

## 研究報告 2022-CE-163

※Windowsの方は[Ctrl]キーを, Macの方は[option]キーを押しながらリンク先をクリックしてください.

2月5日(土)

### ■学生発表セッション(1) [10:00-11:40]

- (1) [Processingにおけるプログラミング初学者向け外部入力機能の開発と評価](#)  
三浦 兼, 植野 俊治, 西田 誠幸
- (2) [教科「情報 I」において育成される情報活用能力の分析と考察](#)  
小野 真太郎
- (3) [リレーショナルデータモデル学習支援のための SVG を用いた解説表示機能の開発と運用評価](#)  
藤間 黄純, 岡田 信一郎
- (4) [CS アンプラグドを活用したソートアルゴリズムオンライン学習教材の開発](#)  
北村 祐稀, 岸本 有生, 兼宗 進, 西田 知博, 白井 詩沙香

### ■学生発表セッション(2) [13:00-13:50]

- (5) [児童が書いた文章の内容把握を支援するインタフェースの提案と有用性の検証](#)  
松原 未和, 加藤 直樹
- (6) [VR空間における他学生のリアリティを活用するオンデマンド教材の学習形態の評価](#)  
蓮見 幸多郎, 岩井 将行

### ■一般発表セッション(1) [14:05-15:35]

- (7) [文章の V 字エディタの開発](#)  
山口 琢, 新美 礼彦, 大場 みち子
- (8) [量子コンピュータ教育に関する考察](#)  
江見 圭司
- (9) [古墳を用いたデータサイエンス教育の実践事例](#)  
間辺 広樹

### ■一般発表セッション(2) [15:50-16:50]

- (10) [姫路西高等学校におけるデータサイエンス教育の学習成果の検証～大学共通テスト『情報』の観点から～](#)  
林 宏樹, 渡辺 博芳
- (11) [高等学校「情報 I」教科書および傍用問題集でのデータサイエンスの扱いについて](#)

成瀬 浩健, 辰己 丈夫

2月6日(日)

■一般発表セッション(3) [10:00-11:30]

(12) [小学校での各教科等におけるプログラミング教育実践の報告](#)

青木 謙, 山口 友子, 小谷 穂乃茄, 新井 浩之, 小角 亜美, 島袋 舞子, 兼宗 進

(13) [初等中等教育における倫理的・法的・社会的課題に関する教育\(ELSI教育\):情報教育の視点からの検討](#)

中園 長新

(14) [大学入学共通テストを見据えたプログラミング教育の言語選択に関する考察](#)

井手 広康

■一般発表セッション(4) [13:00-14:00]

(15) [授業中に今までの内容を静止画とテキストで確認できるツールの試作と試用](#)

坂東 宏和, 山下 真幸, 上西 秀和, 坂田 信裕

(16) [ノートブック形式のプログラミング環境サービス Google Colaboratory を利用した C 言語入門授業の試み](#)

館野 浩司

■研究論文セッション [14:20-15:40]

(17) [物理作業の伴う講義のオンライン化における手元映像配信の課題とその調査](#)

大高 真由, 山村 浩穂, 加藤 大弥, 砂原 秀樹

(18) [オンライン大学等のクラス内議論のグラフマイニングによる特徴の可視化の研究](#)

伊藤 泰史, 五嶋 研人, 遠山 元道