

研究報告 2020-ICS-200

※Windowsの方は[Ctrl]キーを, Macの方は[option]キーを押しながらリンク先をクリックしてください.

9月14日(月)

- (1) [サンプリングされた移動軌跡データと感染シミュレーション](#)
野田 五十樹
- (2) [コーパス間での類似語の差異に着目したマイクロブログにおける隠語検出](#)
羽田 拓朗, 清 雄一, 田原 康之, 大須賀 昭彦
- (3) [記事へのコメント生成によるフェイクニュースの早期検出](#)
柳 裕太, 折原 良平, 清 雄一, 田原 康之, 大須賀 昭彦
- (4) [エージェントのタイプと参加確率を考慮した提携構造形成問題](#)
島崎 啓介, 上田 俊
- (5) [深層強化学習を用いたサッカータスクにおける行動獲得に関する考察](#)
阿部 宇志, 折原 良平, 清 雄一, 田原 康之, 大須賀 昭彦

9月16日(水)

- (6) [マルチエージェント深層強化学習を用いたライドシェアのサービスエリア制御とスケラビリティの確保](#)
吉田 直樹, 野田 五十樹, 菅原 俊治
- (7) [IoT環境における機械学習のポイズニング攻撃に対して攻撃を逆利用した防御手法](#)
千葉 智樹, 清 雄一, 田原 康之, 大須賀 昭彦
- (8) [マルチエージェント技術に基づくシミュレーション機構を用いた通信先自動匿名化手法の試作](#)
杉山 慶多, 福田 直樹
- (9) [MC-netsを用いた提携構造形成問題の遺伝的アルゴリズム](#)
田川 来夏, 上田 俊
- (10) [次元間の関係に着目したドメインオンロジーに基づく異種データ間の関連性発見](#)
塚越 雄登, 江上 周作, 清 雄一, 田原 康之, 大須賀 昭彦
- (11) [ARパペット:ライブパフォーマンスのための拡張現実感による仮想エージェントの試作](#)
片岡 瞳, 伊東 佑真, 小中 祐希, 大園 忠親, 新谷 虎松

(12) [冷蔵庫内配置を意識した食材管理システムの開発](#)

中野 芙美, 清 雄一, 田原 康之, 大須賀 昭彦

(13) [マルチエージェントシミュレーションを用いた MaaS における事前申告の効果分析](#)

太田 真人, 櫻井 祐子, 岡留 剛, 野田 五十樹