

# JAL TOS OSにおける性能測定の実際

山口吉春

東京芝浦電気株式会社 電子計算機事業部

## 1 JAL TOS OSの概要

### (1) JAL TOS OSとは

JAL TOS OSはJAL CARGO TERMINAL OPERATION SYSTEMを意味し、新東京国際空港における日本航空の国際航空貨物運送業務を荷役処理及びその為の情報処理の両面から機械化したシステムである。本リポートの対象は、この内の情報処理システムである。

### (2) 情報処理システムの使用機器構成概要

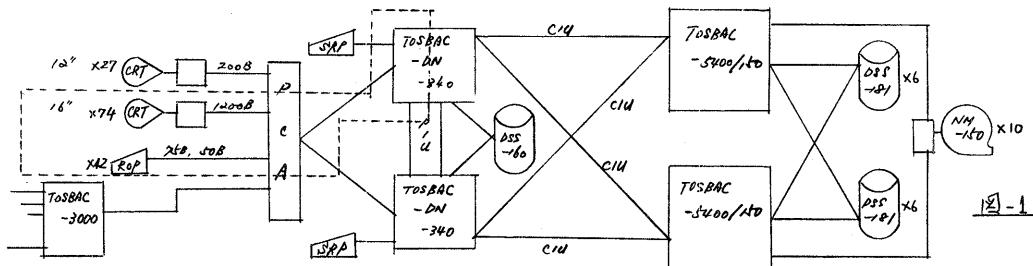
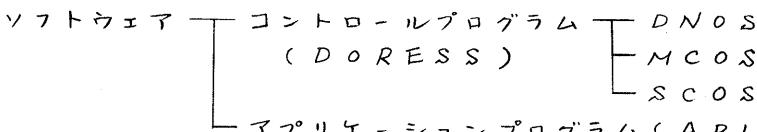


図-1

- TOSBAC-DN-340 (以下DN-340とする) はDUAL構成(マスター/スレーブ)で通信回線制御とTOSBAC-5400で実行するアプリケーションプログラム(以下APLとすると)の為の端末からのデータ及端末へのデータのバッファリングを行う。
- TOSBAC-5400/1500 (以下T-5400とする) はDUPLEX構成で片側はオンライン用(マスタコンピュータ), 片側はスタンバイ(スレーブコンピュータ)でマスターの異常時にスイッチオーバーする。マスターはDN-340内に保持している端末からのデータをうけ, APLに与え, APLの処理結果をDN-340を介して送り出す。

### (3) ソフトウェアの構成と機能概要

ソフトウェアの構成は次の通りである。



- DNOSはDN-340のコントロールプログラムであり主な機能は次の通りである。
  - a DUAL運転の為の2台のDN-340の同期と異常時のマスター, スレーブ自動変換
  - b 回線/端末の制御
  - c T-5400に対するヘルスチェックとT-5400のマスター, スレーブ自動変換の起動。
  - d 端末からのインプットトランザクション(以下INACTとする)

### のバッファリングとQ管理

- e T-5400に対するAPLの起動要求とXACT送信、T-5400からの端末へのリスポンスのバッファリング。
- f TOSBAC-3000に対するXACT送信、TOSBAC-3000からの端末へのリスポンスのバッファリング。
- MCOSはT-5400の為のオンラインサービス用コントロールプログラムであり、主な機能は次の通りである。
  - a DNOSとのヘルスチェック交信/自覚障害の検知。
  - b DNOSからのAPL起動要求に対する起動チェックと起動及DNOSからのトランザクション受信。
  - c オンラインAPLの多重処理。
  - d 周辺装置の制御。
  - e APLの処理結果(端末へのリスポンス)のDNOSへの送信とQ管理。
  - f リカバリー機能の為のデータ(ジャーナル、チェックポイント等)の記録。
- SCOSはスタンバイのT-5400の為のコントロールプログラムであり、主な機能は次の通りである。
  - a DNOSとのヘルスチェック交信
  - b DNOSからT-5400のマスター、スレーブ変換指示に対してダウントリカバリシステムの起動とマスター、スレーブ変換の実行。
  - c バッファAPLの多重処理。
  - d 周辺機器の制御。
- APLはJALTOPにおける業務処理用応用プログラムで、MCOSのもとでオンラインXACTを処理するもの、約120本、SCOS下でバッチ処理を行うもの、約50本からなりたっている。

### (4) XACT処理の概要

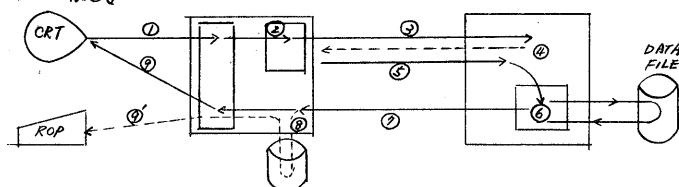


図-2

- ① CRT端末から送られるXACTはDNOSによってラインバッファ(以下、L/Bとする)に受信される。
- ② XACTはL/BからFIFOでMCOSへの送信用TBLに登録される(空があれば)。
- ③ DNOSは送信用TBLからMCOSに対してXACT処理に必要なAPLへ起動を指示する。
- ④ MCOSはDNOSからのAPL起動要求に対し、そのAPLが使用するディスクファイルの状態(他のAPLでアップデート中か?)、メモリの状態等を調べ、起動可能か否かを判断し可否をDNOSに応答する。
- ⑤ MCOSより起動可の応答が有った時、DNOSはそのAPLで処理すべきXACTを送信する。

⑥ MCOS は XACT を受信し、これを処理する APL に与え、APL を起動する。

⑦ APL は受信 XACT を処理しレスポンスを作り出し、MCOS を通して DNOS に送り出す。DNOS は L/B に空があれば、MCOS からのレスポンスを受信する。

⑧ MCOS からのレスポンスの内、宛先が ROP のものは、DNOS により一度ディスクに収容される。

⑨ ⑩ DNOS は L/B に有る CRT 宛レスポンスを CRT 端末に送り出す。ROP 宛レスポンスは ROP の速度に合せてディスクから読み出し、L/B を自由にて ROP に送り出される。

以上の手順で XACT が処理されるが、ひとつの CRT 端末に着目してみれば、INXACT に対するレスポンスを受信する迄は同一 CRT 端末からの次の INXACT は受け付けられない。(一回一答)

## 2) JALTOS におけるレスポンスタイム測定の実績

CRT 端末を使用してオンラインシステムにより業務を行うユーザからみた時、レスポンスタイムは一種のアイドルタイムであり、これが少なければ、業務処理能力が向上するのは当然である。その為ユーザからみてシステム能力を評価する尺度として、レスポンスタイムを置く事はきめめて自然である。又レスポンスタイムは INXACT のミックス、発生間隔、機器性能、コントロールプログラムの構造、APL の構造等の総合の結果として決定されるので、システムの総合的な評価の尺度としても適当である。以上により本システムではレスポンスタイムを性能評価の尺度として採用した。ここで、レスポンスタイムとは CRT 端末の送信キーを押した時から、レスポンスのキー字目が当該 CRT 画面に表示される迄の経過時間である。

次にレスポンスタイム測定の概略をそれを実施した手順に説明する。

### (1) マンパワーによるレスポンスタイム測定

ピーク時を構成する XACT の種類と各々の件数を求め、これから XACT 種類ごとにピーク時の 10 分間での発生件数を求める。この件数分の XACT を作成し、それが実際時に発生する端末にアサインする。(ピーク時の同時稼動台数約 50 台)これをオペレータによって 10 分間でインプットさせる。これを繰返し、それまでの 10 分間でのレスポンスタイムの平均値を求めた。(個々のレスポンスタイムの計時にはストップウォッチを使用する) 10 分間という短時間に限定したのは、専門オペレータでない為長時間のインプットでは誤インプット件数が大となる事が予想された為である。實際には、10 分間でも予定件数 500 件に対し、10% ~ 20% に当る誤インプットがあり、計画した XACT 件数 / ミックスでのレスポンスタイムが得られなかつた。

### (2) MULSIM によるレスポンスタイムの測定

マンパワーによるレスポンスタイム測定での欠点(誤インプットが出る為、計画した XACT 件数 / ミックスでのレスポンスタイムが得られない)。

XACT の発生分布を自由に変化させられない。また C) をおきなう為に DN-340 (DNOS) を利用して次の様なインプットシミュレータを作成した。図-4

*DN-340*に接続したディスク上に擬似CRT端末（インプット）を作り、ここに発生時刻を与えたXACTを格納しておく。（XACTはT-5400のユーティリティで作成する）DNOSに変更を加え、回線からの受信動作にかえて時間計測により発生時刻に達したXACTをディスクから読み出し、L/Bに格納する。以降MCOSとの交信は正規のDNOS機能により実行し、MCOSからのレスポンスを受信した後、回線への送出し機能にかえて、L/Bより受信用MTに書込む。以上の動作の過程で時間を計測し、受信データと共にXACTとともにMTに書込む。この変更DNOSをMULSIM(MULTI THREAD SIMULATOR)と称する。

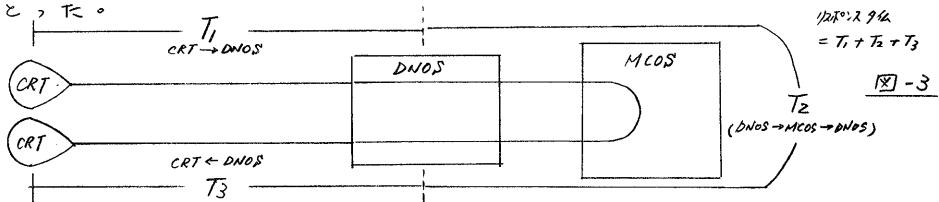
MULSIMの採用により次の利点がある。

- ①誤インプットは発生しない為、計画どおりのXACTをインプット出来る。
- ②IN XACTの発生分布を任意に変化させられる。
- ③計時はMULSIM内で行う為、計時の為のマンパワーは不要となる。但しCRT端末、CRTコントローラ、回線部分のシミュレートが不完全であるという欠点を有している。

もちろん、DNOSを無視すれば技術的には可能であるが、完全なシミュレートを行ふとDNOSそのものを大目に変更する事となり、DRESSの性能測定としての目的をいつ脱してしまう。その為レスポンスタイム中で占める、この部分での所要時間について、MULSIMの計測結果に対し補正を加える必要がある。しかし補正值は平均値としてしか求められないで全XACTの平均レスポンスタイムを求めると上では問題ないが、個々のトランザクションのレスポンスタイムを取扱う場合問題となる。

### (3) GPSSとMULSIMによるレスポンスタイム測定

MULSIMによるレスポンスタイム測定での欠点をおさげう為、次の様な手法をとった。



CRT  $\leftrightarrow$  DNOS (L/B) の部分（レスポンスタイムを構成する  $T_1, T_3$ ）の動作をGPSSを使用して記述し、DNOS  $\leftrightarrow$  MCOS  $\leftrightarrow$  DNOS（レスポンスタイムを構成する  $T_2$ ）の部分はMULSIMで計測したこの部分に関する所要時間を使用してGPSSモデル内にディレイとしてもちこむ事とした。XACTはMULSIMで個々に測定した受信完了時刻をCRTからの送信時刻としてモデル内で発生させる。この様にして発生したXACTの動きをGPSSでシミュレートしCRTでのレスポンス受信時刻を得る事により、XACT個々にレスポンスタイムを計測する事が可能となる。この方法では次の問題がある。

- ①XACTの発生時刻（CRTからの）としてMULSIMで個々のXACTについて計時したXACT受信開始時刻を使用している。
- ②この為このモデルでの実行結果求めらるる受信開始時刻とMULSIMで計時した受信開始時刻は当然異なる。

③個々のXACTのT<sub>2</sub>はそのXACTの受信開始時刻が異なれば、DORRESSの構造から考えかねり相異があらわれるはずである。そこでGPSSによるシミュレーションの結果得られた個々のXACTの受信完了時刻を使ってMULSIMでのRUNを行い、個々のXACTについてDNOS→MCOS→DNOSの所要時間を求め(T<sub>2</sub>'とする)T<sub>2</sub>と比較してみた。XACTの発生密度が高い場合はT<sub>2</sub>とT<sub>2</sub>'には大きな相異が生ずる事が予想されるがこの検査に使用した発生分布型ではほとんど差が生じなかつた。

#### (4) TOSBAC-40の端末シミュレーターによるリスポンスタイム測定

以上の三つの方法での欠点をおさなう為、TOSBAC-40C(ミニコン)を使用してCRT端末とDNOS間のハードウェアの動作(CRT端末及CRTコントローラの動作)及CRTオペレータシミュレータを作成した。このシミュレータとDN-340の間は実際のCRTコントローラと同じ1200BXノ回線で接続し回線ごとにシミュレータと実際のCRTコントローラとの切換が可能となつてゐる。

CRT端末からインプットするXACTの発生時刻と共にT-5400からオフラインでMTKとして渡され、このMTからTOSBAC-40に接続されていくディスク装置(擬似インプット端末)に格納される。(MTからディスクへの格納はオンライン動作と並行して実行される)シミュレータは時刻を計測し、XACTの発生指定時刻と比較しながらこれを送り出す。この時CRT端末及CRTコントローラのハードウェアの動作及これらハードウェアとDNOSとのインターフェースをシミュレートしている。リスポンスはDNOSからシミュレータに送られ、受信されディスク装置(擬似アウトプット端末)に格納される。(ディスクに格納された受信データはオンライン動作と並行してMTに書き込まれる)

各XACTに対し送信要求時刻、送信開始時刻、送信終了時刻、を記録し、リスポンスに対しては受信開始時刻を記録して(受信開始時刻-送信要求時刻=リスポンスタイム)により、リスポンスタイムを求める事が出来る。

### 3 JALTOSにおけるリスポンスタイム測定手法の概要

#### (1) MULSIMの概要

##### ① MULSIMの目的

本シミュレータはDORRESSを構成するソフトウェアの内、特にMCOS及び、MCOS下で動作するAPLの機能及び効率等のテストの一手段として開発したものである。MULSIMでシミュレートする範囲は図-1の点線でかこんだ部分である。

##### ② 機器構成

上記の目的を果すためMULSIMで使用する機器構成は次の通りである

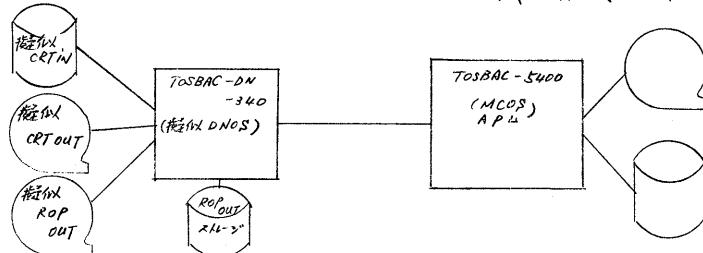


図-4

### ③ 機能

MULSIMによって次の六点の機能をテストする事が出来る。

- A 機能テスト ① MCOS のテスト。② APL のテスト。③ 本シミュレータに内包される擬似 DNOS によって行う、DNOS のコントロール方式のテスト。
- B 性能テスト ④ MCOS と APL によるトランザクション処理速度の測定。⑤ DNOS のバッファ負荷テスト。

### ④ MULSIM ラン時の XACT の処理形態

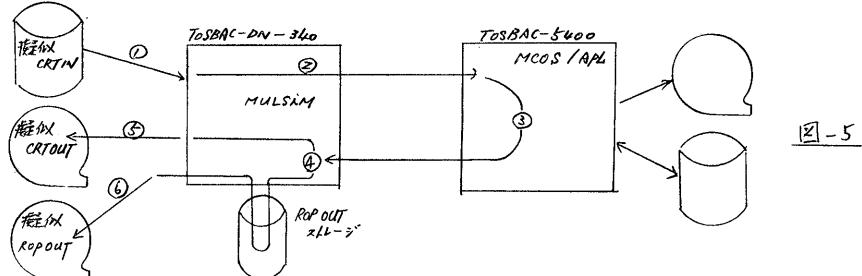


図-5

- ① 各 XACT に与えられている発生時刻にむとずき、ディスク（擬似 CRTiN）より XACT を読み出し、CRT 端末から受信したごとくバッファにセットする。（③項 B の ④）
- ② DNOS の CIU モジュールを使用して MCOS へトランザクションを送信し送信時刻を記録する。（③項 A の ①②, B の ①）
- ③ MCOS 及 APL で XACT を処理してその結果を DN-340 へ送信する（③項 A の ④⑤）
- ④ DN-340 は CIU モジュールにより MCOS から XACT を受信しバッファにセットし受信時刻を記録する（③項 A の ④ B の ①②）
- ⑤ 受信した XACT が CRT 端末宛のとき、その XACT を MT に書込む。（③項 B の ②）
- ⑥ 受信した XACT が ROP 端末宛のとき、その XACT をストレージディスクへ書込んで後、ROP の稼動状況をシミュレートしながらバッファに読み出し MT（擬似 ROP）へ書込む。（③項 A の ④ B の ④）

### ⑤ MULSIM の処理ステップ

#### ⑤-1 インプットトランザクションとファイル作成

ユーザより与えられる任意の INXACT データカードの情報をもとに INXACT データape と INXACT サマリーテープおよび XACT を処理する為のファイルデータを作成する。

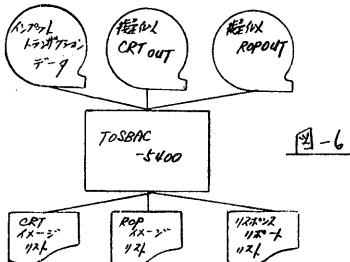
#### ⑤-2 インプットトランザクションデータディスク作成

INXACT サマリーテープをもとに INXACT データape から INXACT データディスク（擬似 CRTiN）を作成する。

#### ⑤-3 MULSIM のラン

④に示した処理手順により INXACT データディスク（擬似 CRTiN）から XACT を送り出し処理する。

#### ⑤-4 後処理



IN X ACT データ テープと CRT 端末宛アウトプット テープ(擬似 CRT OUT)をもとにイン / アウト X ACT を対応させた CRT イメージリストとリスボンスリスト及 ROP 端末宛アウトプット テープ(擬似 ROP OUT)から ROP イメージリストを作成する。

## (2) G P S S モデルの概要

### ① シミュレーションモデルの構成

#### (i) 目的

M U L S i M では測定できない回線での折り返し時間、回線との応答で経過する D N - 3 4 の系内時間とメッセージ(既出の IN X ACT と同意である。)ごとに求めること。その為 M U L S i M の実測値がそのまま利用出来る様にする。

#### (ii) 前提

- a このモデルは T O S B A C - 5 6 0 0 G P S S V で記述する。
- b 原則として、通常の意味でのシミュレーションを行わない。すなわち、統計的推論とともに 1 時確率過程を構築するのではなく、決定論的なモデルをつくりだす。
- c シミュレーションの単位時間は 100 μ s とする。
- d シミュレーション時間はたかだか 10 分間とする。

#### (iii) モデルの構成要素

##### A 動的な要素

###### a メッセージ

- ① CRT 端末から発生するもの  
データメッセージ(インプット X ACT)  
応答メッセージ(ACK, NACK)  
フレームメッセージ

###### ② ROP への送信メッセージ(アウトプット X ACT)

###### b 制御用トランザクション

- ③ D N O S のスキヤニングアルゴリズムを表すトランザクション、フレームメッセージの送受信および端末用バッファからの文字の送り出し。

##### B 静的な要素

###### a 回線、コントローラ

コントローラは常に生きており(送信可能であり)、競合して利用されるものではないので、リソースとしては表現しなかった。回線もコントローラに完全に制御され、競合しないのでリリースしては表現しなかった。

###### b CRT, ROP 端末, ROP 用回線

これらも同じ理由でリリースして表現しなかった。

###### c ラインバッファ(D N O S 内)

主記憶装置内のバッファは単位領域で区切った(1 単位なら容量れ

(v) ストレージとみなした。

#### d DN-340 の CPU

DNOS のキャッシングアルゴリズムに従つてサービスする施設  
がリリースとみなされ始めた。

### ② サービス施設

#### (i) ROP および回線

回線およびROPはメッセージを受取るだけのサービス施設であり、回線の速度に合わせて文字が送り出されている限り、待ちの発生しない施設とみなした。

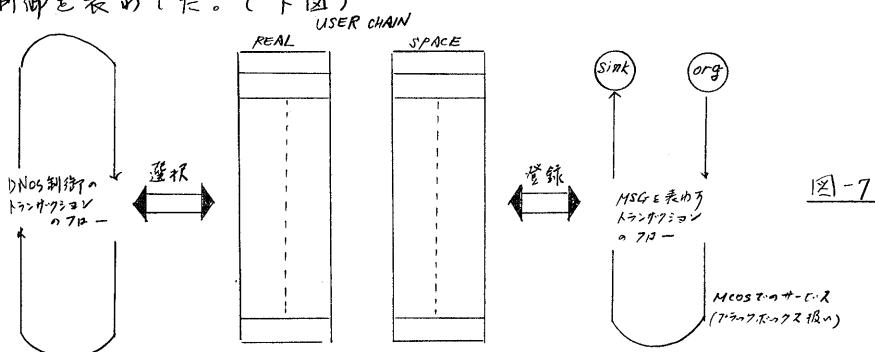
#### (ii) CRT 端末および回線

#### (iii) DN-340 の主記憶装置

DN-340 の主記憶装置は DNOS 常駐部、TASK 領域、L/B 領域に分割されている。前二領域は固定されており、リソースとはみなさない。リソースとなるのは L/B 領域だけである。この領域は 90 字づつの単位領域に細分割されており、リスト構造で管理される。

#### (iv) DN-340 CPU (DNOS)

原則として DNOS が特定の機能を果すための折要時間は無視した(たとえば L/B の生成、消去など)。ただし DNOS でのリアルタイム、スペアタイムのキャッシングに伴なう時間遅れは考慮に入れた。その為 DNOS というサービス施設があるものとして、トランザクションの動きを制御したが、DNOS を静的なサービス施設として表現するには無理があるので、トランザクション (GPRS) の動きで DNOS の制御を表わした。(下図)



#### (v) ROP バッファ用ディスク

MCOS からの ROP 送信メッセージは一時ディスクにスタッフされてから読み取られ、L/B 領域を占有してから回線に送り出されるもまとめて表めいた。ディスクはリソースとしては扱わず、無限能力のラップバックスとして扱い、経過時間(読み書きの)だけを与えた。

#### (vi) MCOS

MCOS はサービス施設として陽に表わさず、MULTIMの実行で測定された滞留時間だけが経過するラップバックスとして表わした。この滞留時間は表としてシミュレーションモデルに組込んでおき、メッセージを発生するごとに表引きをして個々のメッセージに与える様にした。

### (3) TOSBAC-40 端末シミュレータ概要

#### ① 本シミュレータの目的

本シミュレータは ISIS (INPUT SIMULATION SYSTEM) と称し、DORESS の性能評価および検査の一手段として開発されたものである。一般にオンラインシステムを開発する過程で人手により多数の端末から多種のデータを異なる分布で発生させ、システムの機能検査、性能測定等を行う事には限界がある。この為ハードウェアを用いた、端末および端末オペレータシミュレータが考えられたのである。

DORESS ではミニコン TOSBAC-40C を使用し、ISIS により端末、端末コントローラおよび端末オペレータシミュレートする事とする。

#### ② 機能

ISIS の機能は以下の通りである。

- DORESS の負荷テスト（データの発生分布を制御する事により DORESS に対する負荷テストを行う）
- DORESS のヒートラン（複数本のMT 交換により長時間の連続稼動を行う）
- リスポンスタイムの測定（下記の計時を各データごとに行う。）
  - 入力データの送信要求時刻（端末の送信キーを押した時刻）
  - 入力データの送信開始時刻（CRT コントローラより回線上に STX キャラクタを送信した時刻に相当する）
  - 入力データの送信終了時刻（CRT コントローラより回線上に STX キャラクタを送信した時刻に相当する）
  - 出力データの受信開始時刻（CRT コントローラが DORESS より STX キャラクタを受信した時刻に相当する）

#### ③ 機器構成および処理概要

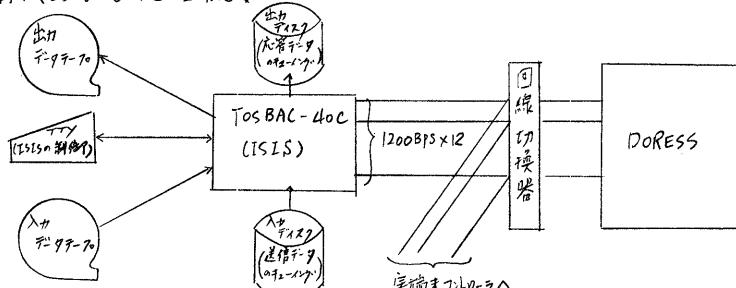


図-8

ISIS は 16 イニチ CRT ディスプレイ装置（含端末オペレータ）をシミュレートしたもので、ハードウェアとして TOSBAC-40C を用い、ディスプレイ装置 12 台分（コントローラ部 12 台、端末部 25 台）を制御し、1200BPS 半二重調歩同期方式により回線切換器を介して DORESS と接続する。

以下に ISIS の処理概要を述べる。

- 入力データテープ CCRT 画面上に構成されるデータの群）上のデータは入力ディスクに端末ごとに発生時刻順に格納される。
- 各データの発生時刻に達すると入力ディスクよりデータが読み出され、

- i S I S のラインバッファにセットされる。
- c データの送信準備が出来ると DORESS に対して送信要求が行なわれる。(この時②項 C の(i)の記録が行われる)
- d データを回線上に送信する(この時③項 C の(ii)(iii)の記録が行なわれる)
- e DORESS より応答データをラインバッファに受信する。(この時④項 C の(iv)の記録が行なわれる) 受信終了後出カディスクに格納される。
- f 出カディスクに格納されたデータは出カデータテープにシリアルに書き込まれる。

#### ④ シミュレーション処理ステップ

##### ④-1 入カデータとファイル作成

前もって準備されたデータカード(IN XACT 生成, ファイルデータ生成カードより構成)から丁々尺により入カデータテープと TOSBAC 実行時の対象ファイルデータテープが作成される。

##### ④-2 入カデータの格納と送信処理

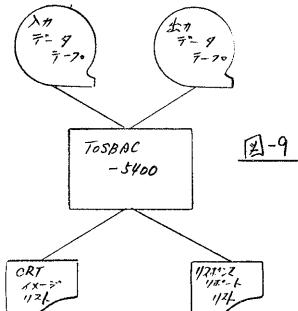
入カデータテープは EOF で区分されたデータ群が複数個あり成り、各群は端末番号順に配列されている。入カディスクは A, B エリアより構成され、最初のデータ群は A エリアに、次のデータ群は B エリアに格納する。格納データはまず A エリアから DORESS に送信され次に B エリアから送信される。B エリアより送信中に空となった A エリアに次のデータ群が格納され連続的に送信動作が行なわれる。

##### ④-3 リスポンス受信と出カデータの処理

出カディスクはエリアの区別なく全エリアに応答データの格納に使用する。DORESS へのデータ送信順に出カディスク上に応答データエリアが確保され応答データを受信終了するとそのエリアに出カデータが格納される。

格納された応答データはシーケンシャルに取出され出カデータテープに書き込まれる。

##### ④-4 データの検証、解析処理



入カデータテープと出カデータテープよりリフロントタイム、データの発生分布等の統計資料の作成を行う。