制約付き非交差静定グラフ列挙アルゴリズム

Davis Avis[†] 加藤 直樹[‡] 大崎 純[‡] Ileana Streinu[§] 谷川 眞一[‡]

概要 本論では、平面上に一般の位置に与えられた n 頂点からなる頂点集合 P に対して、P 上に 埋め込まれた、辺制約付き非交差静定グラフをすべて列挙するアルゴリズムについて述べる。静 定グラフはラーマングラフとも呼ばれ、そのようなグラフ全体がマトロイドの基を作ることが知 られている。一方、平面上に埋め込まれた無交差ラーマングラフ全体はマトロイドとはならな い.本論文では、Avis and Fukuda による逆探索法を用いて、無交差ラーマングラフの列挙が可 能であることを示す.またあらかじめ用いる辺が一部指定されている場合も列挙が可能である.

Enumerating Constrained Non-crossing Minimally Rigid Frameworks

David Avis[†] Naoki Katoh[‡] Makoto Ohsaki[‡] Ileana Streinu[§] Shin-ichi Tanigawa[‡] **Abstract** In this paper we present and algorithm for enumerating without repetitions all the noncrossing generically minimally rigid bar-and-joint frameworks under edge constraint (also called constrained non-crossing Laman frameworks) on a given generic set of *n* points. Our algorithm is based on the reverse search paradigm of Avis and Fukuda. It generates each output graph in $O(n^3)$ time and $O(n^2)$ space.

1 はじめに

組合せ剛性理論 (combinatorial rigidity theory) とは, 平面や空間内に伸び縮みのない棒 (straight bar) とジョ イント (joint) を用いて組み立てられたフレームワーク (framework)の剛性,安定性を組合せ的に特徴付ける理 論である.フレームワークの安定性に関する研究は多 数の工学分野の研究者によって行われてきたが,近年, ロボットアームやリンク機構の設計,立体抽出等,その 応用の多様さからますます注目を集めることとなった. フレームワークの安定性には,そのグラフ構造が大きく 関わってきている事が知られるようになり,Laman [10] は,最小の棒から成る安定したフレームワークのグラ フ構造に着目し,**ラーマングラフ**を提案した.頂点数 n,辺数mのグラフGについて,m=2n-3でかつ任 意のn'個の頂点部分集合においてその誘導部分グラフ の辺数が2n'-3以下である時,Gをラーマングラフ という.一般の点配置である頂点集合P上に埋め込ま れたラーマングラフはラーマンフレームワークと呼ば れ,その集合は辺集合を台集合をとするマトロイドの 基を構成するなど,優れた組合せ的特徴を有する事が わかっている.P上の無交差な辺の集合をFとし,F を部分集合として含むラーマンフレームワークをF-制 約付きラーマンフレームワークという.本論では,平 面上に与えられたP及びFに対する,F-制約付きラー マンフレームワークの列挙アルゴリズムを提案する.

本論で提案するアルゴリズムは、*O*(*n*²)の記憶容量を 用いて、オブジェクト当たり*O*(*n*³)の計算時間で*F*-制 約付きラーマンフレームワークの列挙を行う.文献[4] において我々は辺制約なしの無交差ラーマンフレーム ワークの列挙アルゴリズムの提案を行った.そこでは 自由度1のメカニズムの性質を用いたが、辺制約付き の列挙には拡張することができなかった.本論で提案 するアルゴリズムは、剛性マトロイドの性質を用い、 [4] とは異なる方法で、辺制約条件下でも同じ計算時間

[†] School of Computer Science, McGill University, Canada.

[‡] Department of Architecture and Architectural Engineering, Kyoto University Katsura, Nishikyo-ku, Kyoto 615-8450 Japan, {ohsaki,naoki,is.tanigawa}@archi.kyoto-u.ac.jp. Supported by JSPS Grant-in-Aid for Scientific Research on priority areas of New Horizons in Computing.

[§] Dept. of Comp. Science, Smith College, Northampton, MA 01063, USA, streinu@cs.smith.edu. Supported by NSF grant CCF-0430990 and NSF-DARPA CARGO CCR-0310661.

と記憶容量で列挙が可能である.

ここで, ラーマンフレームワークに関係の深い幾何グ ラフである三角形分割及び pointed pseudo-triangulation (以下, PPT)の列挙問題と, 無交差ラーマンフレーム ワークの列挙との違いについて述べておきたい. 幾何 グラフの列挙問題は, 例えば無交差全域木 [3], 三角形 分割 [3,7,9], PPT [1,5,8]の列挙等, 多数の問題に対 して効率的なアルゴリズムの構築がなされている. 特に 我々の手法と関連が深いのは Avis and Fukuda による 逆探索手法 [2,3] を用いた Bereg [5,7] による三角形分 割及び PPT の列挙アルゴリズムが挙げられる.

三角形分割や PPT の辺フリップと同様に,各無交差 ラーマンフレームワークに対するフリップ操作を以下 のように定める.

定義1 無交差ラーマンフレームワークから辺を一本 取り除き新たに一本加えることによって新たな無交 差ラーマンフレームワークを得る操作を *L*-フリップ (*L*-flip)と呼ぶ.

逆探索手法において2つのオブジェクトが一回のフ リップによって相互に変換可能である時,それらは隣 接しているという.各オブジェクトを頂点とし,隣接 しているオブジェクトの頂点同士を辺で結ぶことでグ ラフGが得られる.逆探索手法はこのG上を深さ優先 探索の要領で辿ることで全てのオブジェクトの探索を 行う.またアルゴリズムが辿るG上の根付木のことを 探索木 (search tree)と呼ぶ.よって逆探索手法を用い て全てのオブジェクトを列挙するためには,Gが連結 である事を示さなければならない.

三角形分割の場合, *O*(*n*²)回の辺フリップで任意の三 角形分割への変換が可能である事が知られており(第3 節,定理5),このことから*G*は連結である.また PPT に関しては, Rote, Streinu and Santos [12]によって,*G* の ℝ²ⁿ⁻³上の凸多面体への埋め込みが可能であること が示されている.このため*G*は連結であり,逆探索手 法を用いて列挙が可能であることが知られている.一 方,ラーマンフレームワークの列挙に関しては,任意の 頂点集合上の(無交差とは限らない)ラーマンフレーム ワークの集合は,剛性マトロイドの基であることから, フリップ(基底変換)を用いてラーマンフレームワーク の集合は連結であり,逆探索手法での列挙が可能であ る.しかしその部分集合である無交差ラーマンフレー ムワークの集合は必ずしも *L*-フリップを用いて連結で あるとは限らない.本論において我々は,以下の定理 が成り立つことを新たに証明する.

定理1 全ての辺制約付きラーマンフレームワークは *L*-フリップを用いて連結である.

この定理に基づき、以下の計算時間からなる辺制約付き ラーマンフレームワーク列挙アルゴリズムを提案する.

定理2 与えられた頂点集合上の辺制約付き無交差ラーマンフレームワークの集合を *O*(*n*²) の記憶容量を用いてオブジェクト1 つあたり *O*(*n*³) の計算時間で求めることができる.

第2節では、この剛性理論に関する基本知識を、第3 節では、我々のアルゴリズムに必要となる辺制約付き 平面三角形分割の解説を行う、第4節で定理1の証明 を、第5節で定理2の証明を与える。

2 剛性理論

グラフ*G* = (*V*,*E*) が与えられた際,その頂点数を*n*, 辺数を*m* で表すことにする.また,頂点*i*,*j* \in *V* 間を 結ぶ辺を*ij* \in *E* と表す.グラフ*G* と平面上の点集合 **p** = {**p**₁,...,**p**_n} $\subset \mathbb{R}^2$ が与えられた際,頂点*i* \in *V* を点 **p**(*i*) = **p**_{*i*} \land ,辺*ij* を伸び縮みのできない線分 **p**_{*i*}**p**_{*j*} \land と 埋め込んで得られる幾何グラフを棒とジョイントから なるフレームワーク (bar-and-joint framework) と呼び, *G*(**p**) と表される.

フレームワーク $G(\mathbf{p})$ に対して,点集合 \mathbf{p} の平面上 での移動を考えるために,各点へ速度ベクトル $\mathbf{u} =$ $\{\mathbf{u}_1, \ldots, \mathbf{u}_n\}$ を割り当てる.このとき,辺長が一定であ る条件から等式系

$$(\mathbf{p}_i - \mathbf{p}_j) \cdot (\mathbf{u}_i - \mathbf{u}_j) = 0, \quad \forall ij \in E$$
 (1)

が得られる.この等式系を満たす u を微小変形 (infinitesimally motion) と呼ぶ.またベクトル u_x = $\begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & 1 & 0 \end{bmatrix}$, u_y = $\begin{bmatrix} 0 & 1 & \dots & 0 & 1 \end{bmatrix}$, u_r = $\begin{bmatrix} -y_1 & x_1 & \dots & -y_n & x_n \end{bmatrix}$ の線形結合で得られる微小 変形を自明な微小変形 (trivial infinitesimal motions) と 呼び,等式系の解が自明な微小変形のみの時,フレーム ワークは (微小変形に対して) 剛である (infinitesimally rigid) という.またそれ以外の時,フレームワークは (微小変形に対して) 柔である (infinitesimally flexible)



図1 (a) 剛なフレームワークと (b) 柔なフレームワーク.

という. 図 1(a) は剛なフレームワークの, 図 1(b) は柔 なフレームワークの例である. (b) のフレームワークに ついて太線で示しされた矢印が自明でない微小変形を 表している.

式 (1) の等式系を行列表現した際得られる $m \times 2n$ の行列 $R_G(\mathbf{p})$ を剛性行列 (rigidity matrix) と呼ぶ.上 で示した自明な微小変形 $\mathbf{u}_x, \mathbf{u}_y, \mathbf{u}_r$ に対して、それぞ れが $R_G(\mathbf{p})\mathbf{u}^{\mathsf{T}} = 0$ の解であることは容易に確かめる ことができる.このことから任意のフレームワークに 対して dim ker $R_G(\mathbf{p}) \ge 3$ であり、フレームワークが 剛である事 (つまり、自明な変形しか持たない事)と rank $R_G(\mathbf{p}) = 2n - 3$ が成り立つことは等価である.

ある一般の点位置 \mathbf{p} 上のフレームワーク $G(\mathbf{p})$ が剛 であるとき、グラフ G は剛 (rigid) であるという. 一般 の点配置 \mathbf{p} 上での剛性行列 $R_G(\mathbf{p})$ に対して、 $R_G(\mathbf{p})$ の 各行ベクトルが線形独立のとき、各行ベクトルに対応 する G の各辺が独立である (edge independence) とい う. これにより辺集合から構成される独立集合族を定 義することができ、辺集合を台集合とした (一般) 剛性 マトロイド (generic rigidity matroid) が得られる.

既に述べた通り rank $R_G(\mathbf{p}) \leq 2n-3$ であることから, 極大独立集合つまりマトロイドの基の要素数は 2n-3である.また G が基である時, G は最小の辺数で剛 (minimally rigid) であり,静定グラフ (isostatic graph) 又はラーマングラフ (Laman graph) と呼ばれる.最小 の辺数で剛であるグラフについて、以下の定理が成り 立つ事が Laman [10] によって示されている. **定理3 (Laman, [10])** 頂点数 $n \ge 2$ のグラフ *G* が最小の辺数で剛であるための必要十分条件は以下の条件 (1)(2), (Laman counts) が成り立つことである.

- (1) m = 2n 3,
- (2) すべての2頂点以上の頂点部分集合の誘導部分
 グラフにおいて, m' ≤ 2n' 3.

ラーマングラフGが一般の点配置 \mathbf{p} 上に実現された時, $G(\mathbf{p})$ は最小の部材数で剛なフレームワーク (minimally rigid framework) であり, 静定フレームワーク又はラー マンフレームワークという.

3 辺制約付き三角形分割

ここから先においては、平面頂点集合 P上の幾何グ ラフのみを扱う. そのため平面上の点 $p_i \in P$ を単に頂 点 i,線分 $p_i p_j$ を辺 ij と記すことにする. 平面上の n個の頂点からなる頂点集合 P上に三角形の個数 (面数) kの三角形分割 T が与えられている. Tの角度ベクト \mathcal{V} (angle vector) とは、Tの三角形の 3k 個の内角を非減 少順に並べたベクトルである. F を P上の無交差な線 分の集合とする. この時、Fを部分集合として含むよう な三角形分割を F-制約付き三角形分割 (F-constrained triangulation) という. 平面上の 2 点 a, b に関して、線 分 ab が F の要素と端点以外で交差しない時、a, b は可 視 (visible) である. また、線分 ab と点 c に対して、三 角形 abc が F の要素と F の端点以外で交差しない時、 ab と c は可視である.

定義 2 (Definition 1, [6]) *F*-制約付き Delaunay 三角 形分割 (*F*-constrained Delaunay triangulation or CDT) が点 $a, b \in P$ 間を結ぶ線分 ab を含む必要十分条件は, 点 a, b が可視であり, ab と可視な点 $c \in P$ を含まない ような a, b 上を通る円が存在することである.

点集合 P の凸包上に存在しない (内部の) 辺 $ac \notin F$ は 2 つの三角形 acb 及び acd と接している.四角形 abcd が凸四角形であるとき,辺 ac を取り除き,辺 bdを加えることで新たな三角形分割が得られる.特に三 角形 abc の外接円が点 c を含むとき,辺 ac を辺 bd へ と変換する操作を Delaunay フリップ (Delaunay flip) 又は D-フリップと呼ぶ. この時, $ac \in F$ -illegal, $bd \notin F$ -legal と呼ぶ. D-フリップの前後で三角形の角度ベク トルが増加していることが容易に示せる. このことか ら以下の事実が成り立つ.

定理4 (Theorem 1, [6]) CDT は *P* 上の *F*-制約付き三 角形分割の中で辞書式順序で最大の角度ベクトルを もつ.

定理 5 (Lemma 4, [6]) 任意の *F*-制約付き三角形分割 は任意の順序の *O*(*n*²) 回の D-フリップで CDT へ移る ことができる.

4 制約付き無交差ラーマンフレームワーク

*P*を平面上の頂点集合とする. 無交差な線分集合 *F* が *P*の完全グラフ K_n の辺を台集合とする剛性マトロ イドの独立集合の時, *F*を含む *P*上のラーマンフレー ムワークを *F*-制約付きラーマンフレームワークと呼 ぶ. *T*を *P*上の *F*制約付き Delaunay 三角形分割とす る. また, *T*の辺集合も便宜上 *T*で表す. このとき次 の補題が剛性マトロイドの *T* への制限 (restriction) か ら成り立つ (例えば [13]).

補題1 P上の無交差な辺集合 F が K_n を台集合とする 剛性マトロイドの独立集合である時,全ての F 制約付 き三角形分割 T は,少なくとも一つの F 制約付きラー マンフレームワークを部分集合として含み,T の辺集 合はマトロイドを構成する.

証明 三角形分割は静的に剛であり,その辺集合は剛性 マトロイドの基 *B* を含んでいる (例えば [14]).よって マトロイドの *T* への制限より *T* の辺集合はマトロイド *M* を構成する.*F* は *M* の独立集合であるので,*B*-*F* の辺を加えることにより *T* の部分集合の*F* 制約付き ラーマンフレームワークへ拡張することができる.

定義 3 CDT の部分集合である *F*-制約付きラーマンフ レームワークを *F*-制約付き Delaunay ラーマンフレー ムワーク (CDLF) と呼ぶ.

 $£ を P 上の F 制約付き無交差ラーマンフレームワーク の集合とし、 <math>D f \subseteq f$ を CDLF の集合とする. これか ら集合 f が L-フリップを用いて連結であることを示そ う. まず以下に示すように $L \in f - D f$ が CDLF へ L-フリップを用いて変換可能であることを示す.

補題2 $L \in \mathcal{L} - \mathcal{DL}$ とする. $O(n^2)$ 回の L-フリップで Lを CDLF へ変換することができる. 証明は L を部分集合として含む補助三角形分割 T(L) を用いておこなう. L-制約付き Delaunay 三角形分割 T(L) とは、次の操作によって得られる三角形分割である. まず P の凸包の境界上の辺で L に存在しないもの を L に加え、各面に対してその面内部の Delaunay 三角 形分割を計算し、新たな辺を加える. この定義によって、次の事実が成り立つ.

事実1 $L \in \mathcal{L}$ とする. この時, L-制約付き Delaunay 三 角形分割 T(L) における全ての F-illegal な辺は L - Fの辺である.

証明(補題2) *L*は CDLF ではない場合, *F*-illegal な辺 *ac* を持ち,事実1から*ac*は*L*-*F*の要素である. よって*L*フリップの削除する辺として*ac*を選び,*L* から取り除く.すると,補助三角形分割 T(L-ac)は, *L*-*ac* を必ず含み,補題1から $L' = L-ac+st \in \mathcal{L}$ とな る辺 *st* が T(L-ac)内に必ず存在する.*ac*は *F*-illegal であるという事実から,T(L)からT(L-ac)へ補助三 角形分割が更新される際,少なくとも1回 D-フリッ プが起こり補助三角形分割の角度ベクトルはこの*L*-フ リップ後必ず増加する.よって定理4と5から, $O(n^2)$ 回のフリップ操作後,最大の角度ベクトルを有する*F*-制約付き Delaunay 三角形分割 T(L'')が得られ,*L''*は CDLFとなる.

辺 $e = ij, (i < j) \ge e' = kl, (k < l)$ に対して, i < kま たは i = k で j < lならば e < e', i = kかつ j = lならば $e = e' \ge l$ こし,辺の辞書式順序を定める.また辺集合 Aに対して, A の中で辞書式順序の一番大きい要素及び一 番小さい要素を max{ $e | e \in A$ } \ge min{ $e | e \in A$ } \ge l記す. 辞書式順序を示す辺リスト $E = \{e_1 < e_2 < \cdots < e_m\},$ $E' = \{e'_1 < e'_2 < \cdots < e'_m\}$ において, $e_i \neq e'_i \ge$ となる最小 の i で $e_i < e'_i$ が成り立つ時, E は辞書式順序で E' より 小さいと定める.

証明(定理1)補題2より, $O(n^2)$ 回のL-フリップで $\mathcal{L} - \mathcal{DL}$ の要素から $L \in \mathcal{DL}$ へたどり着くことができ る. L^* をCDLFのうち辞書式順序で最小の辺リストを もつラーマンフレームワークとする.このときLから 多くともn-3回のL-フリップを用いて L^* へ変換す ることができることを示そう.Lの辺のうち辞書式順 序で最大な辺acを取り除く.するとL-acは剛性マ トロイドの極大要素とはなっていないので $L^* - L$ の要 素stを用いてL' = L - ac + stへ拡張することができ

る. また L.L* 共に CDT の部分集合であることから L' は必ず無交差なラーマンフレームワークとなる.オイ ラーの方程式からLは最大でn-3個のL*に含まれて いない辺をもつ、よって多くとも n-3回の L-フリッ プによって CDLF は L* へと変換される.

5 アルゴリズム

定理1の証明に基づき,各ラーマンフレームワーク に対して親子関係を定める関数 $f: \mathcal{L} - \{L^*\} \rightarrow \mathcal{L}$ を以 下のように定める.

定義4 $L \in \mathcal{L} - \{L^*\}$ に対して L' = L - ac + st は L o親である. ここで ac 及び st は, • $L \in \mathcal{DL} \mathcal{O}$ b, $ac = \max\{e \mid e \in L - L^*\},\$ $st = \min\{e \in L^* - L \mid L - ac + e \in \mathcal{L}\},\$ • $L \in \mathcal{L} - \mathcal{DL}$ の時, $ac = \max\{e \in T(L) \mid T(L) \perp \mathcal{C} F$ -illegal な辺 }, $st = \min\{e \in T(L - ac) - (L - ac) \mid L - ac + e \in \mathcal{L}\}.$

 $L \in \mathcal{DL} - \{L^*\}$ であるか $L \in \mathcal{L} - \mathcal{DL}$ であるかに応じ て, $f \in f_1 : \mathcal{DL} - \{L^*\} \to \mathcal{DL}$ 及び $f_2 : \mathcal{L} - \mathcal{DL} \to \mathcal{L}$ と表記することにする. 図3は $L \notin DL$ に対する $f_2(L)$ の例である.図では、まず辞書順序で最大の F-illegal 辺 37 を取り除き, T(L-37) - (L-37)内における最 小の辺12を加えることにより新たな無交差ラーマンフ レームワークを得ている.

ある無交差ラーマンフレームワーク L' に隣接してい るオブジェクトの局所探索を行う隣接関数, Adj, を以 下のように定める. $e_1 \in L' - F, e_2 \in K_n - L'$ に対して,

$$Adj(L', e_1, e_2) := \begin{cases} L' - e_1 + e_2 & L' - e_1 + e_2 \in \mathcal{L} \ o \ null & それ以外の時. \end{cases}$$

辺のペア (e_1, e_2) は $O(n^3)$ 個存在するので, L' は $O(n^3)$ 個のオブジェクトと隣接していることがわかる. elist_{L'} 及び $elist_{K_n}$ を L' 及び K_n の辺を辞書式順序に並べた 辺リストとし、 $\delta(L')$ と $\delta(K_n)$ を $elist_{L'}$ と $elist_{K_n}$ の要 素数とする. また $elist_{L'}(i)$ と $elist_{K_n}(i)$ はそれぞれの i 番目の要素を示し, $e_1 = elist_{L'}(i), e_2 = elist_{K_n}(j)$ の時 $Ad_i(L', e_1, e_2)$ を $Ad_i(L', i, j)$ と記すことにする. この とき Avis and Fukuda [2,3] の逆探索手法に基づき図 2 に制約付き無交差ラーマンフレームワークの列挙アル ゴリズムを示す.

```
Algorithm F-制約付き無交差ラーマンフレームワークの列挙.
 1: L* := 辞書式順序で最小の辺リストからなる CDLF;
 2: L' := L^*; i, j := 0; Output(L');
 3: repeat
       while i \leq \delta(L') do
 4:
          i := i + 1;
 5:
          while j \leq \delta(K_n) do
 6:
 7:
             i := i + 1;
            if elist_{L'}(i) \notin F かつ Adj(L', i, j) \neq null then
 8:
 9:
                L := Adj(L', i, j);
10:
                if f_1(L) = L' or f_2(L) = L' then
                  L' := L; i, j := 0;
11:
12:
                  Output(L');
                  go to 第4行;
13:
14:
                end if
             end if
15:
          end while
16:
17:
       end while
       if L' \neq L^* then
18:
19:
          L := L';
20:
          if L \in \mathcal{DL} then L' := f_1(L);
21:
          else L' := f_2(L);
22:
          Adj(L', i, j) = L となる整数対 (i, j) を求める;
23:
          i := i - 1:
       end if
24·
25: until L' = L^*, i = \delta(L')  \mathfrak{D} \supset j = \delta(K_n);
```

```
図2 F-制約付き無交差ラーマンフレーム
ワーク列挙アルゴリズム.
```

詳細は後述するが,[11] による剛性マトロイドの極 大成分を保持するデータ構造を用いると f 及び Adj を O(n²)の計算時間で実行することができる.よって各 $O(n^3)$ 回の局所探索に対してアルゴリズムは $Ad_j \ge f$ を実行することから計算時間は O(n⁵) となる. しかし 局所探索を行う辺のペアを適切に特徴づけることによ り定理2を示すことができる.証明には、以下の2つ の補題を用いる.

補題3 L'をCDLF, LをL = Ad j(L', e₁, e₂) を満たす CDLF とする. このとき $f_1(L) = L'$ が成立する必要十 分条件は $e_1 \in L' - F \ge e_2 \in K_n - L'$ が以下の条件を満 たすことである.

- (a) $e_1 \in L^*$,
- (b) $e_2 \in T(L^*) L^*$,
- (c) $e_1 < \min\{e \in L^* L' \mid L' e_1 + e \in \mathcal{L}\},\$
- (d) $e_2 > \max\{e \mid e \in L' L^*\}.$

証明 (必要条件) $f_1(L) = L'$ が成り立つことから, f_1 を L に実行した際, e1 及び e2 は定義 4 の場合 1 での



図3 関数 f2 の実行例.実線は L の辺を、点線は T(L) のために新たに加えた辺を示している.

st (加えられる辺) 及び ac (除かれる辺) として選択され、L' = L - ac + st が成り立つ.よって定義 4 から $e_2(=ac) \in L - L^*$ が成り立つ.また L は CDLF であり、 $L \subseteq T(L^*)$ であることから、 $e_2 \in T(L^*) - L^*$ が成り立つ. これは条件 (b) である.同様に、 $e_1(=st) \in L^* - L \subset L^*$ から条件 (a) を得る.また $e_1 = st$ から、

$$L' - e_1 = (L - ac + st) - e_1 = L - ac$$
(2)

を得る. $e' = \min\{e \in L^* - L' \mid L' - e_1 + e \in L\}$ とする. このとき条件 (c) が成り立たないと仮定すると, $e' < e_1$ が成り立つ ($e_1 \in L' - F$ であることから $e' \neq e_1$ である ことに注意). よって式 (2) 及び $e' < e_1 = st < ac$ から,

$$e' = \min\{e \in L^* - L' \mid L' - e_1 + e \in \mathcal{L}\}\$$

= min{ $e \in L^* - (L - ac + st) \mid L - ac + e \in \mathcal{L}\}\$
= min{ $e \in L^* - L \mid L - ac + e \in \mathcal{L}\}\$

となり、 $f_1(L)$ を実行した際、 f_1 はe'を新たに加える 辺として選択し、 $e_1 = st$ に矛盾する.最後に条件(d) が成り立つことを示そう. $e'' = \max\{e \mid e \in L' - L^*\}$ と し、条件(d)が成り立たない、つまり $e_2 < e''$ であると 仮定する($e_2 \notin L'$ から $e'' \neq e_2$ であることに注意).こ のことから $st < ac = e_2 < e''$ であり、

$$e'' = \max\{e \mid e \in L' - L^*\} = \max\{e \mid e \in (L - ac + st) - L^*\} = \max\{e \mid e \in L - L^*\}$$

を得る. f_1 は e_2 ではなく e''を取り除く辺として選択し, $e_2 = ac$ に矛盾する.

(十分条件) 条件 (b) から, $L = L' - e_1 + e_2 \in \mathcal{DL}$ が確 かに成り立つ. 条件 (a) の $e_1 \in L^*$ から条件 (d) は,

$$e_{2} > \max\{e \mid e \in L' - L^{*}\}$$

= max{e \ e \in (L + e_{1} - e_{2}) - L^{*}}
= max{e \ e \ (L - e_{2}) - L^{*}}

となり、 $e_2 = \max\{e \mid L - L^*\}$ が成り立つ、従って、定義4から f_1 は e_2 を取り除く辺として選択する、またこのことから $L - ac = L' - e_1 + e_2 - ac = L' - e_1$ を得る、条件(b)の $e_2 \notin L^*$ から条件(c)は、

$$e_{1} < \min\{e \in L^{*} - L' \mid L' - e_{1} + e \in \mathcal{L}\}$$

= min{ $e \in L^{*} - (L + e_{1} - e_{2}) \mid L - ac + e \in \mathcal{L}\}$
= min{ $e \in L^{*} - (L + e_{1}) \mid L - ac + e \in \mathcal{L}\}$

となる.よって $e_1 \in L^* - L$ であることから、上式から $e_1 = \min\{e \in L^* - L \mid L - ac + e \in L\}$ を得る.従って、 f_1 は e_1 を新たに加える辺として選択し、 $f_1(L)$ はL'を 返す.

補題4 $L' \in \mathcal{L}$ とし、 $L \approx L = Adj(L', e_1, e_2)$ かつ $L \in \mathcal{L} - \mathcal{D}\mathcal{L}$ を満たす無交差ラーマンフレームワークとする. このとき $f_2(L) = L'$ が成立する必要十分条件は $e_1 \in L' - F \ge e_2 \in K_n - L'$ が以下の条件を満たすことである.

- (a) e_1 は三角形分割 T(L') 上において F-legal,
- (b) $e_2 \in K_n T(L')$,
- (c) $e_1 < \min\{e \in T(L') L' \mid L' e_1 + e \in \mathcal{L}\},\$
- (d) $e_2 > \max\{e \in T(L') \mid T(L') \pm \mathcal{C} F\text{-illegal な辺}\}.$

証明(必要条件) $f_2(L) = L'$ が成り立つことから、 $f_2 & e$ Lに実行した際、 e_1 及び e_2 は定義4の場合2でのst (加えられる辺)及び ac (除かれる辺)として選択され、 L' = L - ac + stが成り立つ、よって $e_1 = st$ である から、

$$L' - e_1 = (L - ac + st) - e_1 = L - ac$$
(3)

が成り立つ. 定義4より, $st \in T(L-ac) - (L-ac)$ であり, 事実1から辺 stはT(L-ac)上で *F*-legal である. よって $st \in L-ac$ に新たに加えることによって得られる三角形分割 T(L-ac+st) = T(L')においても st

は *F*-legal である.よって $e_1(=st)$ は T(L') 上において *F*-legal であり、条件 (a) が得られる.また e_1 が T(L')上で *F*-legal であることから、

$$T(L') = T(L' - e_1) = T(L - ac)$$
(4)

であることがわかる.

 $e' = \min\{e \in T(L') - L' | L' - e_1 + e \in L\}$ とする. 条件 (c) が成り立たないと仮定すると, $e' < e_1$ が成り立たないと仮定すると, $e' < e_1$ が成り立たなければならない. しかし, 式 (3) と (4) から,

$e' = \min\{e \in T(L') - L' \mid L' - e_1 + e \in \mathcal{L}\}$

 $= \min\{e \in T(L - ac) - (L - ac + e_1) \mid L - ac + e \in \mathcal{L}\}$ $= \min\{e \in T(L - ac) - (L - ac) \mid L - ac + e \in \mathcal{L}\}$

となることから, f_2 は e' を新たに加える辺として選択 し, これは $e_1 = st$ に矛盾する.

次に辺 e_2 に関する条件を考える. 定義 4 より, $e_2(=ac)$ は T(L) 上において F-illegal な辺である. よって L から辺 $e_2 = ac$ を取り除いて得られる三 角形分割 T(L - ac) 上に e_2 は存在しない. さらに 式 (4) から条件 (b) の $e_2 \notin T(L')$ を得る. 最後に条 件 (d) が成り立つことを示すために, $e'' = \max\{e \in T(L') \mid T(L')$ 上で F-illegal な辺 } とし, 条件 (d) が成 り立たないと仮定しよう. このことから $e_2 = ac < e''$ が成り立つ. 式 (4) から, $e'' = \max\{e \in T(L - ac) \mid T(L - ac)$ 上で F-illegal な辺 } である. よって e'' は T(L - ac) 上で F-illegal な辺 } である. よって e'' は T(L - ac) 上で F-illegal な辺なので, $e'' \in T(L)$ であ りかつ e'' は T(L) 上においても F-illegal な辺である. よって $e'' = \max\{e \in T(L) \mid T(L)$ 上で F-illegal な辺 } となり, f_2 は e'' を削除する辺として選択することにな るので, これは $e_2 = ac$ に矛盾する.

(十分条件) 条件 (a) から, e_1 は T(L') 上で F-legal な 辺である.よって $T(L') = T(L' - e_1)$ を得る.もし e_2 が $T(L) = T(L' - e_1 + e_2)$ 上で F-legal な辺ならば, $T(L' - e_1 + e_2) = T(L' - e_1) = T(L')$ かつ $e_2 \in T(L')$ が得られ、これは条件 (b) に矛盾する.よって e_2 は T(L) 上で F-illegal な辺であり、条件 (d) を用いて、 $e_2 = \max\{e \in T(L) | T(L) \bot cr F$ -illegal な辺} が得られ る.こうして、 f_2 は Lから取り除く辺として e_2 を選択 する.またこのことから $L' - e_1 = L - ac$ を得る.よっ て条件 (c) は、

$$e_1 < \min\{e \in T(L') - L' \mid L' - e_1 + e \in \mathcal{L}\}\$$

= min{ $e \in T(L' - e_1) - L' \mid L' - e_1 + e \in \mathcal{L}$ }

 $= \min\{e \in T(L - ac) - (L - ac + e_1) \mid L - ac + e \in \mathcal{L}\}$

と変形され、条件 (a) の $e_1 \in T(L') = T(L'-e_1) = T(L-ac)$ から, $e_1 = \min\{e \in T(L-ac)-(L-ac) \mid L-ac+e \in \mathcal{L}\}$ を得る. よって, f_2 は Lに加える辺として e_1 を選択し, f_2 は L'を返す.

証明(定理2) ある無交差ラーマンフレームワーク *L'* が与えられた際,図2の第4行から17行目までの操 作が *O*(*n*³)の計算時間で実行可能である事を示す.具 体的には,*O*(*n*)個の要素からなる*elist_{L'}*の各要素*e*₁に 対して,*O*(*n*²)の計算時間の前処理を行うことで以下が 実行可能である事を示す.

• 各辺 $e_2 \in elist_{K_n}$ に対して, $Ad_j(L', e_1, e_2)$ がラーマン フレームワークを返すかを定数時間で判定.

• 各辺 e_2 に対して、 $f_1(Adj(L',e_1,e_2)) = L'$ 又は $f_2(Adj(L',e_1,e_2)) = L'$ が成り立つか、つまり補題 3 又は補題 4 を e_1,e_2 が満たすかを定数時間で判定. これらにより、各辺 $e_1 \in elist_{L'}$ に対して、第6行目か

ら 16 行目までの while ループが *O*(*n*²) の計算時間で実 行可能となり,全体の計算時間は *O*(*n*³) となる.

まず,各 $e_1 \in elist_{L'}$ に対して, e_1 が補題3及び補題4 の各条件 (a) を満たすかを調べ,各辺にフラグを付け る.これにより e_1 が条件 (a) を満たすかを定数時間で 判定できる.同様に,各 $e_2 \in elist_{K_n}$ に対しても補題3 及び補題4の各条件 (b) を満たすかを示すフラグを付 ける.この前処理は $O(n^2)$ 時間で実行でき,これによっ て e_2 が条件 (b) を満たすかを定数時間で判定すること ができる.また,L'上の辞書式順序最大のF-illegal な 辺と $L' - L^*$ 上の辞書式順序最大の辺はO(n)時間で計 算することができ,これにより各 e_2 が条件 (d) を満た すかを定数時間で判定することができる.

次に, e_1 が補題3または補題4の条件(c)を満たして いるかを定数時間で判定するために, Lee, Streinu and Theran [11] によるデータ構造を用いる.辺 e_1 を取り 除いた際得られる自由度1のフレームワーク上におい て,このデータ構造は $O(n^2)$ の前処理時間で,剛性マ トロイドの極大成分を計算,保持し,ある2つの頂点 間が同じ極大成分に属しているかを定数時間で答える *pair-find*をサポートする.このデータ構造を用いるこ とで、線形時間で $e' = \min\{e \in L^* - L' | L' - e_1 + e \in L\}$ 及び $e'' = \min\{e \in T(L') - L' | L' - e_1 + e \in L\}$ を計算 でき,これによって e_1 が条件(c)を満たすかを定数時 間で判定することができる.また,このデータ構造を 用いると、各 e₂ に対して、Ad j(L', e₁, e₂) がラーマンフ レームワークを返すかどうかを定数時間で判定できる.

辺 $e_2 \in elist_{K_n}$ が与えられた際,各補題の条件 (b) から, $e_2 \in T(L^*) - L^*$ の時は $f_1(Adj(L', e_1, e_2)) =$ L' が成り立つかのみを, $e_2 \in K_n - T(L')$ の時は $f_2(Adj(L', e_1, e_2)) = L'$ が成り立つかのみを調べれば よい.上述したとおり,どちらの操作も対応する各補 題の必要十分条件を満たすかを調べればよく,それら は定数時間で可能である.

また剛性マトロイドの極大成分を保持するデータ構造を用いると,ある2つの頂点間が同じ極大成分に属しているかを定数時間で答える事ができることから, *Adj*及び*f*はそれぞれ*O*(*n*²)の計算時間で実行可能である.

6 まとめ

本論では、*O*(*n*³) 計算時間、*O*(*n*²) 容量の制約付き無 交差ラーマンフレームワークの列挙アルゴリズムを提 案した.本論で新たに示した手法は、[3] で述べられて いる平面上の無交差木の列挙にも拡張可能である.平 面上の木の集合はグラフマトロイドの基を構成するの で、剛性マトロイドの場合と同様に、*F*-制約付き三角 形分割を用いた*F*-制約付き無交差木の列挙アルゴリズ ムの構築が可能である.

参考文献

- O. Aichholzer, G. Rote, B. Speckmann, and I. Streinu. The zig-zag path of a pseudotriangulation. In *Proc. 8th Int. Workshop on Algorithms and Data Structures (WADS)*, LNCS 2748, pages 377–388, Ottawa, 2003. Springer Verlag.
- [2] D. Avis and K. Fukuda. A pivoting algorithm for convex hulls and vertex enumeration of arrangements and polyhedra. *Discrete and Computational Geometry*, 8:295–313, 1992.
- [3] D. Avis and K. Fukuda. Reverse search for enumeration. *Discrete Applied Mathematics*, 65(1-3):21– 46, March 1996.
- [4] D. Avis, N. Katoh, M. Ohsaki, I. Streinu, and S. Tanigawa. Enumerating non-crossing minimally rigid frameworks. In Proc. 12th Annual International Computing and Combinatorics Conference

(COCOON 2006), Taipei, 2006

- [5] S. Bereg. Enumerating pseudo-triangulations in the plane. *Comput. Geom. Theory Appl.*, 30(3):207– 222, 2005.
- [6] M. Bern and D. Eppstein. Mesh generation and optimal triangulation. *Computing in Euclidean Geometry, 2nd Edition, Du and Hwang eds.*, 23–90, 1992.
- [7] S. Bespamyatnikh. An efficient algorithm for enumeration of triangulations. *Comput. Geom. Theory Appl.*, 23(3):271–279, 2002.
- [8] H. Brönnimann, L. Kettner, M. Pocchiola, and J. Snoeyink. Enumerating and counting pseudotriangulations with the greedy flip algorithm. In *Proc. of ALENEX*, Vancouver, 2005.
- [9] A. Dumitrescu, B. Gärtner, S. Pedroni, and E. Welzl. Enumerating triangulation paths. *Comput. Geom. Theory Appl.*, 20(1-2):3–12, 2001.
- [10] G. Laman. On graphs and rigidity of plane skeletal structures. *Journal of Engineering Mathematics*, 4:331–340, 1970.
- [11] A. Lee, I. Streinu, and L. Theran. Finding and maintaining rigid components. In *Proc. Canad. Conf. Comput. Geom.*, Windsor, Canada, 2005.
- [12] G. Rote, F. Santos, and I. Streinu. Expansive motions and the polytope of pointed pseudotriangulations. In J. P. Boris Aronov, Saugata Basu and M. Sharir (eds), *Discrete and Computational Geometry - The Goodman-Pollack Festschrift*, Algorithms and Combinatorics, (Springer Verlag, Berlin, 2003,) 699–736.
- [13] D. J. A. Welsh. Matroids: Fundamental Concepts, In R.L.Graham, M.Grötschel, and L.Lovász eds. Handbook of Combinatorics Vo.I. (North-Holland, 1995), 481-526.
- [14] W. Whiteley. Matroids from discrete geometry In Matroid Theory, J. Bonin, J. Oxley and B. Servatius eds. AMS Contemporary Mathematics, 171-313, 1997