

研究報告 2021-ICS-202

※Windowsの方は[Ctrl]キーを, Macの方は[option]キーを押しながらリンク先をクリックしてください.

3月29日(月)

■セッション1 [10:30-12:00]

- (1) [自動ファシリテーションエージェントのための Gated Attention Network を用いたノード分類](#)
酒井 敦也, ファム ユイ, 鈴木 祥太, 佐藤 拓実, 川村 直輝, 伊藤 孝行
- (2) [オンライン議論支援のための自動ファシリテーションエージェントの Slack 上への実装](#)
酒井 敦也, 伊藤 孝行
- (3) [人狼ゲームにおける人狼陣営の勝率向上に寄与する行動分析](#)
郡 涼太, 谷岡 広樹

■セッション2 [13:00-14:30]

- (4) [D_Find Obj:深層学習による物体検出で物の追跡手法と物探し支援システム](#)
加藤 綾規, 中山 裕貴, 濱川 礼
- (5) [QR 決済事業者に関する満足度評価を目的としたツイート分類手法の提案](#)
干場 敦, 正田 備也
- (6) [仮想空間システムのための協調フィルタリングを用いた他人の好みの視覚化機構の試作](#)
久々湊 優人, 福田 直樹

■セッション3 [15:00-16:30]

- (7) [介護者と被介護者の QOL が最適になる介護行為を選択するためのマッチング問題の定式化に向けて](#)
佐藤 匠, 伊藤 徹, 福田 直樹, 渡邊 博子, 廣江 晃, 東本 幸子, 小川 貴代, 神成 淳司, 和田 智之
- (8) [抽象型要約における教師なしドメイン適応のためのデータ拡張](#)
名原 光洋, 藤田 桂英
- (9) [人間とエージェントの繰り返し交渉における Misrepresentation の効果](#)
吉岡 幸輝, 藤田 桂英