

研究報告 2021-HCI-195

※Windowsの方は[Ctrl]キーを, Macの方は[option]キーを押しながらリンク先をクリックしてください.

11月30日(火)

■[10:00 - 11:00] セッション 1: ユーザインタフェース 1

- (1) [学習効果と学習失敗リスクの両方を提示して教材を選択する UI](#)
江原 遥
- (2) [輪郭線のデフォルメにおけるメンタルイメージの保存条件](#)
三末 和男
- (3) [多様なリーダビリティ尺度を整理して提示する UI](#)
江原 遥
- (4) [機械学習を用いた手指のモーションキャプチャーデータの解析に関する研究](#)
馮 程静儀, 坂井 滋和

■[11:10 - 12:10] セッション 2: 交通・都市 1

- (5) [空間情報活用のためのデータ統合基盤に関する研究](#)
亀田 晃佑, 辛 涛, リム 勇仁, 丹 康雄
- (6) [高精度ダイナミックマップ作成のための点群位置合わせを応用した動的物体検知・同定システムに関する検討](#)
松尾 和哉, 高木 雅, 中田 亮太, 森 航哉
- (7) [防災におけるスマートグラス活用の事例研究](#)
尹 喜眞, Inglese Guillaume, Tijerino Yuri A.
- (8) [物体検出を用いた道路陥没箇所検出モデルにおける合成画像を使用した学習の有効性の検討](#)
坂内 理人, 別宮 広朗, 河崎 隆文, 檀上 誠, 中澤 仁

■[13:10 - 14:40] セッション 3: 支援

- (9) [スケジューリング情報が未確定なタスクも対象とするタスク管理支援システム](#)
吉田 篤人, 鳥越 涼太, 山本 景子, 辻野 嘉宏
- (10) [お手伝い株式会社: リスクマネジメントに着目した小学生向けアントレプレナーシップ教育教材の開発と評価](#)
前川 碧井, 山内 正人
- (11) [外国語語彙学習のための多義語の用例の主要性を提示する UI](#)
江原 遥

- (12) [イヤラブルデバイスを用いた身体感覚記録・利活用システムの構築に向けて](#)
西山 勇毅, 瀬崎 薫
- (13) [ディップフラワーのデザインおよび制作支援システム](#)
中島 萌子, 五十嵐 悠紀
- (14) [大規模組織内における伝言板上の情報共有行動に基づいた情報共有メディアの検討](#)
星 亮太郎, 小倉 加奈代

■[14:50 - 16:05] セッション 4: 交通・都市 2

- (15) [スマートフォンを用いた危険な自転車運転検知に向けた運転状況認識手法の実装](#)
林 裕嵩, 徐 安然, 周 中一, 矢谷 浩司
- (16) [ドレミハンドル: 操舵角に応じた音提示による運転支援システムの提案](#)
松田 さゆり, 中川 由貴, 船崎 友稀奈, 細谷 美月, 松山 直人, 中村 聡史, 小松 孝徳, 鳥居 武史, 澄川 瑠一, 高尾 英行
- (17) [ドライビングシミュレータにおけるカーブ走行時のカーブ半径と道路幅が運転に及ぼす影響の調査](#)
高久 拓海, 船崎 友稀奈, 瀬戸 徳, 中村 聡史, 山中 祥太
- (18) [災害時の人口集中エリア抽出による指定外避難所検出の検討](#)
落合 桂一, 寺田 雅之, 花島 誠人, 佐野 浩彬, 臼田 裕一郎
- (19) [物体検出とセマンティックセグメンテーションによる車道上に限定した未知物体検出手法の提案](#)
別宮 広朗, 河崎 隆文, 中澤 仁

■[16:15 - 17:15] セッション 5: デバイス

- (20) [こめかみ部の血流の測定から唾液分泌量を予測するメガネ型ウェアラブルシステムの設計と実装](#)
鷺野 海, 大西 鮎美, 寺田 努, 塚本 昌彦
- (21) [指装着脈波センサを用いた身体接触物体の温度推定手法](#)
堀田 潤弥, 村尾 和哉
- (22) [MOx センサを活用した水素濃度計測による呼吸数監視手法の評価](#)
高原 周平, 植野 彰規, 岩井 将行
- (23) [板状ゲルへのアクティブ音響センシングによる押下位置・圧力の同時認識手法の提案](#)
佐々木 啓人, 渡邊 拓貴, 寺田 努, 塚本 昌彦

12月1日(水)

■[9:00 – 10:30] セッション 6:対話

- (24) [AI に対する信頼の測定と影響要因の実験的探索](#)
浦 謙太, 野村 竜也
- (25) [ロボット間の対話における指示語・省略が第三者に与える印象の検討](#)
井上 南, 前川 知行, 松森 匠哉, 柴田 遼一, 吉野 哲平, 今井 倫太
- (26) [感情表現可能なコミュニケーションツール用 3D アバタにおける自動翻訳機能の検討](#)
鈴木 智也, 田谷 昭仁, 戸辺 義人
- (27) [対話エージェントにおける問診と傾聴の比率が情報収集に与える影響](#)
川上 勲, 藤堂 健世, 北澤 正樹, 高橋 聡, 吉川 厚
- (28) [視線情報および姿勢を用いたアウェアネス情報提示による遠隔対話の生起支援](#)
田之頭 吾音, 川口 一画
- (29) [リモートワーク環境での雑談を支援するインタフェースデザインの質的調査](#)
佐野 翔子, 佐藤 安理紗 ジエンジエラ, 矢谷 浩司

■[10:40 – 12:10] セッション 7:ユーザインタフェース 2

- (30) [5 つのキーのスライド&フリックによる文字入力方式の評価](#)
本田 拓也, 中村 喜宏
- (31) [プログレスバーの周辺の視覚刺激と数え方による体感時間の変化の調査](#)
青木 柊八, 中村 瞭汰, 中村 聡史, 山中 祥太
- (32) [三択の選択肢の色の組み合わせが選択行動に及ぼす影響](#)
関口 祐豊, 植木 里帆, 横山 幸大, 中村 聡史
- (33) [性別によるテレビ CM 視聴時の視線動向の差異](#)
磯 洋平, 奥山 祥太, 豊谷 純, 大前 佑斗
- (34) [Web アンケートにおける不真面目回答予防システム実現に向けた自由記述配置の基礎検討](#)
山崎 郁未, 伊藤 理紗, 中村 聡史, 小松 孝徳
- (35) [海鳥の行動パターンと移動軌跡の視覚的な表現の設計](#)
三浦 志菜, 三末 和男

■[13:10 – 14:40] セッション 8:医療・高齢者・家庭

- (36) [深層学習を用いた脳血腫拡大マーカーの分類: モバイル医療情報アプリを目指して](#)
大北 剛, 平野 北斗
- (37) [深層学習技術の応用による生体情報から精神疾患・発達障害を推定するモデルの構築](#)
鈴木 圭, 菅谷 みどり

(38) [歌による嚙下・構音機能の定量的評価手法の実現に向けた歌唱データの音響・画像分析](#)
平井 雄太, 耿 世爛, 下島 銀士, 小野寺 宏, 矢谷 浩司

(39) [Designing Technologies to Facilitate Information Acquisition for the Remote Caregivers of Independently Living Elderly](#)
Marina Aoki, Takuya Maekawa

(40) [床面荷重分布と時間変動を用いた洗面台前生活行動認識に関する検討](#)
中本 敦也, 平井 重行

(41) [BingoFit: 所有する衣服の活用に向けたビンゴゲーム型衣服提示システムの提案](#)
青木 由樹乃, 横山 幸大, 中村 聡史

■[14:50 - 16:20] セッション 9: 身体・感覚

(42) [ウェアラブルセンサを用いた動作計測実験における機器装着バイアスの定量評価](#)
河村 知輝, 土田 修平, 寺田 努, 塚本 昌彦

(43) [上腕の圧迫による脈波制御が心拍変動解析に与える影響の評価](#)
吉田 航輝, 村尾 和哉

(44) [瞬き入力インタフェースの間接的利用による読書中の瞬き誘発](#)
内田 純平, 寺田 努, 塚本 昌彦

(45) [移動型スロープによる HMD と電動車椅子で構成した VR ライドの上昇感覚の向上](#)
伊藤 駿汰, 斎藤 文人, 中西 泰人

(46) [スポーツにおける機械判定システムのための人の納得感に基づく判定基準調整手法](#)
柳生 遥, 大西 鮎美, 土田 修平, 寺田 努, 塚本 昌彦

(47) [記憶性を高める空間音響を用いた通知システムの提案～情報の受け取りに適した角度の調査～](#)
飯塚 陸斗, 川口 一画

■[16:30 - 17:30] セッション 10: 認識

(48) [意図的に表出させた額のシワを用いた個人識別手法の提案](#)
猪熊 洸希, 村尾 和哉

(49) [筋肉の非活動部位を入力モダリティとして用いたハンドジェスチャ認識手法の提案](#)
御手洗 彰, 棟方 渚

(50) [距離画像推定情報を用いた複数人の行動認識](#)
豊坂 祐樹, 大北 剛

(51) 行動認識モデル構築における追加学習データ収集支援のための認識精度向上予測に関する検討

谷垣 慶, Teoh Tze Chuin, 吉村 直也, 前川 卓也, 原 隆浩