

# 都営バスのオープンデータを用いた渋滞検知に向けた 不均衡データ対応手法の適用と評価

畠中 希<sup>†</sup> 青柳 宏紀<sup>‡</sup> 藤田 智也<sup>‡</sup> 山名 早人<sup>‡</sup> 小口 正人<sup>†</sup>  
お茶の水女子大学<sup>†</sup> 早稲田大学<sup>‡</sup>

## 1 はじめに

日本では交通渋滞によって年間 12 兆円の経済的損失, 1 人あたり年間 30 時間の時間的損失が生じていると試算されている[1]. このような渋滞によって生じる損失を抑制するため, 交通渋滞を検知し回避することは重要である.

渋滞情報の収集元である感知器が存在しない道路では渋滞検知が出来ないという課題を考慮した研究として青柳ら[2]の都営バスのリアルタイム運行データと機械学習を用いた渋滞検知手法がある. この手法では, 渋滞を時速 10km 以下で断続的に走行している状態と定義し, 連続する 2 つの停留所の実際の発車時刻から算出した走行速度や停留区間におけるバスの移動時間の Zスコア等を特徴量とし, 停留所区間ごとに「渋滞」と「非渋滞」という二値分類を行うというものである. しかし, 青柳ら[2]の手法では渋滞データと非渋滞データのデータ数が不均衡であることにより, accuracy に比べ f1-score が低いという問題点がある.

そこで本稿では f1-score 向上を目的とし, 不均衡データの問題解決アプローチであるオーバーサンプリング, コストアプローチ, ハイブリッドアプローチの 3 種類を適用し評価を行う.

## 2 渋滞検知モデル

都営バスのオープンデータを用いた渋滞検知モデルを図 1 に示す. まず, バスのリアルタイム運行データ, 時刻表データ, 渋滞データをサーバに保存する. その後, 収集したデータから特徴量として使用するバスの走行速度, バスが走行している時間帯, バスの実際の発車時刻と定刻との差を停留所 2 区間ごとに抽出する. そして, 走行区間 (停留所 2 区間) ごとに渋滞もしくは非渋滞の二値分類を行う.

Application and evaluation of imbalance data handling methods for congestion detection using open data of Toei bus

<sup>†</sup>Nozomi Hatanaka <sup>‡</sup>Hiroki Aoyagi <sup>‡</sup>Tomoya Fujita

<sup>‡</sup>Hayato Yamana <sup>†</sup>Masato Oguchi

<sup>†</sup>Ochanomizu University

<sup>‡</sup>Waseda University

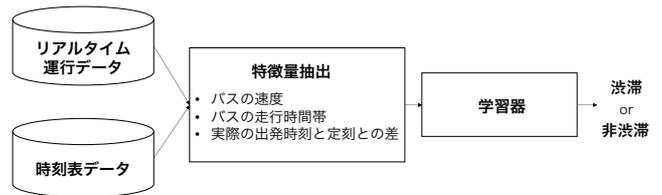


図 1 渋滞検知モデル

### 2.1 特徴量

表 1 特徴量

特徴量	定義
$v_{ij}$	停留所区間 $s_j$ 走行時のバス $b_i$ の速度
$v_{(i-1)j}$	同一停留所区間 $s_j$ 走行時の 1 つ前のバス $b_{i-1}$ の速度
$c_{ij}$	バス $b_i$ の停留所区間 $s_j$ 走行時の時間帯
$g_{ij}$	バス $b_i$ の停留所 $p_j$ (区間終点)における実際の発車時刻と定刻との差
$g_{i(j-1)}$	バス $b_i$ の停留所 $p_{j-1}$ (区間始点)における実際の発車時刻と定刻との差

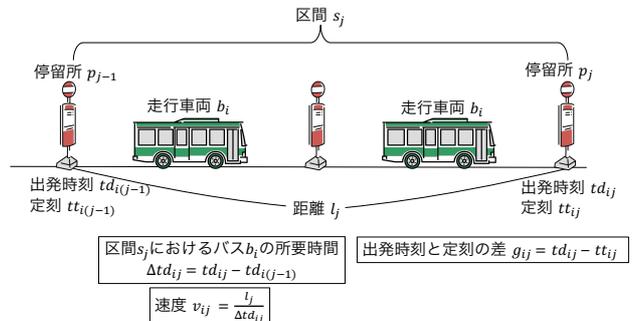


図 2 特徴量抽出に用いる記号と計算方法の説明

特徴量と特徴量の抽出方法について説明する. 特徴量を表 1, 特徴量抽出に用いる記号と計算方法の説明を図 2 に示す. 特徴量はバス $b_i$ が停留所区間 $s_j$ を走行する際の速度である $v_{ij}$ , 1 つ前のバス $b_{i-1}$ が同一停留所区間 $s_j$ を走行する際の速度である $v_{(i-1)j}$ , バス $b_i$ が停留所区間 $s_j$ を走行する際の時間帯である $c_{ij}$ , 停留所 $p_j$ つまり区間終点停留所におけるバス $b_i$ の実際の発車時刻 $t_{dij}$ と定刻 $tt_{ij}$ の差である $g_{ij}$ , 停留所 $p_{j-1}$ つまり区間始点停留所におけるバス $b_i$ の実際の発車時刻 $t_{d(i-1)j}$ と

定刻 $tt_{i(j-1)}$ の差であるである  $g_{i(j-1)}$ の合計5つである。ただし、バス $b_i$ は出発順、停留所 $p_j$ は経路順に並んでいるとする。

特徴量である速度 $v_{ij}$ 、実際の出発時刻と定刻との差 $g_{ij}$ の計算方法は図2の通りである。バス $b_i$ の区間 $s_j$ 走行時の時間帯である $c_{ij}$ は0時0分0秒から0時19分59秒を0として、以後20分おきに1, 2, 3, ...と定義する。ただし、速度 $v_{ij}$ 、 $v_{(i-1)j}$ はどちらも停留所の出発時刻から算出しているため停留所における時間調整によるノイズが含まれる可能性がある。

### 3 不均衡データの対応

表2 コストの計算方法

少数派クラスへのコスト	$\frac{\text{全てのデータ数}}{\text{クラス数} \times \text{少数派クラスのデータ数}}$
多数派クラスへのコスト	$\frac{\text{全てのデータ数}}{\text{クラス数} \times \text{多数派クラスのデータ数}}$

不均衡データへの主な問題解決アプローチは、サンプリングアプローチ、コストアプローチ、その2つを組み合わせたハイブリッドアプローチの3種類に分けられる。

サンプリングアプローチでは少数派データを増やすオーバーサンプリングと多数派データを減らすアンダーサンプリングがある。

コストアプローチは多数派データよりも少数派データに重点を置くように異なる重みを与える方法である。

ハイブリッドアプローチはサンプリングアプローチとコストアプローチを組み合わせた方法である。

本稿では、サンプリングアプローチとしてオーバーサンプリングの1種であるランダムオーバーサンプリング、コストアプローチとして表2の計算によって算出されたコストを学習器に与えた。ハイブリッドアプローチとしては前処理として前述のランダムオーバーサンプリングを行った後、コストを与えた学習器を用いて分類を行った。ただし、コストはサンプリング前のデータ数のまま表2の計算によって算出した。

### 4 実験

実験対象期間は2022年11月30日～12月13日、12月18日～12月31日、実験対象バス系統は都02, 早77, 池65, 高71, 門19, 平23の合計6系統である。データ数は全部で100622個であり、そのうち渋滞は3402個で非渋滞は97220個であった。作成したデータセットは8:2の割合で訓練

データとテストデータに分割し実験を行った。使用したアルゴリズムはランダムフォレストである。baseline手法は不均衡データへの問題解決アプローチを行わず、ランダムフォレストを使用したものである。

### 4.1 結果

表3 実験結果

アプローチ	accuracy	precision	recall	f1-score
baseline	0.971	0.696	0.325	0.433
オーバーサンプリング	0.970	0.633	0.405	0.494
コスト	0.972	0.753	0.314	0.443
ハイブリッド	0.971	0.641	0.409	0.500

実験結果を表3に示す。全ての不均衡データへのアプローチにおいてbaseline手法よりf1-scoreが高くなった。よって、不均衡データへのアプローチは有効であると考えられる。また、オーバーサンプリングとコストアプローチを組み合わせたハイブリッドアプローチがf1-scoreが1番高い結果となった。これはサンプルが増えたことによりデータの特徴が掴みやすくなったことと少数派データをなるべく間違わないようにしたためだと考えられる。

### 5 まとめと今後の課題

本稿では都営バスのオープンデータと機械学習を用いた渋滞検知手法に不均衡データの問題解決アプローチを適用し評価を行った。問題解決アプローチはオーバーサンプリング、コストアプローチ、ハイブリッドアプローチの3種類を適用し、その結果、全てアプローチにおいてf1-scoreが高くなった。特に、ハイブリッドアプローチが1番f1-scoreが高い結果となり、不均衡データへのアプローチ手法の適用は有効であると考えられる。

今後は他の特徴量追加などにより精度向上を目指す。

### 参考文献

- [1] 国土交通省道路局, "平成18年度道路行政の達成度報告書," 2006. <https://www.mlit.go.jp/road/ir/ir-perform/h19/all.pdf>
- [2] 青柳宏紀, 岡田一洗, 山名早人, "都バスのリアルタイム運行データを用いた渋滞検知," DEIM2022 第14回データ工学と情報マネジメントに関するフォーラム, 2022, pp. 1-8.