

研究報告 2022-DCC-31

※Windowsの方は[Ctrl]キーを, Macの方は[option]キーを押しながらリンク先をクリックしてください。

6月16日(木)

■研究発表(1) [10:25-11:40]

- (1) [VRリズムアクションゲームにおけるプレイヤーの身体動作が鑑賞者に与える印象の調査](#)
井上 亮文, 中田 摩周, 岩下 志乃
- (2) [複数人が参加するオンラインダンスにおける映像遅延の影響に関する調査](#)
今井 梨乃, 松井 遼太, 柳沢 豊, 竹川 佳成, 平田 圭二
- (3) [オンラインライブパフォーマンス視聴のための一体感を促進する衣服型ウェアラブルデバイス](#)
安保 友香梨, 松井 遼太, 柳沢 豊, 竹川 佳成, 平田 圭二

■昼休み [11:40-13:20]

■表彰式:DCCON 論文賞 [13:20-13:30]

■研究発表(2) [13:30-14:20]

- (4) [俯瞰映像合成システム Fairyview®のユーザビリティ評価](#)
皆川 純, 岡原 浩平, 山崎 賢人, 深澤 司
- (5) [カタンの開拓者たちにおけるチャットを用いた対話が及ぼす意思決定への影響](#)
荒木 開人

■制作発表(プレゼンテーション) [14:30-15:00]

- (6) [構音障害の小児を対象とした口体操ゲーム「くちば」の開発](#)
眞田 龍志, 今村 愛, 蘇 義翔, 村岡 詩織, 森山 真歩, 工藤 孔梨子, 秋田 直繁, 松隈 浩之, 田尻 姿穂, 平井 康之
- (7) [地方創生を指向したLINE BOTを用いた文字起こし業務効率化の試み](#)
辻本 天翔, 小田部 荘司, 兵頭 悠生, 宮里 賢史, 星野 美緒
- (8) [空中ミスト風映像のインタラクティブな生成手法の開発](#)
杉本 佳亮, 水野 慎士

■制作発表(デモ) [15:10-16:00]