

純リスプに基づいた頭語的評価関数
- Chaitin のアルゴリズムの欠陥とその修正 -

鎮目浩輔
図書館情報大学

アルゴリズム的情報理論はbinary string s の複雑さを、 s を出力するプログラムの長さとして定義するが、その複雑さにシャノンの情報理論のentropy に似た性質を持たせるにはプログラムを評価する評価関数 U に頭語性をもたせることが本質的であることがChaitinにより示されている。本研究ではChaitinが導入したリスプに基づいた頭語的評価関数 U の定義には欠陥があり、そのため U は実際には頭語的になっていないことを示す。さらにその修正法を示す。

The LISP based self-delimiting universal function
- The defect of Chaitin's algorithm and its correction -

Kousuke Shizume
University of Library and Information Science

Abstract

In the algorithmic information theory, the complexity of a binary string s is defined as the length of the shortest program which outputs s . Chaitin showed that the self-delimiting universal function U is essential to formulate algorithmic information theory in a manner closely analogous to the Shannon information theory. We indicate the defect of Chaitin's LISP-based algorithm for U that prevents U being self-delimiting, and give a corrected algorithm.

を反映しており簡潔なプログラミングが可能である。アルゴリズムの情報理論においては理論を展開する際に「 U にこのような働きをさせるプログラムが存在するので...」という論法を使うことが多いため、この、簡潔なプログラミングが可能という長所は理論を展開させる上で大きな意味を持つ。

1. 3 本論文の目的と構成

しかし、この純リスプに基づいたアルゴリズムには、Chaitinが与えたままでは欠陥があり、 U の定義域が実際には頭語条件を満たさなくなってしまう。本論文ではそのことを示す。さらに、実際に頭語条件を満たすようアルゴリズムの修正を行なう。

本論文の第2章ではアルゴリズムの情報理論におけるcomplexityの厳密な定義と、それに用いる部分評価関数に頭語的条件を課すことの重要性についての紹介を行なう。第3章でChaitinによる U のアルゴリズムについて述べ、第4章においてそれが実際には頭語条件を満たしていないことを示し、さらにその修正法を示す。第5章はまとめである。

2. complexityの定義と頭語条件の重要性⁵⁾

2. 1 complexityの定義

まず、binary stringであるが、これは有限個の0と1からなる列である。つまりbinary stringは集合

$$B \equiv \{\Lambda, 0, 1, 00, 01, 10, 11, 000, 001, \dots\} \quad (2.1)$$

の要素の1つである。但し Λ は空を表わす。また任意のbinary string s の長さを $|s|$ という記号で表わす。さらに、 s の頭部になっているbinary stringを s のprefix、逆に s が頭部になっているものを s のextensionと呼ぶことにする。例えば s が011であれば s のprefixは0と01であり、またextensionは0110, 0111, 01100, ... のそれぞれである。binary stringを要素とする集合 S (B の部分集合)が次の条件を満たすとき S は頭語条件を満たすという： S の任意の要素のprefix またはextensionが S に含まれない。

例えば、 $\{0, 10, 111\}$ は頭語条件を満たすのに対し、 $\{0, 10, 101\}$ は満たさない。なぜなら10は101のprefixであるためである。

次に U を万能評価部分関数(computable universal partial function)で次の1)及び2)の条件を満たすものとする。

1) 2つのbinary string p と q を入力として受け、1つのbinary stringを値として出力する。

$$U: (p, q) \mapsto U(p, q) \quad (\in B) \quad (2.2)$$

但し、partial functionであるから入力によっては値を持たない場合がある。

直観的には p はプログラム、 q はデータを表わす。また値 $U(p, q)$ はプログラム p に基づきデータ q を使って計算を行なった結果であり、値を持たないとは、計算が無限ループにはいるなどして、停止しなくなることである。

2) 任意のbinary string q に対し、 $U(\cdot, q)$ の定義域

$$D(q) \equiv \{p : U(p, q) \text{が値を持つ}\} \quad (2.3)$$

が頭語条件を満たす。即ち、 $s \in D(q)$ ならば s のprefixもextensionも $D(q)$ には含まれない。つまり $U(p, q)$ が値を持てば、 p の任意のprefixまたはextension r に対して $U(r, q)$ は

値を持たないということである。

この2)の条件を U の頭語条件と言うことにする。

この U により任意の binary string s のcomplexity $H(s)$ は次で定義される：

$$H(s) \equiv \min\{|p| : U(p, \Lambda) = s\} \quad (2.4)$$

2. 2 頭語条件の重要性

最も重要なことは、 U に対し頭語条件を課すことにより、任意の binary string q に対し、その定義域 $D(q)$ がKraft 不等式を満たすことである。即ち、 U が頭語条件を満たすならば次が成立する：

$$\sum_{p \in D(q)} 2^{-|p|} \leq 1 \quad (2.5)$$

Chaitin はこの性質を用いて、complexity の性質で応用上有用なものを証明している。特に重要なのは次の等式である：

$$H(s, t) = H(s) + H(t/s) + \text{定数} \quad (2.6)$$

但し左辺は s の後に t をつないでできる binary string のcomplexityであり、また $H(t/s)$ は relative complexity

$$H(t/s) \equiv \min\{|p| : U(p, s) = t\} \quad (2.7)$$

である。この等式はShannon の情報エントロピーが満たすもの⁴⁾と形式的に同じであり、情報論との強い類似性を示唆する。またZurekはこの等式と可逆計算の理論を用いてcomplexityの熱力学への応用を行ない⁶⁾、一方Bennet はKraft不等式を直接用いてcomplexityと熱力学的エントロピーの同等性を論じている⁷⁾。

3. Chaitin による U の定義

Chaitinは次のI,IIの手順で U を定義し、理論の展開に用いた。

I. 一種の純リスブを定義し、それを用いて2つのbinary string p, q を引数とする部分的評価関数 $V(p, q)$ を作る。これは頭語条件を満たさない。

II. V を元にして頭語条件を満たす関数 U を作る。

まずIであるが、

i)最初に一種の純リスブを作る。このリスブは次の特徴を持つ：

- ・リテラルとして('と')を含む1 2 8 (= 2^3)個の文字をもち、('と')以外の1文字がアトムとして定義される。
- ・文字(アトム)の中には、'0'と'1'が含まれる。
- ・文字(アトム)の中の1 0文字が通常のリスブのCARやEVALに対応する基礎関数に割り当てられる。但しそれらの関数はどのような引数を与えられてもエラーにはならないように定義される。例えば引数の数が多過ぎるときは余計な引き数は無視する。またCARに対応する関数の引数にアトムがきたらそのアトムそのものを値とするなど。
- ・アトムと('及び')を元にしたS式の定義やその評価法などは通常のリスブと同じ。

ii)この、1 2 8個の文字と7桁のbinary stringの間に対応を付ける。(つまり、変換表を用意する。)

iii) 任意の binary string p, q に対し、 $V(p, q)$ を次で定義する：まず p を左端から 7 桁ずつ変換表に従って文字に換え、文字列を作っていく。この操作を、できた文字列が 1 つの S 式 a を構成するまで続ける。次に p の残りに q を継ぎ足し、その各桁を、値が 1 だったらアトム '1'、0 だったらアトム '0' と解釈して、できるアトムの列 b_1, b_2, \dots を a の引数として与えた S 式 $(ab_1b_2\dots)$ をつくる。この S 式を純リスプの EVAL により評価し、その値を $V(p, q)$ の値とする。なお、 p から S 式を作れない場合は $V(p, q)$ は値を持たないとする。次に II であるが、 V に頭語条件を付与してそれを U とする。つまり $V(p, q)$ が値を持ち、しかも p の任意の prefix または extension r に対して $V(r, q)$ が値を持たなければ $V(p, q)$ の値を $U(p, q)$ として定義する。しかし $V(p, q)$ と $V(r, q)$ の両方が値を持つ場合でも $U(p, q)$ と $U(r, q)$ の両方が値を持つことは禁止しなければならない。こうするためにもっとも簡単なのは、次で U を定義することある。

$$U(p, q) = \begin{cases} V(p, q) & (p \text{ の prefix } r \text{ 全てに対し } V(r, q) \text{ が値を持たない場合}) \\ \text{値を持たない (上記以外の場合)} \end{cases}$$

このアルゴリズムが実行できれば確かに U は頭語条件を満たす。しかし「 p の prefix 全てに対し V が値を返すかどうか」を調べるということは、prefix のそれぞれに対し停止性検定を行なうことに他ならず、一般的には不可能である。

そこで Chaitin は V の計算において行なわれる再帰呼び出しの深さに注目し、次のアルゴリズムを提案した。

- 1) 再帰呼び出しの深さの限度を指定する変数 t を用意し、初期値を 0 にする。
- 2) $V(p, q)$ の評価に必要な再帰呼び出しの深さ $\text{depth}(p)$ が t 以下かどうかを調べる。
- 3) p の prefix か extension で t 以下の長さをもつもの r のそれぞれに対しても $V(r, q)$ の評価に必要な再帰呼び出しの深さ $\text{depth}(r)$ が t 以下かどうかを調べる。
- 4) 上の 2) と 3) の結果に応じて次のように条件分岐を行なう
 - (イ) $\text{depth}(p) \leq t$ かつ全ての r に対し $\text{depth}(r) > t$ の場合： $V(p, q)$ の値を $U(p, q)$ の値とする。
 - (ロ) $\text{depth}(p) > t$ かつ $\text{depth}(r) \leq t$ を満たす r が存在した場合：値を返すことを禁止する。
 - (ハ) $\text{depth}(p) \leq t$ かつ $\text{depth}(r) \leq t$ を満たす r が存在した場合：各 r について $|p|$ と $|r|$ を比べどの r に対しても $|p| < |r|$ ならば $V(p, q)$ の値を $U(p, q)$ の値とする。さもなければ値を返すことを禁止する。
 - (ニ) $\text{depth}(p) > t$ かつ $\text{depth}(r) > t$ の場合： t の値を 1 だけ増やして 2) に戻る。

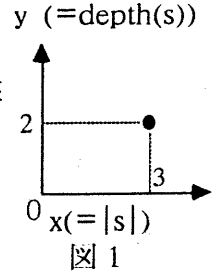
ここで「値を返すことを禁止する」ということは、例えば意図的に無限ループに入るなどして、停止しなくなることを意味する。

Chaitin は上のアルゴリズムを与えただけで、特に説明は与えずに頭語性が保証されることを主張しているが、単にアルゴリズムを見ただけではその意味は分かりづらい。そこで次章では binary string を x - y 平面上の点と対応させた図を考えてアルゴリズムの意味を考える。

4. Chaitin のアルゴリズムの欠陥とその修正

4. 1 Chaitin のアルゴリズムの欠陥

Chaitinのアルゴリズムで重要な量は p の長さ $|p|$ と、 $V(p,q)$ の評価に必要な再帰呼び出しの深さ $\text{depth}(p)$ である。そこで任意のbinary string s に対し $|s|$ と $\text{depth}(s)$ をそれぞれ x 座標、 y 座標とする x - y 平面上の点を対応させる(右図1)。例えば長さが3で、再帰呼び出しの深さが2である binary string は図1の黒点に対応する。



この図を用いるとChaitinのアルゴリズムは次のような意味を持つことが分かる。つまりステップ3)において p のprefixまたは

extension r で $\text{depth}(r) \leq t$, $|r| \leq t$ を満たすものが存在するかが調べられる。つまり、右図2の斜線の領域にprefixまたはextension r が存在するかが調べられることになる。そして存在しなければ、 $t < \text{depth}(p)$ であるかぎり t が増やされ、調べられる領域が広げられる。よって結局、調べる範囲は $|p| \leq \text{depth}(p)$ の場合には下図3(a)の斜線の領域で、 $|p| > \text{depth}(p)$ の場合には図3(b)の斜線の部分になる。そしてこの領域に p のprefixまたはextension r があれば ($\text{depth}(r) = \text{depth}(p)$ かつ $|r| > |p|$ でないかぎり) $U(p,q)$ は値をもつことを禁止されることになる。

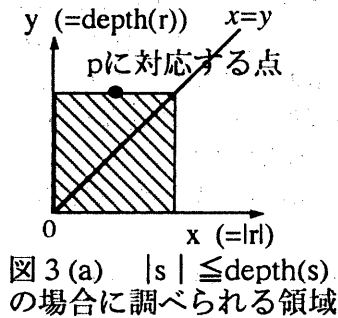
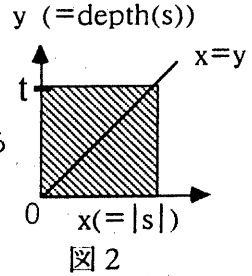


図3(a) $|s| \leq \text{depth}(s)$ の場合に調べられる領域

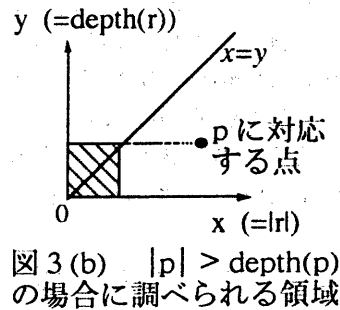


図3(b) $|p| > \text{depth}(p)$ の場合に調べられる領域

ではこうすることにより本当に頭語性が保証されるだろうか。否である。実際、 $|p| > \text{depth}(p)$ の場合に、 p のprefix r で右図4の点 R に対応 $y(=\text{depth}(r))$ するものがあつたとする。すると R が $U(p,q)$ の評価の際に調べられる斜線の領域からはずれているため、 $V(r,q)$ が値を持つかどうかは $U(p,q)$ の評価に影響しない。しかも $U(r,q)$ の評価の際には調べられる領域は図4の、 R を含む実線を一辺とする正方形の内部であるが、そのなかに p に対応する点が入っていない。よって $V(p,q)$ が値を持つかどうかは $U(r,q)$ の評価に影響することもない。従ってこのアルゴリズムでは $U(p,q)$ と $U(r,q)$ の両方が値を返すことを妨げることは保証されない。従って頭

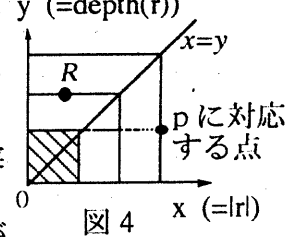


図4

語条件は保証されなくなる。

4. 2 欠陥の修正

この欠陥の修正は容易である。図3を見ればわかるように $|p| > \text{depth}(p)$ の場合に調べられる領域を広げて、図4にかかれた、 p に対応する点を通る実線を一辺とする正方形の内部になるようにすればよい。いいかえると $U(p,q)$ の評価の際に、

$$\{r: |r| \leq \max\{|p|, \text{depth}(p)\} \text{かつ } \text{depth}(r) \leq \max\{|p|, \text{depth}(p)\}\}$$

に属するprefix またはextension r があるかどうかを調べ、あれば値を返すことを禁止し、なければ $V(p,q)$ を値として返せばよい。

このようにするためにはChaitinのアルゴリズムにおいて

4) の (イ) を次の (イ') におきかえればすむ:

(イ') $\text{depth}(p) \leq t$ かつ 全ての r に対し $\text{depth}(r) > t$ の場合: $|p| \leq t$ であったら $V(p,q)$ を $U(p,q)$ の値として返し、停止する。さもなければ t を 1 だけ増やし (2) へ戻る。

この修正したアルゴリズムにより、 p とそのprefix またはextension r の両方に対し $V(p,q)$ と $V(r,q)$ の両方が値を返す場合でも

$$\max\{|p|, \text{depth}(p)\} < \max\{|r|, \text{depth}(r)\}$$

ならば $U(r,q)$ は値を返すことを禁止され、逆ならば $U(p,q)$ の方が禁止される。さらに

$$\max\{|p|, \text{depth}(p)\} = \max\{|r|, \text{depth}(r)\}$$

ならば p と r のうち長い方 (つまり、他方のextension になっているほう) が、値を返すことを禁止される。

従って U は確実に頭語条件を満たす。

5. まとめ

本論文においてはChaitinのアルゴリズムでは U が頭語条件を満たさないことを指摘し、さらにその修正法を示した。

謝辞

本研究を行なうにあたり、様々な面で援助していただいた増永教授に対し感謝いたします。またChaitinのアルゴリズム及び修正したアルゴリズムを実行するために純リソースをワークステーションへ実装しましたが、その際に有益なアドバイスをいただいた阪口先生に感謝いたします。

引用文献

- 1) Solomonoff, R.J. A Formal Theory of Inductive Inference. Part I.
Inform. Contr. Vol. 7, p.1-22(1964).
- 2) Kolmogorov, A.N. Three approaches for defining the concept of information quantity.
Inform. Transmission Vol.1, p.3-11(1965)
- 3) Chaitin, G.J. On the length of programs for computing finite binary sequences. J.ACM.
Vol.13, p.547-569(1966)
- 4) Shannon, W. and Weaver, W. The Mathematical Theory of Communication. Urbana.
Univ. of Illinois Press(1949)
- 5) Chaitin, G.J. Algorithmic information theory.
Cambridge: Cambridge Univ. Press(1987)
- 6) Zurek, W.H. Algorithmic randomness and physical entropy.
Phys. Rev. A. Vol.40, No.8 p.4731-4751, 1989.
- 7) Bennet, C. The thermodynamics of computation - a review
Int. J. Theor. Phys. Vol.21 p.905-940(1982)
- 8) Lloyd, S. and Zurek, W.H. Algorithmic Treatment of the Spin-Echo Effect. J.Stat.Phys.
Vol.62 p.819-839(1991)
- 9) Shizume, K. The decrease of the algorithmic complexity of the spin-echo effect. J. Stat.
Phys. issue (1/2)(1993)に掲載予定
- 10) Chaitin, G.J. A theory of program size formally identical to information theory. J.
ACM. Vol.22, p.329-340(1975)