5U-02

スマートバイクのための Cloud Native architecture の検討

瀧崎 尚 ¹ 寺西 裕一 ^{2,1} 義久 智樹 ¹ 川上 朋也 ³ 松本 智 ¹ 下條 真司 ¹ 大阪大学 ¹ 情報通信機構 ² 福井大学 ³

1. はじめに

近年、様々な IoT デバイスの開発が盛んである. その一つに、センサやエッジデバイスを備えたネットワーク接続可能な自転車(スマートバイク)がある. スマートバイクにおいて、自転車に取り付けられたセンサから集められたデータを元に、走行経路を推薦したり、運転者に注意を促したりといったアプリケーションが考えられる. これらのアプリケーションは携帯端末や車載端末などエッジ環境と機械学習や推薦といったクラウド環境で行われる処理が連携して行われる. しかしながら、自転車に取り付けられたエッジデバイスのリソースには、メモリ・電源・通信環境などに制約があり、必ずしも安定した処理が行われるとは限らない.

アプリケーションを継続的に開発するアプローチの一つとして、アプリケーションをいくつかのコンテナで表現されるマイクロサービスの連携として実現していく、Cloud Native なアプローチが考えられ、CNCF(Cloud Native Computing Foundation)[1]を中心に様々なツールの開発が進んでいる.

本研究では、このCloud Native なアプローチを上記のスマートバイクのアプリケーション構築に適用することで IoT 環境に適応できるアジャイルなアプリケーション開発を目指す。ここでは、そのプロトタイプ実装を行い、エッジ・クラウド連携を行う機構の提案を行い、評価を行う.

2. 前提

本研究では、図1のように、自転車にはエッジ端末としてRaspberry Pi,カメラセンサ、モバイルバッテリー、Google Pixel を具備させ、モバイルバッテリーから電力供給を、Google Pixelのテザリングにより通信を行う。

カメラからのセンシングデータを処理するアプリケーションは,Kubernetes で管理されるコンテナで実現されるマイクロサービスの連携で構

成される。また、エッジにおけるコンテナ環境を 実現するために、Kubeedge を利用する。Kubeedge は、エッジ・クラウドの通信が切れ再接続された ときに、デプロイメントのメタデータを自動的に 同期させる機能を持つ。

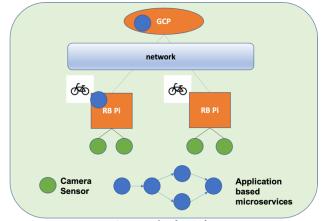


図1 想定環境

3. 提案

本研究では、図2のように自転車に備えられた Raspberry Pi をエッジ, GCP (Google Cloud Platform) をクラウドとして, Kubernetes と KubeEdge[2]を用いたエッジ・クラウドのクラス タを構成し,通信環境や場所,バッテリーの残量 に応じて pod の構成を変更する機構を導入する. そのために、Monitor module, Control moduleを 配置する. またアプリケーションのマイクロサー ビスは Kubernetes 上で Pod として表現され、各 ノードに配置して処理される. マイクロサービス の処理データは各ノードで蓄積することを前提 とする、エッジリソースに制約があるスマートバ イク環境において、様々な環境条件の変化をモニ ターモジュールが観測し、コントロールモジュー ルにより, pod の構成, すなわち, Deployment を 変更する. エッジデバイスのモニタリングとし て、各ノードに NodeExporter を設置し、 Kubernetes のクラスタ上に Prometheus をデプロ イすることで、 それらのメトリクスを収集する.

Prometheus のローカルストレージはディスクや ノード障害に対して耐性がないため、一時的なデ ータとして扱う.また、クラウド上では

Examination of Cloud Native architecture for Smart bike

- 1 Osaka University, Japan
- 2 NICT, Japan
- 3 Fukui University, Japan

Prometheus の永続的なリモートストレージとし て、 時系列データベースである InfluxDB を採用 する.

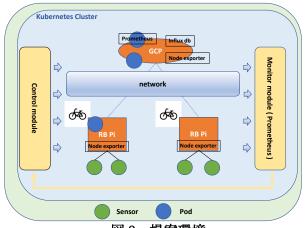


図 2 提案環境

コントロールモジュールでは、アプリケーション の Pod をあらかじめエッジ・クラウド両方に配置 しておき、ノードの負荷状況・性能などのモニタ ー結果に従って、使用する Pod を選択する、 Pod にはこの負荷状況によって変化するラベルが付 与されており、ラベルが一致した Service と紐付 けされる. 図3のように Pod に対して Service を 構成し、その Service のラベルを変更することで どちらの Pod を使用するかをコントロールする. Kubernetes のクラスタ上に上記のようなコント ロールのための Pod をデプロイする.

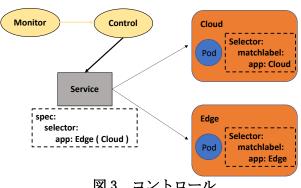


図3 コントロール

4. 評価

図3の手法でPodの配置をコントロールできて いるかの確認を行う. 評価のために、エッジに具 備されたカメラで写真を撮り,エッジまたはクラ ウドに送り処理し、その結果をエッジに返す、と いうアプリケーションを用意する. 本評価では, アプリケーション Pod をあらかじめエッジまたは クラウドに配置しておき、2時間おきに使用する Pod を切り替えた場合の、エッジのリソースを測 定し、性能を評価した、図2の環境を想定し、評 価環境としてクラウドを GCP, エッジを LAN 内に ある Raspberry Pi で構築した.

図4は、エッジのCPU使用率を測定したグラフ を示す. 2時間おきに周期的なグラフの変化の様 子が確認できる.



図4 CPU 使用率

図5に、エッジ・クラウドのネットワークトラ フィックを測定したグラフを示す. 処理 Pod をク ラウドに配置した場合, エッジからクラウドに画 像を送信するため、ネットワークトラフィックは 大きくなる. 図5からもその様子が確認できる.



<u>図 5 ネットワークトラフィック</u>

5. 終わりに

本研究では、スマートバイクにおけるエッジデ バイスの状態に対応できるアーキテクチャを提 案した. 本論文の評価を通じて, エッジデバイス のリソースをモニタリングし,アプリケーション の配置をコントロールすることができることを 確認した.

謝辞

本研究の一部は科学研究費補助金 JP20H00584 の助成による成果である.

ここに記して謝意を表す.

参考文献

- [1] https://www.cncf.io/
- [2] https://kubeedge.io/en/