

実体/事象モデリングによる要求定義の一手法

堀内一木戸恭彦
(日立製作所コンピュータ事業本部) (同左)

1. はじめに

近年、データ中心(data oriented)アプローチによるシステム設計、ソフトウェア設計手法の提案は多くなっている。⁽¹⁾⁽²⁾⁽³⁾ 特に、データベースを利用する適用業務システムの設計はデータベース中の標準データに従いながら、その制約下で行われねばならない。このようすデータ中心アプローチが可能となるか、否かは、オブジェクト上に、データ自体が個々の適用業務システムによる情報生産のための共通部品としての要件を、どの程度満たすかに依存している。オブジェクト上に、共通部品である標準データの完全性や安定性を維持する仕組みや組織的統制に依存し、オブジェクト上に、共通部品による個々の情報生産と設計、定義するための方法論に依存する。

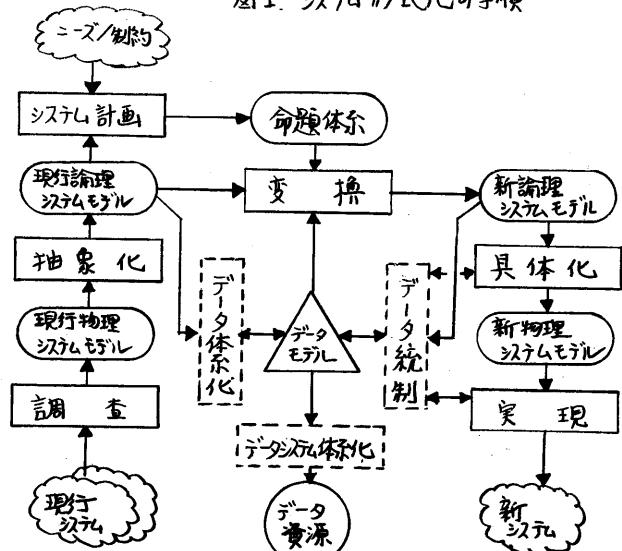
本稿では、かかる観点から、既存データ群と形式化し、そのデータを基に、データ更新系の形式化を図ることを述べ、さらに、形式化されたデータとその更新処理を前提に、個々の情報要求を分析、定義する手法を述べる。

2. システム形式化の概念と手順

システム形式化とは、複数の既存システム群を一つの体系に従がせしめるることをいう。個々の適用業務システムが従うべき体系と明示する手段の一つとして概念データモデルや企業データモデルを考える方法が、文献⁽³⁾⁽⁴⁾に示されてくる。図1にそのような概念、図2に手順を示す。図2の点線で示した過程はデータ管理者によることで実施される。実線で示した過程は適用業務システム設計と並行して実施される過程である。また、システムモデルの構成を図3に示す。

モデリング	形式化	変換
調査		個別入札調査
スムーリング	データ 体系化	"
データ モデル	データシステム 体系化	"
		"
		"

図1. システム形式化の手順



~1~

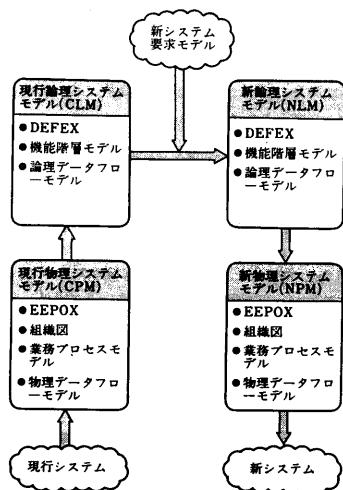


図3. システムモデルの構成

図2. システム形式化手順

3. 現行システム群の形式化

統一的記述手段で表現されたシステムモデルを繋りに現行システム群の形式化が行われる。ここで、形式化とは断片的なシステム群を再構築するため、統合体系をデザインすることと言う。この過程は、大きくデータ体系化(data architecture design)とデータ体系に基づくシステム体系化(data System architecture design)に分けられる。形式化の意図は、図3に示すように、これまで通用業務システムごとに、固有に確保されてきたデータ更新処理と業務処理を分離し、データとその更新処理をデータ資源と見なし、一元管理することにある。

通用業務システム群

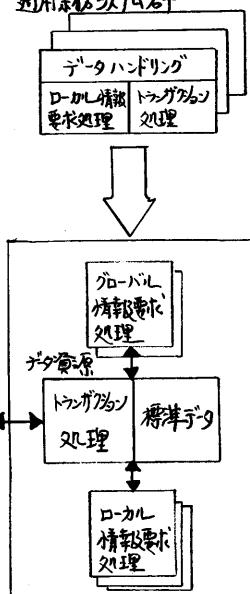


図3. 形式化の目標

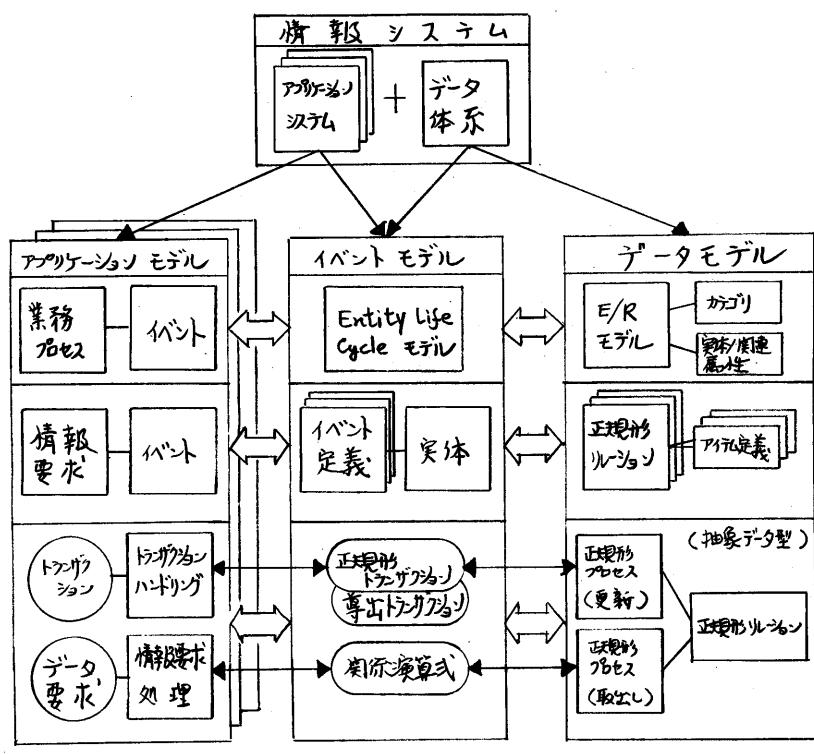


図4. システム体系

図4.1は、形式化されたシステムのモデルを示すものである。まず、情報システムはデータベースと通用業務別のアプリケーションシステム群に大きく分けられる。データベースはデータモデルとしてとらえられることが多い、アプリケーションシステムはアプリケーションモデルとしてとらえられる。データモデルとアプリケーションモデルを仲介する役割としてイベントモデルが存在する。図4の各モデルは、上層が概念レベルであることを示し、下方向に具体化過程をとつづる。最下層はインプリメンテーションレベルを示す。

3.1 データモデル

データは、实体/関連(E/R)モデルの段階で、カテゴリの設定を受けて体系化され、各实体、関連に対応する正規形リレーションを割り付けられる。正規形リレーションはアトリビュート定義情報と結びつけられる。これらが結合することでデータディクショナリによって維持される(図5参照)。

概念データモデルは現行システムモデルから、帰納的に作成する。その手順を図6に示す。

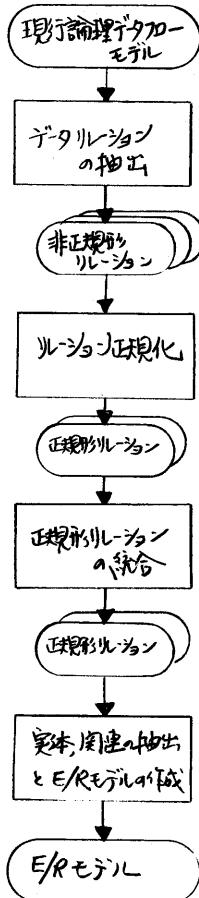


図6 帰納的アプローチによるE/Rモデルの生成

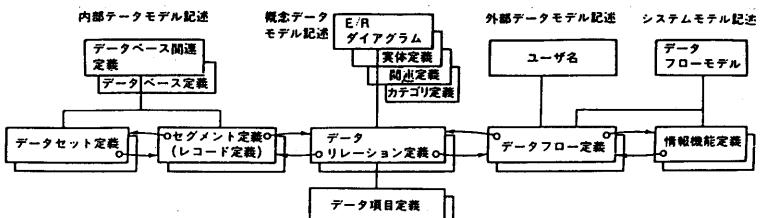


図5. データモデル

図7は、このように手順に従って作成したE/Rモデルである。 \diamond 型で示された実体には全て正規形リレーションが対応する。(\diamond 型に対応するリレーションは実体を表現するものではなく、実体を表現するものである)。

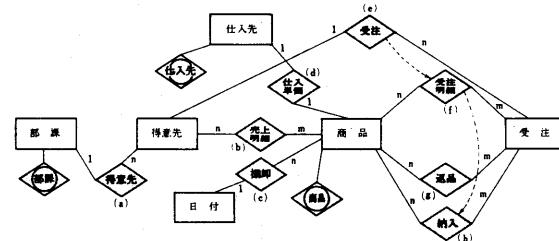


図7. E/Rモデル

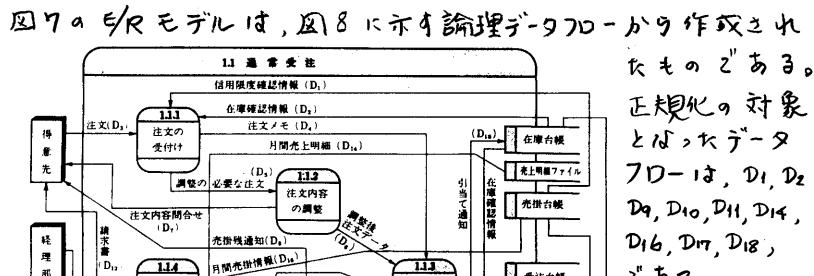


図8. 論理データフローモデル

3.2 イベントモデル

システムが反応すべき有意な出来事をイベント(event)と呼ぶ。イベントに着目したシステム設計手法は多数、提案されていく。⁽⁵⁾⁽⁶⁾⁽⁷⁾⁽⁸⁾⁽⁹⁾ K. A. Robinson⁽¹⁰⁾は実体ライフサイクルをイベントごとに、M. A. Jackson⁽¹¹⁾と結び、ナレッジプロダクション構造を設計する手法を述べている。またK. C. J. Rosengquist⁽¹²⁾はRobinsonの提案を受け、Lindgreen記法、有限状態グラフを用いてシステム記述手法を示している。また、V. De Antonellis & B. Zonta⁽¹³⁾はイベント、定義記法とPetri Netsによるイベント関連の記述を述べている。

本稿では、正規形データリレーションの実体との対応が一意である性格をもつて着目し、正規形リレーションとイベントの対応を、実体ライフサイクルとし

2 定義はめぐらし、そのサイクルから正規形リレーションの基本的な更新プロセスを導く方法を考える。そして、それから個々のアトリビューションに依存しない情報システムの基本的構成(データシステム体系)を決定することを考える。

(1) イベントとトランザクション

イベントは実体と同様に非定義概念である。しかし、実体と同様、識別可能である。イベントは実体の状態変化や、実体と実体の間の動的な関連によって発生する。つまり、イベントは必ず対象実体をもつ。

トランザクションとは、イベントの発生を情報システムに伝達するための情報であり、それ自身、一つのデータリレーションである。トランザクションによると、正規形リレーションは更新(追加、削除を含む)される。(図9参照)

(2) イベントと実体

1つ。イベントは1つ。実体を対象とすることもあるが、同時に複数の対象実体をもつこともある。この対応は1対1の対応となる。しかし、実体が存在する限り、その実体、発生から消滅までの一連の過程(life cycle)を支配するイベントが存在する苦である。一方で、この実体側에서는、その実体のライフサイクル推移を引起すイベントを一意に決定でき、イベントの連鎖として表現される。(図10参照)

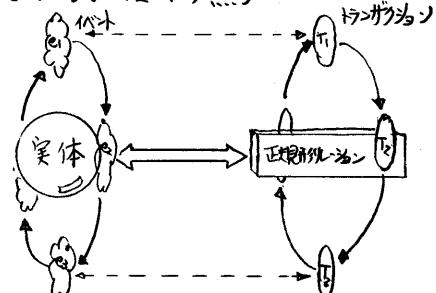


図9 イベントとトランザクション

(3) トランザクション正規化

1つ。イベントによると発生するトランザクションは、1つの正規形リレーションだけを対象とすることは限らない。多くの場合、1つのイベントは複数の対象実体をもつ。一方で、複数の実体に関する情報をもつ複雑なトランザクションが発生する(図11参照)。1つのトランザクションが正規形データに対するトランザクションを生成するのをトランザクション正規化と呼ぶ。正規形リレーションは、唯一の更新対象をもつ(図12参照)。

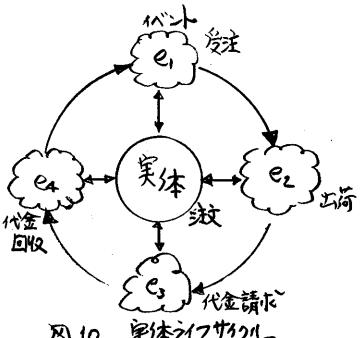


図10 實体ライフサイクル

(4) リレーション更新プロセス

データの更新プロセスはトランザクションが、その起動要因となる。非正規形トランザクションと対象とする更新プロセスは、イベントごとに固有なものとなり、業務ごとに、イベントごとのプログラムに重複して散在するものとなる。(図13参照)

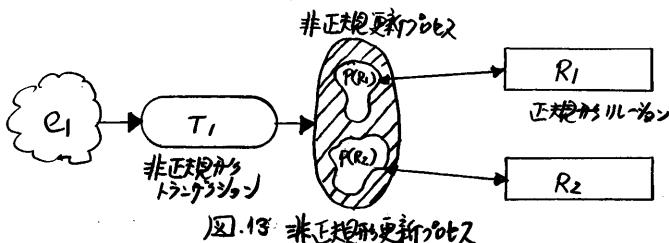


図13 非正規形更新プロセス

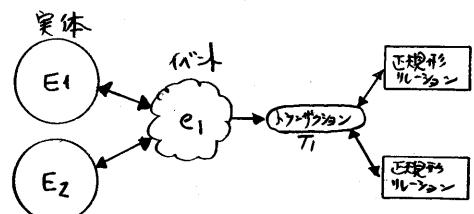


図11 非正規形トランザクション

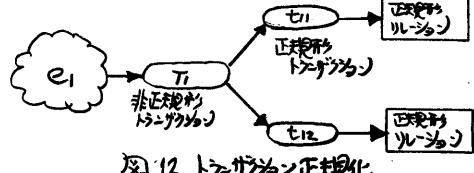


図12 トランザクション正規化

これに対し、正規形トランザクションは更新対象となる正規形リレーションの唯一つである。したがって、その更新プロセスは正規形リレーションごとに用意され、正規形データとの更新プロセスを組み合せることが可能となる。
(図14 参照)

(5) 更新プロセスの定義

正規形データとトランザクションが定義されれば、更新プロセス(P_i)は次のように定義される。

$$P_i = (t_i, R_i, f(I_n))$$

t_i : 正規形トランザクション名

R_i : 対象リレーション名

f : 更新オペレーター(い:挿入, D:削除)
および生成式

I_n : ベルジョン対象属性名

更新プロセス定義は正規形トランザクション定義と同一の性格をもつ。
(図15 参照)

(6) イベント・分析と定義

イベントの抽出と分析の手順は図16に示すようなものとなる。図17に業務プロセスフローの例を示す。この記法はDELTALTA記法(14)に従う。図18に業務プロセスフロードラ抽出イベント定義票の例を示す。

これらの情報から、イベントと実体、さらに業務プロセスと組織のクロスリファレンス(EEPOX: Entity-Events-Process - organization Cross Reference)が作成する。(図19 参照)

実体ツリフサイクルが定義上から、データフローモデルで把握され、データフローフラウトランザクションを抽出し、

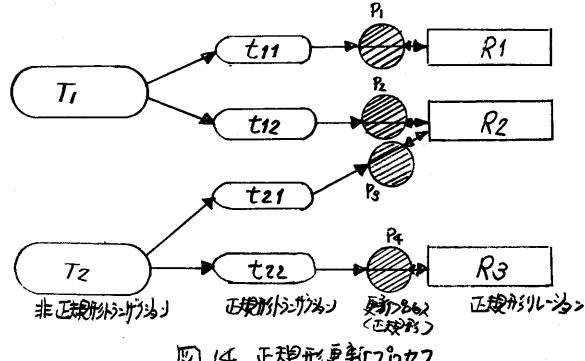


図14. 正規形更新プロセス

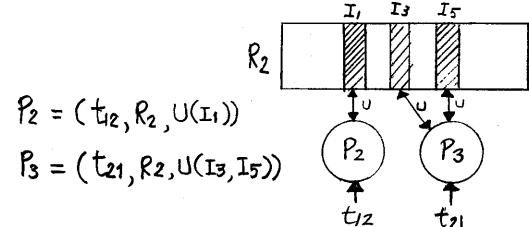


図15. 更新プロセス定義

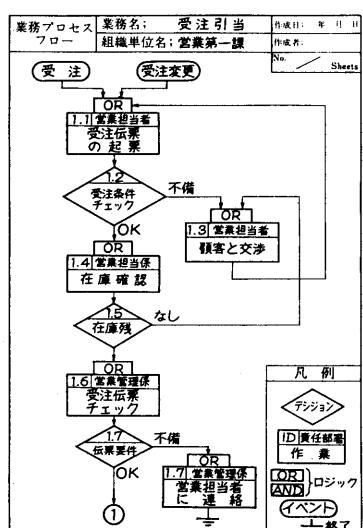


図17. 業務プロセスフロー

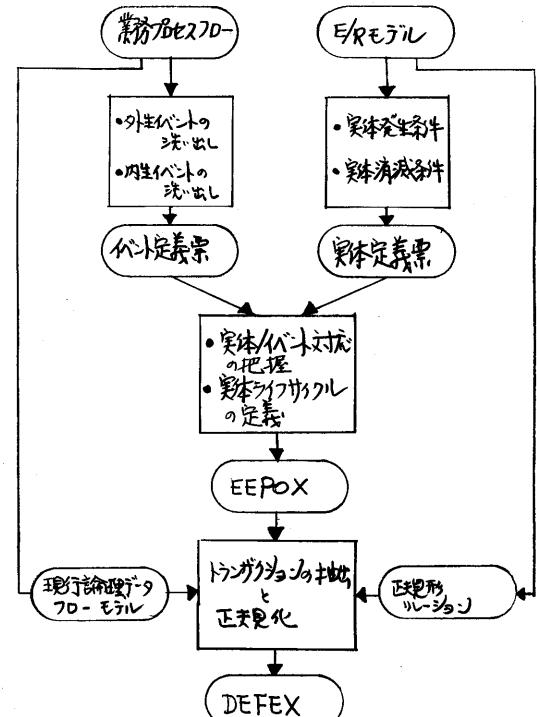


図16. イベントモデル化手順

正規化して、DEFEX (Data-Entity - dataFlow - Events Cross Reference) を作成する (図20 参照)。

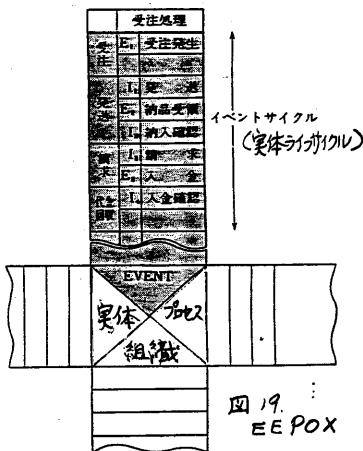
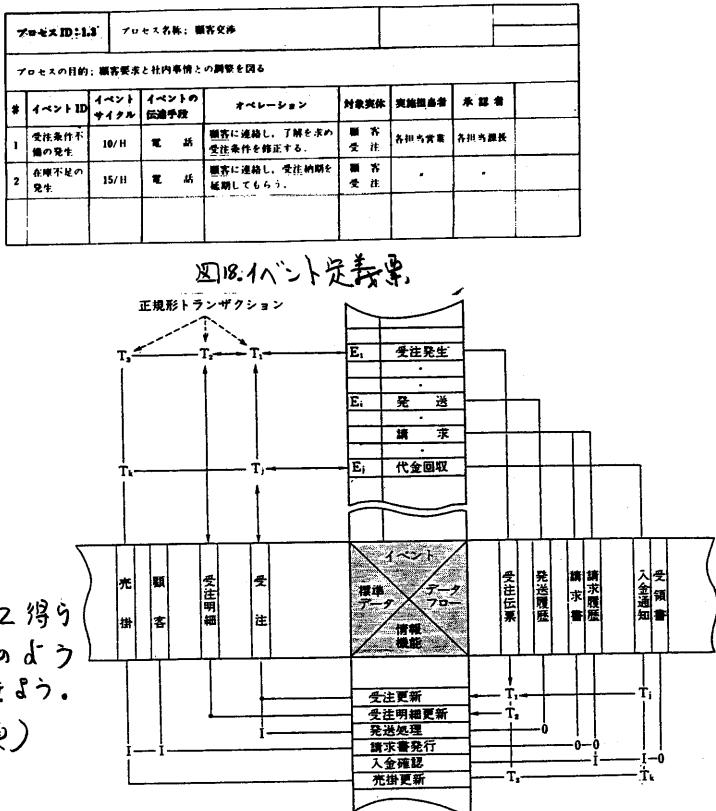


図20にかける受注伝票を正規化して得られる正規形トランザクションは、次のようになりレーションとして導くことができる。

T_1 (受注No, 顧客No, 日付, 受注総金額)

T_2 (受注No, 商品No, 受注数量)

T_3 (受注No, 顧客No, 日付, 売掛金額)

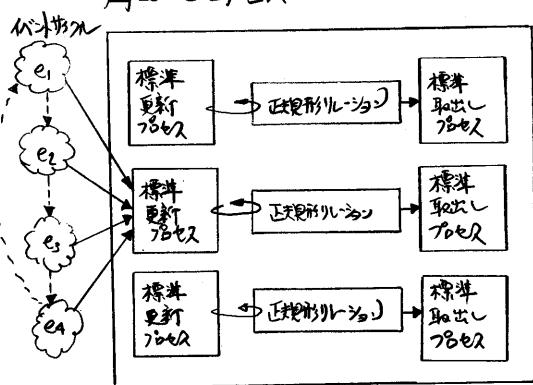


3.3 データ更新プロセスの形式化

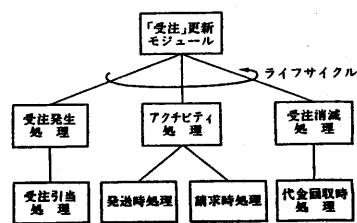
正規形データリレーションとデータ更新プロセスが決定されたり。正規形データを中心とした基本的なシステム構成が設計される。その意図は、図21に示すよろびデータとその操作を封じ込める抽象データ型 (abstract data type) をシステムとして実現することにある。

(1) 標準更新プロセスの設計

実体ライフサイクルがイベント連鎖として定義できれば、更新プログラムをトランザクション別に設計せず、一連のトランザクションを一括して処理するようなライフサイクル維持プログラムを設計することができる。プログラムの内部構造を決定する基準はイベントと正規形リレーションが与えくれる。人間の直観に依存しないプログラム機能の分解に比して、より客觀性をもつ基準となる。(図22 参照)



受注 = 受注No + 顧客No + 受注日付 + 受注総金額 + 発送日付 + 請求日付 + 回収日



(2) 汎用トランザクションプロセスの設計

トランザクションが唯一のレコードだけを更新するような制約を加えればデータ更新、汎用トランザクションプロセス(UTP)を開発した報告は、M.Tamir等によると行われている。⁽¹⁸⁾データを正規化し、その更新トランザクションも正規化すれば、トランザクションスマッピングと更新プロセスに分けて汎用プログラムの設計が可能となる(図23参照)。

■トランザクションマッピング；イベントじとに発生するトランザクションを正規化し正規形トランザクションを生成する。この時、図24に示すトランザクションマトリクスを参考する。

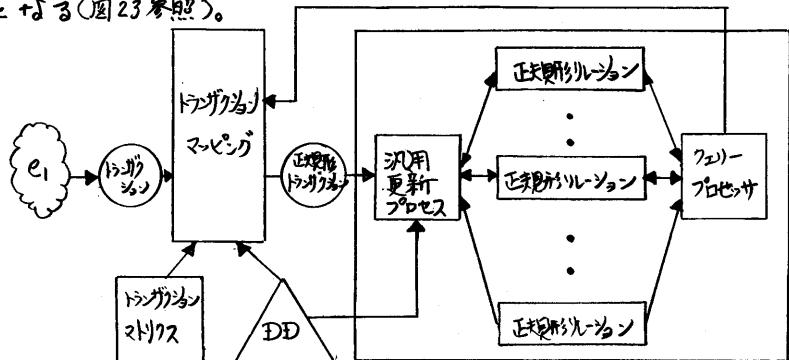


図23. トランザクションプロセス

■汎用更新プロセス；

正規形トランザクションによって該当する正規形リレーションに対し、指定された更新処理を実行する。トランザクションスマッピングから引渡される正規形トランザクションのフォーマットは図25に示すものとなる。

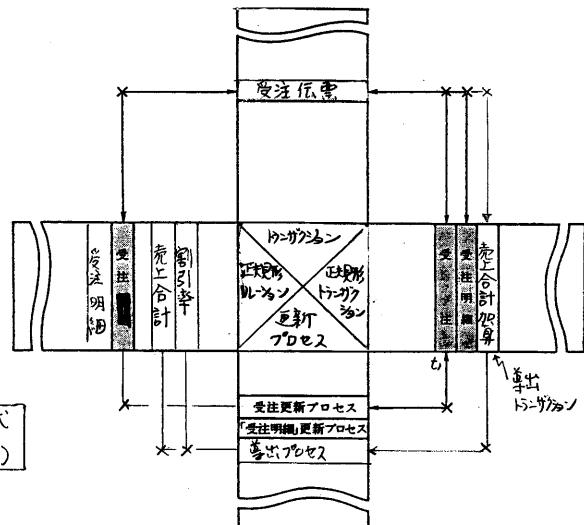
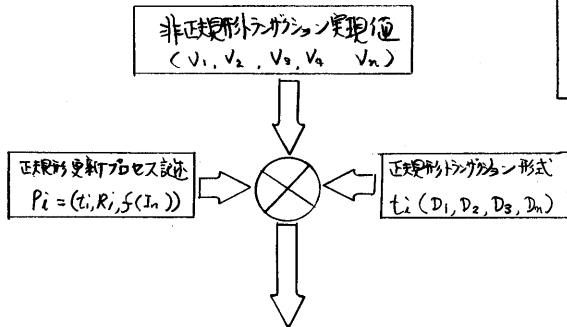


図24. トランザクションマトリクス

品目 ID	上場 ID	シリアル ID	対象 ルール名	アクセス キー値	アイテム更新情報		
					対象 ルール名	初期値 指定	トランザクション データ値

図25. 正規形トランザクションフォーマット

■導出トランザクション

正規形トランザクションは更新すべき正規形リレーションが唯一つである。しかし、正規形リレーション相互には、データ項目間に依存関係をもつものがある。例えば、次のようなリレーションを考えてみる。 売上合計(…, 当期売上合計, …)、受注(…, 受注額,…), 割引率(…, 割引率,…), …の3つのリレーションの間

2^つ、当月売上合計 = $\Sigma(\text{受注金額} * \text{割引率})$ と言う依存関係があるとき、売上合計リレーションを更新するためのトランザクションは、受注トランザクションと正規化するだけでは得られない。このようなら、トランザクションマッピンググループは、割引率リレーションを読み込み、新しいトランザクションを生成しなければならない。このようならトランザクションを導出トランザクションと呼び、トランザクションストリックスに定義しておかねばならない(図24参照)。

4. 抽象データ型に基づく新情報要求の分析と定義

正規化され、体系化されたデータと正規形データの更新プロセスが決定されれば、新システムの要求のほとんどは正規形データから非正規形の情報を作り出すリレーショナル操作が主体となる。新情報要求を標準化るためにデータの下位処理を行うため重要なことは、情報要求分析過程と、標準データと情報要求の差異に対する処置を確實に行うことである。

図26にも、ようやく手順を示す。また図27に情報要求に基づくデータ要求定義票の記述例を示す。

データ要求定義票		データフロー名またはユーザ名	データ要求タイプ	プロセス名	ヒューリスティクス名
		月別売上明細		二次	三次
1	得意先 G	得意先コード+得意先名+担当部署コード +信頼度+売掛前残高+当月売掛額+当月入金	正規形リレーションのデータ構成	レジスト操作	導入なし、2次リレーショナル
2	光 情 明 紹 G	得意先コード+商品コード+受注日付+受注単価+受注数量+指定納期		①②③④⑤⑥	得意先明細 -得意先コード -商品コード -日付 -受注額 -合計 -当月売掛額
操作記述	操作ID	操作タイプ	操作条件		
	S1	SELECT	得意先コード		
	P1	PROJECTION	得意先コード + 当月売掛額		
	S2	SELECT	S1 と 同じ得意先コード		
	S3	SELECT	商品コード		
	P2	PROJECTION	得意先コード+商品コード+受注日付+受注単価+受注数量-R1		
	C(R1)	CALC	受注単価×受注数量		
	J1	JOIN	R2=R1		

図27. データ要求定義票

5. 併わりに

本稿に述べた手順によるシステム開発事例は数件あり、現在、その適用途広いある。しかし、更新プロセスの標準化と一緒に化には、従来から、プログラム設計スキルに大きなインパクトを与えて、データ管理上の組織的統制の確立が技術以外の要因から、難しくなることもある。実務での適用は難しい。データ標準化や形式化は、データが共有資源であることへの認識の一般化と、データ資源管理組織の確立が大前提となる。今後、管理方法論と、体系化を進めたい。

参考文献

- [1] J.D. Ferrai, 構造化した設計, 日本能率協会(1976)[7] C.Rolland et al, "Tools for ...", Proc. 5th VLDB (1979)[13] V. De Antonellis et al, "Modelling Event...", Proc. 7th VLDB (1981)
- [2] K.T. Orr, Structured System, Addison Wesley Press (1977)[8] K. Grindley, Systematics, Comp. J. 9 (1966) [14] J.N. Warfield, A Unified System..., Battelle Memorial, (1972)
- [3] C. Finkelstein, "Information Engineering", [9] M.W. Alfond, "A Requirements ...", Proc. 2nd ICSE (1976) [15] J.V. Gotting, "Abstract Data...", CACM, 7 (1977)
- [4] IBM, B3P R=2PL, GE20-0627-3, (1981) [10] K.A. Robinson, "Entity/Event...", Comp. J. 8 (1979) [16] K.S. Shanker, "Data Structure...", COMPUTER, 4 (1980)
- [5] W.E. Riddle et al, "Behavior ...", IEEE, Trans. on Soft. Eng. SE-4 (1978) [11] M.A. Jackson, 構造化設計, 日本能率協会(1976) [17] B. Liskov, "Specification tech...", IEEE, Trans. Soft. Eng., 3 (1975)
- [6] P. Lindgreen, "Event Directed ..", pp. 109 ~ 124, Formal Models and Practical Tools for Information System Design, IFIP TC-8, (1979) [12] C.J. Rosengren, "Entity Life...", Comp. J. (1982) [18] M. Tamir, "A Data-Based Application...", Proc. of 6th VLDB (1980)