

研究報告 2021-SE-207

※Windows の方は[Ctrl]キーを, Mac の方は[option]キーを押しながらリンク先をクリックしてください.

3月1日(月)

■セッション 1 room1: デバッグとプログラム自動修正 [10:00-11:30] 学生セッション

(1) [Web ベースの対話的な文芸的デバッグ環境の試作](#)

杉山 朔太郎, 小林 隆志

(2) [RNN の抽象化モデルに対するバグ限局とその評価](#)

石本 優太, 松井 健, 鵜林 尚靖, 亀井 靖高

(3) [API 利用パターンを用いた自動プログラム修正手法](#)

荒木 良仁, 桑原 寛明, 國枝 義敏

■セッション 1 room2: 設計 [10:00-11:30] 学生セッション

(4) [美的基準によるクラス図レイアウトの評価メトリクスの提案と評価](#)

大宮 拓馬, 小形 真平, 岡野 浩三

(5) [仕様記述言語 SOFL を用いたガラス検索システムの開発と考察](#)

木下 綾乃, 劉 少英

(6) [Annotation を利用した UML とソースコード間のトレーサビリティリンク作成手法の提案](#)

吉田 優介, 橋浦 弘明, 田中 昂文, 樫山 淳雄, 高瀬 浩史

■セッション 2 room1: プログラムの類似性 [13:00-14:00] 学生セッション

(7) [解答固有のソースコード片に着目したプログラミング試験解答からの盗用検出手法の提案](#)

砂田 翼, 石尾 隆, 新田 章太, 松本 健一

(8) [マイクロベンチマークサービスにおけるプログラム断片の分析](#)

才木 一也, 伊原 彰紀

■セッション 2 room2: ソフトウェア進化 [13:00-14:00] 学生セッション

(9) [抽象構文木を利用した API の変更の分類](#)

入山 優, 肥後 芳樹, 楠本 真二

(10) [変更ルールマイニングのための解析範囲動的決定手法](#)

内藤 祐樹, 小林 隆志

■セッション 3 room1: コードクローン [14:10-15:10] 学生セッション

(11) [Scalable Large-Variance Clone Detection](#)

Tasuku Nakagawa, Yoshiki Higo, Shinji Kusumoto

(12) [深層学習を用いたコードクローン検出器の汎化性能に関する調査](#)

福家 範浩, 藤原 裕士, 吉田 則裕, 崔 恩滯, 井上 克郎

■セッション 3 room2: 機械学習工学 [14:10-15:10] 学生セッション

(13) [日次更新される機械学習モデルの品質確認フレームワーク](#)

内藤 裕暉, 指田 晋吾, 今村 光良, 岸 知二

(14) [フィーチャに基づく深層学習モデル設計方法の提案と評価](#)

太田 龍之介, 青山 幹雄

■セッション 4 room1: 要求と仕様 [15:20-16:20] 学生セッション

(15) [要求定義のための単語ベクトル化を用いたシステム特性と品質特性の相関関係の分析](#)

前田 優花, 中島 毅

(16) [過去の変更仕様書を学習することにより要求文からプログラム変更部分の候補を推薦するシステムの提案](#)

岩崎 陽也, 中島 毅

(17) [仕様書におけるパラグラフ内構成文の論理構造の可視化](#)

緒方 佑亮, 青山 裕介, 久代 紀之

■セッション 4 room2: リファクタリング [15:20-17:20] 学生セッション

(18) [メソッド抽出リファクタリング推薦手法に対するメソッド名予測を用いた精度改善の試み](#)

山中 仁斗, 早瀬 康裕, 天笠 俊之

(19) [リファクタリングがテストコードに与える影響の定量的調査](#)

清水 一輝, 柏 祐太郎, 亀井 靖高, 鵜林 尚靖

(20) [データ依存解析によるユースケース記述中の不吉な臭い検出](#)

関 洋太郎, 林 晋平, 佐伯 元司

(21) [Dockerfile における Self-Admitted Technical Debt の削除に関する調査](#)

新堂 風, 東 英明, 松本 真佑, 亀井 靖高, 鵜林 尚靖

3月2日(火)

■セッション 5 room1: リポジトリマイニング [10:00-11:30] 学生セッション

(22) [大規模名前変更データセットを用いた識別子名の同時変更の調査](#)

大住 祐輝, 佐伯 元司, 林 晋平

(23) [コーディング規約違反解決までのソースコード特徴量の分析](#)

南 雄太, 福元 春輝, 伊原 彰紀

(24) 共変更に基づく変更推薦に対するブランチ戦略の影響分析

伊勢本 圭亮, 小林 隆志, 佐伯 元司, 林 晋平

■セッション 5 room2: プログラム自動生成と教育支援 [10:00-11:30] 学生セッション

(25) プログラミング入門科目における提出プログラムのセマンティクスを考慮した自動分類手法

西 陽太, 石尾 隆, 松本 健一

(26) テスト自動生成を用いたプログラム機能差の検出-プログラミング教育における自動評価を目的として-

出田 涼子, 松本 真佑, 井垣 宏, 佐伯 幸郎, 福安 直樹, 楠本 真二

(27) プログラム自動生成に向けたソースコード検索器の性能評価

沖野 健太郎, 松尾 春紀, 山本 大貴, 亀井 靖高, 鵜林 尚靖

■セッション 6 room1: テストケース自動生成とバグ予測 [13:00-14:00] 学生セッション

(28) 振動法を用いた SOFL 形式仕様に基づくテストケース自動生成支援ツールの開発

佐伯 賢弥, 劉 少英

(29) ソフトウェアドキュメントとバグ報告における単語の出現数比較によるバグ集中箇所の予測

山内 泉水, 森崎 修司

■セッション 6 room2: 欠陥と障害 [13:00-14:00] 一般セッション

(30) 訓練履歴を用いた欠陥局所化によるディープニューラルネットワーク修正技術の開発

徳井 翔梧, 徳本 晋, 菊池 慎司, 石川 冬樹

(31) ラピッドリリースを前提としたマイクロサービス性能障害の原因箇所絞り込み手法の検討

佐々木 裕介, 関口 敦二

■セッション 7 room1: IoT とエンタプライズ [14:10-15:40] 一般セッション

(32) IoT デバイス内アプリケーションの開発効率向上のためにコードの変更を動的に適用する方式の提案と実装

栗林 健太郎, 山崎 進, 力武 健次, 丹 康雄

(33) エンタープライズアジャイル並行開発に適したソフトウェアアーキテクチャ評価方法の提案と評価

田中 優之, 青山 幹雄

(34) エンタープライズ系ソフトウェアの重大度別信頼性への質的影響要因の分析

古山 恒夫

■セッション 7 room2: プログラム解析 [14:10-15:40] 一般セッション

(35) 質問記事と回答記事のコード差分に着目した Java ランタイムエラー向け Q&A 記事提案手法

木村 悠介, 赤崎 拓未, 菊池 慎司

(36) [入出力のふるまいに基づく手続き型コードから SQL への変換](#)

竹之内 啓太, 石尾 隆, 岡田 譲二, 坂田 祐司

(37) [手続き型プログラムの FaaS 基盤での実行可能性向上](#)

上野 優, 新居 雅行

■セッション 8 room1: テスト [15:50-16:50] 一般セッション

(38) [テスト項目作成時のテストベース理解戦略の分析](#)

佐々木 方規, 森崎 修司

(39) [自動運転システム開発におけるシミュレーション検証のためのテストケース生成手法の提案](#)

鈴木 玄貴, 富田 堯, 青木 利晃, 河井 達治, 川上 大介, 千田 伸男

■セッション 8 room2: DX [15:50-17:20] 一般セッション

(40) [DX を支援するビジネスゴール設計方法の検討](#)

大橋 恭子, 仲道 耕二, 小野寺 佐知子, 山本 里枝子, 青山 幹雄

(41) [DX 時代に必要なゴール指向のデジタルビジネス戦略・要求の枠組みに向けて: ケーススタディを通じた検証と課題](#)

新谷 勝利, 野村 典文, 鷺崎 弘宜, 吉岡 大輔, 川崎 雅和, 高橋 久憲,
木戸 真貴子, 岡崎 靖子, 坂井 充, 岸田 智子, 岡 啓, 赤坂 幸彦

(42) [DX 時代に求められるソフトウェア工学の枠組み \(Software Engineering for Business and Society: SE4BS\) の考察と展望](#)

鷺崎 弘宜, 萩本 順三, 羽生田 栄一, 関 満徳, 小林 浩, 丸山 久, 井上 健, 谷口 真也