの行列式解法を適用し、変数ごとに有理関数解を導く演算を施す。その際、従来は項展開手法に依っていて8時間を超す場合があった。今回、誤差ゼロで小行列式に展開する方法を開発し得たので報告する。消去法の良いところを計算に採り入れたほか、列の入替えおよび行と列の一斉入替えを用いた。その結果、処理時間は s 関数の次元に略々正比例する様になった。

Development to solve determinants
of s -function elements
algebraically and speedily

Fumio Masutomi

Fukuoka Junior College of Technology
3-30-1, Wajiro Higashi, Higashi-ku, Fukuoka shi, 811-02 Japan

This paper shows the speedy CAD to minorize a given determinant of its elements including s -domain functions. The Cramer's method to get the rational functions in s from determinants can be easily and accurately done. Techniques with applications are shown. The calculating times are in proportion to the number of given simultaneous equations practically.

1. はじめに

t 関数線形連立常微分方程式にラプラス変換を施して s 関数化し、各変数の代数解を求めるためには s 領域の有理関数を導く計算が必要である。s 関数を要素(エレメント)とする正方行列式を解く演算が必要になる。筆者は 1978 年にクラームの方法を用い行列要素の積の項に展開し各項の和を求める単精度計算機向け方式を完成し実用した。処理時間が(次元)の階乗倍も要したので待ち時間が多大となる場合があり 20 次元までの適用を限度と考えて来た。1993 年から倍精度演算可能な Pascal 言語を用い小行列式化プログラムの開発に着手し今回完成し得たので報告する。即ち、第 1 行内の要素を調べ低次元 s 関数を左上に置く様に列の入替えを施す。消去法適用の過程で除残 s 次式の各係数がゼロか否かを監視し、除残が有る時には主対角線や副対角線対象要素入替え後に再計算させる。誤差ゼロになるまで再計算させる新方式である。現在は 4 次元以上の行列式計算には小行列式化手法を適用して、3 次元以下の行列式計算は項展開法を用いている。処理時間を(次元)に比例させる時間短縮に成功し得たのが特徴である。例えばインテル 386 搭載パソコン RAMDISK 上での計算では、40 次元の場合の処理時間は $5 \times 40 = 200$ 秒程度である。

2. 行列式の次数低減法

定数を要素する行列式解の高精度化を実現する方法に就いて今回開発した要点を記す。元の行列式よりも一つ低い次元への小行列式化を行う。その際に、元の行列式の左上コーナー(第一行第一列)の内容が 0 であれば、第一行内に 0 以外の数値を有する列を探して第一列内容との列入替えを先ず行う(符号正負の反転結果を記憶させている)。左上コーナーの内容を記憶させる。第一列第二行以降を 0 にする様に第二行以降各要素の数値を計算し決める(a b / c d / e の様に除算を最後に 1 回だけ行う演算順序で行う)。四則演算はオーバーフローやアンダーフローに基づく有効桁落ちが生じない様にするために一列の全要素に数値 UA (例えば 1.0^{20}) を乗じ、行列式計算後にその数値 UA で除す。計算に必要な数値 UA に就いては何回か試行して決める。

今回、仕様を行列式次元 70、計算結果の s 関数の次数 40 と設定し、MS-DOS 内ディレクトリファイル群を設計した。Pascal 言語で開発した procedure 文を以下に掲げる。ディレクトリファイル群とのアクセスを行なっているのが特徴である。

rn 実数値の読み出し用

rc 文字列の cs への読み出し用

wn 実数値の書き込み用

wc 文字列の cs への書き込み用

cr キャリッジリターン改行用

clear (gn: integer); 多項式 s の次数及び各係数記憶内容のゼロクリア用

tenso (gf, gt: integer); 多項式 gf から gt への転送(コピー)用

hyouji (gd: integer); 多項式 gd 内容の表示用

wa (ga, gb, gwa: integer); 多項式 $ga + gb = gwa$ の計算用

sa (ga0, gb0, gsa: integer); 多項式 $ga0 - gb0 = gsa$ の計算用

seki (gc, gd, gs: integer); 多項式 $gc * gd = gs$ の計算用

shou (ge0, ge1, gsh, gjo: integer); 多項式 $ge0 / ge1$ の商 gsh および剰余の多項式 gjo の計算用

`r h j (k c p : i n t e g e r)` ; 正方形行列 r エリア内容の表示用
`maxms` 与えられた正方形行列次数の読み出し用
`ini` 正方形行列 q , r エリア内容のゼロクリア後 q エリアに $0, 1, -1$ などの数値や s の多項式 f エリア名を設定する初期値化(イニシャライズ)用
`c q r (k q r : i n t e g e r)` ; 正方形行列 q エリア内容を r エリアへコピー後, q エリア内容ゼロクリア用
`g r c (k g r : i n t e g e r)` ; 主対角線対象(左上から右下)各行各列要素一斉入替え用
`g r c 0 (k g r : i n t e g e r)` ; 副対角線対象(左下から右上)各行各列要素一斉入替え用
`r c h (k c p : i n t e g e r)` ; 第一行内要素の最小 s 次数調査, その列と第一列との交換処理用
`s s d (k l q : i n t e g e r)` ; 正方形行列右下要素の利用検討処理用
`s b (m, h, k a 1, k a 2, k a 3 : i n t e g e r)` ; 除残無し小行列式要素形成管理用
`s c (m, h : i n t e g e r)` ; 小行列式要素形成計算処理用
`s d (k s d : i n t e g e r)` ; 小行列式計算起動用

四則演算で生じた新たな s の多項式には新たな f エリア名を付与して正方形行列 q , r エリアの記憶内容を更新させている。小行列式化計算過程では除残無し小行列式要素形成のために自動再計算を行わせている。除残としての s 関数が残る場合には, 計算を打ち切る方式にしている。3 次行列式や 2 次行列式の場合は要素の項展開法を用いている。小行列式化計算プログラムの使用は 4 次元以上の行列式を対象として行い除残無しの結果を得ている。

キルヒホッフの第一法則(電流則)の式を表す行要素の内容は数値 $0, 1, -1$ から成る。

キルヒホッフの第二法則(電圧則)の式を表す行でも数値 0 や s^n の係数値の要素が有る場合が多い。これらの原因は節(ノード)及び枝路(ブランチ)を前提として定式化した方式とも関係すると考える。

小行列式化計算の過程で今後必要になれば, メイン文の項展開計算プログラム箇所にも 4 次元用などを追加して除残無し高精度高速計算の方針を維持してゆく所存である。図 1 に小行列式化計算の実例を掲げる。行列要素が示す整数値は $\$mk$ ディレトリ f エリア内ファイルの管理番号である。欄外右側に f エリア内ファイルの管理番号と f エリア内 s の多項式次数とを掲げる。此处では, 同一管理番号ならば s の多項式内容は不変である。誤差ゼロで演算した経過を示している。プログラムメイン部の例を図 2 に示す。

3. おわりに

- 1) 計算機に $\$mk$ ディレトリ f エリア内ファイルの管理番号を設定させ, s 関数を要素に含む行列式計算用の小行列式化計算手法を完成し得た。今回開発に成功したのは, クラメルの方で行列式を項展開する方式に於いて消去法を改善した手法を採用した点に在る。次元数の高い場合に小行列式化計算を誤差無しに行わせる。
- 2) その結果, インテル 386 CPU 20MHz 搭載の RAMDISK 演算可能なパソコンでの計算で連立方程式数 9 個を解いて 6 次の s の代数式を除残誤差無しに倍精度高速演算し得た。
- 3) 所要時間は $5 \text{ 秒} \times 9 = 45 \text{ 秒}$ と少ない。
- 4) 全ての演算を項展開法に頼っていた従来法では連立方程式数 n の階乗倍の秒数を要していた。8 時間を超す場合もあった。改善した本法では連立方程式数 n に略々比例する様な秒数である。ラプラス変換法普及に貢献するばかりでなく, 電気電子機械振動制御系を含むシステム建設設計に貢献するであろう。

	1	2	3	4	5	6	7	8	9		
1	3			4						3:1ji	4:2ji
2	5				1					5:1ji	1:0ji
3	2	1				6				6:1ji	2:0ji
4		2	1				7			7:1ji	
5			8					1		8:1ji	
6				1	2	2					
7						1	2		2		
8							1	2			
9		2							9	9:1ji	

	1	2	3	4	5	6	7	8		
1			12	1					12:2	
2	1		13		6				13:1	6:1
3	2	1				7			7:1	
4		8					1		8:1	
5			1	2	2					
6					1	2		2		
7						1	2			
8	2								9:1	

	1	2	3	4	5	6	7	8		
1	1		12						12:2	
2			13	1	6				13:1	6:1
3		1		2		7			7:1	
4		8					1		8:1	
5	2		1		2					
6					1	2		2		
7						1	2			
8				2					9:1	

	1	2	3	4	5	6	7		
1		13	1	6				13:1	6:1
2	1		2		7			7:1	
3	8					1		8:1	
4		14		2				14:2	
5				1	2		2		
6					1	2			
7			2				9	9:1	

	1	2	3	4	5	6	7		
1	1	13		6				13:1	6:1
2	2		1		7			7:1	
3			8			1		8:1	
4		14		2				14:2	
5				1	2		2		
6					1	2			
7	2						9	9:1	

	1	2	3	4	5	6	
1	15	1	16	7			15:1 16:1 7:1
2		8			1		8:1
3	14		2				14:2
4			1	2		2	
5				1	2		
6	17		18			9	17:1 18:1 9:1

	1	2	3	4	5	6	
1	1	15	16	7			15:1 16:1 7:1
2	8				1		8:1
3		14	2				14:2
4			1	2		2	
5				1	2		
6		17	18			9	17:1 18:1 9:1

	1	2	3	4	5	
1	19	20	21	1		19:2 20:2 21:2
2	14	2				14:2
3		1	2		2	
4			1	2		
5	17	18			9	17:1 18:1 9:1

	1	2	3	4	5	
1	1	20	21	19		19:2 20:2 21:2
2		2		14		14:2
3		1	2		2	
4	2		1			
5		18		17	9	17:1 18:1 9:1

	1	2	3	4	
1	2		14		14:2
2	1	2		2	
3	22	23	24		22:2 23:2 24:2
4	18		17	9	17:1 18:1 9:1

	1	2	3	
1	2	25	2	25:2
2	23	26		23:2 26:4
3		27	9	27:3 9:1

図1 サイリスタ応用回路の共通分母s関数行列式計算経過の例

```

program fdetd(input,'output');
label 8,10,12,90,99;
const
  csm = 3;
  mji = 40;    { タコウシキ jji スウ ノ サイグ`イチ ヲ セツテイ }
  mko = 70;
type
  real = longreal;
  t = array[1..mji,1..mji] of 0..mko;
  t1 = array[-6..mko] of 0..mji;
  t2 = array[-6..mko, 0..mji] of longreal;
var
  aa,bb,cc,ka,kai,kaj,kak,kal,kam,max,ms,
  bn,km,kn,ko,kp,kq : integer; {ka ハ 0..mko カンリ}
  q,r : t;
  jisu : t1;    { keisu ノ gno ノ jji スウ }
  keisu : t2;
  x : longreal;
  inf,outf : string[12];
  cs : string[3];

begin
  maxms;if ms<=2 then kp:=2 else kp:=3;
  writeln('ケイサンゴ`キョウツウフ`ンホ`bgsヲ-1 ^ カクノウシ`フンシ`ハ b00..I77ニ`カクノウ`シマス');
  inf[0]:='Y';inf[1]:='m';inf[2]:='k';inf[3]:='Y';inf[4]:='f';
  inf[5]:='k';inf[6]:='o';inf[7]:='.';inf[8]:='s';inf[9]:='u';rn;
  ko:=round(x);
  ini;
  km := ms; {イス`レカ`キ`ヨウレツ`ナイ`ニ`テ`-タ`アル`ハ`アイ}
  aa := ka; ka:=aa+1; clear(ka); tenso(1,aa); {ケイスウ`aa`+=1`ヲ`マス`ヲ`タイル};
  bb := ka; ka:=bb+1; clear(ka); tenso(1,bb); {ケイスウ`bb`+=1`ヲ`マス`ヲ`タイル};
  cc := ka; ka:=cc+1; clear(ka);
  kai := 0;
  cqr(km); kq:=0;
8:
  ssd(km);
  while km > kp do
    begin
      rch(km);
      sd(km);
      cqr(km);
      rhj(km);
      kq:=0; km := km - 1;
    end;
  goto 12;
10:
  if kq=1 then grc0(km) else grc(km);
  kq:=kq+1;
  if km<=3 then begin kp:=km; goto 12; end else if kq>2 then
  begin cr;write('アタイタ`uaチ`ヘンゴウ`ヨウ`テ`ス`ftd`カラ`サイト`ケイサン'); goto 90 end
  else goto 8;

90:
end.

```

図2 開発したプログラムメイン部の例