

時計サイトと先読みスケジューラを利用した

分散データベース並行処理方式

李 吉桂

茨木 俊秀

京都大学工学部

あらまし 文献[5]によって先読みスケジューラによる分散データベースシステムの並行処理制御方式が提案されたが、この方式では時刻印(time stamp)の決定も分散アルゴリズムによってなされている。これに対し、本報告では、時刻印を供給する共通時計サイト(central clock site)の存在を仮定し、新しい並行処理方式を提案する。この方式は前方式にくらべ、通信量が少なくすみ、また簡単である。さらに主な故障に対し、それらへの対処方法についても検討する。

Distributed Database Concurrency Control by
Cautious Schedulers with Central Clock Site

Jigui LI

Toshihide IBARAKI

Faculty of Engineering, Kyoto university

Abstract The distributed concurrency control algorithm proposed in [5] for a distributed database system that uses a cautious scheduler at each site is based on the time stamps issued by a distributed algorithm. In this paper, we propose a modification of the algorithm in that the time stamps are issued from the central clock residing at a certain site in the system. This algorithm is much simpler and requires less number of messages than the previous algorithm. It is also discussed how system failures are treated to maintain basic functions of a database system.

1. まえがき

分散データベースシステム(DBBMS, distributed database management system)[3]の並行処理のために、従来の2相施錠方式や時刻印方式[1]による方法にかわり、先読みスケジューラ[6]による並行処理制御の方法が[5]によって提案されている。本報告ではさらに通信コストを低減し、制御手順を簡単にするために、中央時計サイトを利用した先読みスケジューラによる並行処理方式を提案する。便宜上、[5]に提案された制御方式を分散時計方式と呼び、本報告の制御方式を共通時計方式と呼ぶ。共通時計方式による並行処理は比較的簡単であり、しかも、デッドロック (deadlock)を生じることはなく、後退復帰も必要ないという先読みスケジューラの特徴をそのまま継承しているので、実用上意味があると考えられる。本報告ではさらに主な故障に対し、その対処の仕方を検討する。

2. データベースモデルと先読みスケジューラ

2.1 データベースモデル

データベースシステムはデータ項目の集合 $D = \{X, Y, \dots\}$ とトランザクションの集合 $T = \{T_0, T_1, \dots, T_f\}$ からなる。一つのトランザクション T_i はいくつかの読取りステップ $R_i[S]$ と書込みステップ $W_i[S]$ の系列である。ただし、 $S, S' \subset D$ 、各 $x \in S$ に対する、 $R_i[X]$ はデータ項目 X の内容を読み取るという操作であって、 $X \in S'$ に対する $W_i[X]$ はデータ項目 X の内容を更新することを意味する。 $T_0 = W_0[D]$ は他のトランザクションの実行に先立ち、全てのデータ項目の初期値を準備し、 $T_f = R_f[D]$ は全てのトランザクションの後で、全てのデータ項目の最終値を読み取る。なお、各トランザクションは、現在要求中のステップが完了してはじめて次のステップを出すことができると仮定している。

$W_0[D]$ を最初に、 $R_f[D]$ を最後にもち、その間にすべての T_i のステップが並んだ系列をスケジュール(schedule)という。一つのスケジュールにおいて、それぞれのトランザクションの全ステップが他のトランザクションのステップと混合することなく、ひとかたまりとなって実行されているならば、直列スケジュール(serial schedule)であるという。スケジュール s がある直列スケジュール s' と等価ならば直列可能(serializable)であるという[1,2]。データベースの一貫性を保証するために、スケジューラは直列可能スケジュールを出力することが要求される。直列可能性の判断のために、スケジュールのTIOグラフ(transaction input-output graph)[6]を次のように定義し、 $TIO(s)$ と記す。 $TIO(s)$ は、各 $T_i \in T$ に対応する節点を持ち、 T_j が X を T_i から読み取る時、ラベル X 付きの有向枝 (T_i, T_j) を持つ。さらに、ある書込み操作 $W_i[X]$ に対し、どの T_j も X を T_i から読み取らない時、 $W_i[X]$ は不用(useless)であるといい、新しい節点 T_i' を追加し、ラベル X を持つ有向枝 (T_i, T_i') を付す。このようにして得られるラベル付き有向グラフが $TIO(s)$ である。

つぎに、 $TIO(s)$ の全節点を左から右に一列に並べる操作を考える。すなわち、 $TIO(s)$ の節点集合に全順序を付し、節点 T_i が節点 T_j の左にあることを $T_i \ll T_j$ と記す。この全順序 \ll がつぎの条件を満たす時、DITS(disjoint interval topological sort)であるという。

(a) $T_i \ll T_j$ ならば $TIO(s)$ において、 T_j から T_i への有向路は存在しない。

(b) 排除規則: $h \neq j$ を満たし、同じラベルを持つ有向枝 (T_h, T_i) と (T_j, T_k) に対し、 $T_h \ll T_k$ ならば $T_i \ll T_j$ が成立する。

定理1 [6]. スケジュール s が直列可能であるための必要十分条件は、 $TIO(s)$ に T_0 を最も左、 T_f を最も右に置くDITSが存在することである。■

排除規則を陽に示すため、(b)の T_h から T_k へ路が存在するとき、排除枝(exclusion arc) (T_i, T_j) を付す。可能な排除枝をすべて加えた結果を $TIO(s)$ の閉包(closure)と呼び、 $TIO^*(s)$ と記す。

2.2. 先読みスケジューラ(cautious scheduler)

各トランザクション T_i はその最初のステップを発するとき、 T_i のステップの集合 $STEP(T_i)$ を予め宣言しておく必要がある。スケジューラのある時点を考え、 P をそれまでに出力された部分スケジュール、 q をその時点で実行の可否を問われているステップ、さらに

DEL: スケジューラによってその実行を遅延されているステップの集合。

PEND: $\cup_i STEP(T_i) - \{Pq \text{ 中のステップ}\}$ とする。一般に、 $DEL \subset PEND$ である。各トランザクションはその前のステップの実行が完了した時、始めて次のステップを発するから、DELには各トランザクションについて、たかだか1個のステップが含まれている。また $W0[D]$ は常に P の先頭に位置し、 $Rf[D]$ は出力系列の最後に加えられる。

先読みスケジューラ $CS(C)$ の手順

CS0 (初期化): $P := W0[D]$, $q :=$ (最初に到着したトランザクション T_i の最初のステップ),
DEL: $= \Lambda$ (空きリスト), PEND: $= STEP(T_i)$ (T_i が宣言した操作の集合)。

CS1 (完成テスト): $PEND := PEND - \{q\}$ とし、 Pq に対する完成テストを加える。テストが失敗すればCS2へ、成功すれば q の実行を許可し、CS3へ進む。

CS2 (q の実行の延期): $PEND := PEND \cup \{q\}$ とし、 q の性質に応じて以下の一つを実行する。

(a) $q \in DEL$ かつ DELの全てのステップの完成テストが失敗した場合: CS5へ進む。

(b) $q \in DEL$ であるが(a)ではない: リストDELの次のステップを q とみなしCS1へ戻る。

(c) $q \notin DEL$: q をDELの最後尾に加え、CS5へ進む。

CS3 (q の実行): $P := Pq$ とする。 $q \in DEL$ ならDELから q を除く。

CS4 (DELのテスト): $DEL \neq \Lambda$ ならばDELの次ステップ(すなわち、まだテストされていない先頭のステップ)を q とみなし、CS1へ戻る。 $DEL = \Lambda$ ならばCS5へ進む。

CS5 (次の到着ステップ): q を次に到着するステップとする。もし q があるトランザクション T_j の最初のステップならば、 T_j を $CS(C)$ に登録し、 $PEND := PEND \cup STEP(T_j)$ と置く。CS1へ戻る。■

なお、CS1の完成テストは、直列可能スケジュールのクラスSRの適当な部分クラスCに対して行われ、PEND内のステップを適当に並んで得られる系列Qで $PqQRf[D] \in C$ をみたすものが存在すれば成功し、そのようなQが存在しなければ失敗する。この目的に用いられるスケジュールのクラスCには、SR, WW, WRWなどが考えられる([6]等参照のこと)。

定理2 [6]. 先読みスケジューラ $CS(C)$ はデッドロックに陥ることなく、最終的にCに属すスケジュールを出力する。■

ところで、先読みスケジューラを実際に構成するには完成テストの実行方法を与えなければならない。ここではクラス $C = WW$ の場合のみを扱う($CS(WW)$ と記す)。完成テストに利用される活性TIOグラフ(active TIO graph)を以下のように定義し、ATIO($Pq, PEND$)と記す。このグラフは、 T_0 と T_f およびすでに Pq あるいはPENDにその最初のステップを送っているすべてのトランザクション T_i を節点とし、 Pq 部分において、 T_j が X を T_i から読み取っているならば、ラベル X の有向枝 (T_i, T_j) を持つ、 Pq 部分の不用な $Wi[X]$ は追加節点 T_i' へのラベル X の有向 (T_i, T_i') で示す。次にPEND内の $Wi[X]$ や $Ri[X]$ はそれぞれラベル X の有向枝 (T_i, T_i') および (T_i'', T_i) で示される。 T_i', T_i'' はいずれも追加節点である。さらにクラスWWでは、各

$X \in D$ に対し、つぎのような枝を追加する。

(a) Pq において $W_i[X]$ が $W_j[X]$ に先行するとき、 w_w -枝 (T_i, T_j) を付す、

(b) $W_k[X]$ を Pq における X への最後の書き込み操作とする。このとき、すべての $W_j[X] \in \text{PEND}$ に対し w_w -枝 (T_k, T_j) を、また、すべての $R_j[X] \in \text{PEND}$ に対し w_r -枝 (T_k, T_j) を付す。得られたグラフを $\text{ATIO}_{ww}(Pq, \text{PEND})$ と書く。

排除枝: 同じラベル X を持つ (T_h, T_i) と (T_j, T_k) において、 $h \neq j$ かつ T_h から T_k への路が存在するならば、枝 (T_i, T_j) を付す。

可能な排除枝をすべて加えた結果を排除閉包 (exclusion closure) といい、 $\text{ATIO}_{ww}^*(Pq, \text{PEND})$ と書く。

定理 3 [4]. 与えられる Pq と PEND に対し、 $CS(WW)$ の完成テストが成功するための必要十分条件は $\text{ATIO}_{ww}^*(Pq, \text{PEND})$ が有向閉路を持たないことである。■

したがって、クラス WW に対する完成テストは多項式時間で可能である。

3. 分散データベースシステム

分散データベースシステム (DBDS, distributed database system) は図 1 に示すように通信回路によって接続された n 個のデータベースシステム (サイト (site) と呼ぶ) からなる。モデルの詳細はほとんど [5] と同じであるので、次の基本的な仮定のみ述べ置く。

(1) 各サイトは他のサイトにどのようなデータ項目があるかを知っている。

(2) 各サイトはそれぞれトランザクション制御装置および先読みスケジューラ $CS(C)$ によって独立に制御されている。

(3) 一つのサイト a から他のサイト b へ発せられたメッセージは、有限時間後、 a から出た順序で b に

届く。

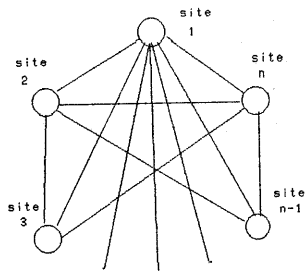
(4) 利用者がトランザクションを入力するサイトをそのトランザクションの根 (root) サイトと呼ぶ。ある一つのサイト (根サイトと一致するとは限らない) ですべて処理できるトランザクションを局所 (local) トランザクションと呼び、局所トランザクション以外のトランザクションを全域 (global) トランザクションと呼ぶ。全域トランザクションにおいて根サイトで処理できるステップを局所ステップと呼び、局所ステップ以外のステップを遠方 (remote) ステップと呼ぶ。

4. 共通時計方式による並行処理

共通時計方式による並行処理は次のように実行される。

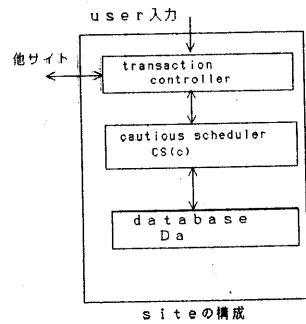
(1) n 個のサイトの中で、ただ一つのサイトは共通時計 (central clock) を持っている。このサイトを時計サイトと呼ぶ (次に述べる時刻印の発行機能を除いて、普通サイトとまったく同じである)。

(2) Tg をユーザが根サイトへ入力した全域トランザクションとする。 Tg はまず時計サイトへ必要な情報 (Tg の名前、根サイト名、どのサイトのどのデータ項目に読み書きする予定であるか) を送る。ただし、読取りステップに対しては、そのデータ項目を持つサイトの一つを選び、書き込みステップでは、そのデータ項目を持つすべてのサイトを選ぶ。このメッセージを受けた時計サイトはその時刻 t_g を Tg の時刻印として決め、時計サイトはその時刻印と必要な読み書き情報を関連するサイト (Tg のステップが実行されるサイトおよび根サイト) へ伝送し、そのサイトの先読みスケジューラに登録する (図 2)。時刻印が時計サイトから根サイト返送されたあと、根サイトは Tg からステップ実行要求が出れば、それを直接にそのステップが実行されるサイトへ送る (そのステップは必ずそこで



DDBMS

図 1



実行される)。

(3) T_h がユーザの入力した局所トランザクションであれば、時刻印を付す必要はなく、直接にそのトランザクションを処理するサイトへ送って(根サイトで実行される局所トランザクションであれば、送る必要はない)、そのサイトの先読みスケジューラに登録する。

(4)先読みスケジューラにおける登録

(a)全域トランザクション T_g の登録はつぎのように行う。根サイトでは、時計サイトからの時刻印をうけた後、 T_g の根サイトでの局所ステップを時刻印とともに根サイトの先読みスケジューラに登録する。 T_g からあるサイト b への遠方ステップについては、時計サイトが時刻印とともに、そこでの読取り集合と書込み集合をサイト b へ登録する。各サイト b での T_g の先読みスケジューラへの登録はつぎのように行なう。すなわち、 T_g のサイト b における読取りおよび書込みステップをサイト b の先読みスケジューラのATIOグラフに、時刻印の制約枝とともに加える。時刻印制約枝とはATIOグラフ内の T_i と T_j が時刻印を持ち、 T_i の時刻印が T_j の時刻印より小さい時付される枝 (T_i, T_j) のことである。

(b)局所トランザクション T_h の先読みスケジュー

ラへの登録は、時刻印を付す必要はなく、集中データベースの場合と全く同じように行えばよい。

(5)ステップの実行

(a)全域トランザクション T_g の根サイトでは、 T_g の登録がそのサイトで済んでおりさえすれば(つまり、時計サイトからの時刻印を受けていれば)、 T_g の要求にしたがって、ステップの実行要求を関係サイトへ送る。局所トランザクション T_h については、 T_h の要求をそのまま関係サイトへ送る。

(b)根サイトからトランザクション T のあるステップの実行要求を受けたサイト b では、 T の登録がすでに済んでおれば(すなわち、全域トランザクションの場合は、時計サイトからの時刻印と書込み及び読取り集合を受けていれば;局所トランザクションの場合はただちに)、サイト b の先読みスケジューラへそのステップの要求をだす。登録が済んでいなければ、登録が完了するまで待たせる。

(c)ステップの実行が完了すると、得られた結果(読取りステップの場合)とともに、完了したことを根サイトに知らせる。

5. 共通時計方式の正当性について

上に提案した共通時計方式の正当性を検討する。

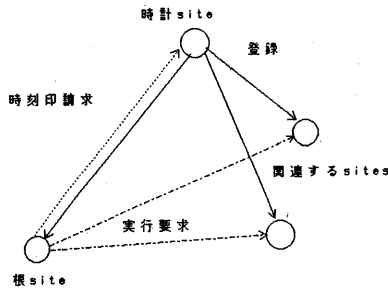


図 2

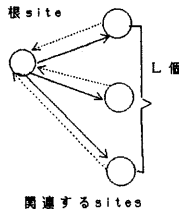


図 3 a

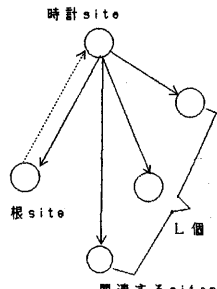


図 3 b

まず次の定理を与える。

定理 4. 各サイト b に要求されたトランザクションの登録は拒否されることはない。

証明：時刻印のない局所トランザクションは先読みスケジューラの性質によって、必ず登録できる。全域トランザクションについては、時計サイトから一つのサイト b へ時刻印の伝送ルートに沿って登録がなされるので、3 節の性質(3)によって、登録要求は時刻印の順序でサイト b に到着する。その結果、サイト b の先読みスケジューラへ登録要求を出したトランザクション Tg の時刻印はその時点の ATIO グラフで最大であるから、 Tg から出る時刻印制約枝はない。したがって、 Tg が原因となる閉路が ATIO グラフに生じることはなく、 Tg の登録が拒否されることはない。■

定理 5. 共通時計方式によってすべてのトランザクションの処理が終了した時、各サイトにおいて、得られている TIO グラフを次のように重ね合わせて、全体の TIO グラフを作る。すなわち、同じ全域トランザクションを表す節点は一つに重ね合わせ、また全域トランザクションの間の時刻印制約枝は異なるサイトの間であっても加える。このようにして得られる TIO グラフは T_0 を最初、 T_f を最後にする DITS を持つ。

証明：文献[3]と同様に示せるので、省略する。■
この結果と定理 1 によって、この分散データベー

スシステムが出力したスケジュールは直列可能である。

定理 6. 各トランザクションから出されるステップの処理要求はすべて有限時間内で実行できる。

証明：トランザクションが局所トランザクションであれば、先読みスケジューラの性質によって、ステップの処理要求はすべて有限時間内で実行できる。全域トランザクションは、まず定理 4 によって、有限時間内で登録できる。登録されたトランザクションのステップは予め宣言してある。したがって、時刻印制約枝がなければ、先読みスケジューラの性質によって、必ず有限時間で実行できる。そこで時刻印制約枝の影響を考える。定理 5 と同じやり方で、全てのサイトの ATIO グラフをまとめて、全体の ATIO ($Pq, PEND$) を作る。定理 5 と同様に、この ATIO グラフには閉路がなく、DITS を持つ。このような DITS を一つ選び、節点を DITS の順に並べる。そこで、 $PEND$ (未実行) に属すステップの中で、時刻印が最小であるステップ r を選ぶ (複数個ステップがある場合には DITS の中で一番左にあるトランザクションのステップで、次に実行要求の出されるものを選ぶ)。すなわち、ステップ r を $PEND$ の中の最初のステップと考える。そのステップ r を実行するサイトをサイト a と置く。あきらかにサイト a の $CSa(C)$ 内の ATIO グラフは DITS を持つ。したがって、 $CSa(C)$ では $PEND$ の中のステップを DITS の順に並べたスケ

ルールを s とすると $PqsRf[D] \in C$, つまり s の順に実行でき, しかも r は s の先頭に位置している [6]. このため, サイト a においてステップ r の実行は可能であり, r の実行要求が出されると, 有限時間で実行される. この議論を繰り返せば, ステップの処理要求はすべて有限時間内で実行できることを示せる. ■

定理 7. 共通時計方式ではシステム全体のデッドロックは起きない.

証明: 定理 6 により, 各サイトはそのサイトのステップをすべて有限時間内で実行できる. よって, システム全体のデッドロックは起きない. ■

6. 共通時計方式のメッセージ数

共通時計方式の主な特徴として, 全域トランザクションの登録のためのメッセージ数は分散時計方式より少ない. 全域トランザクション Tg が根サイトを除いて, L 個のサイトと関連するとしよう. 分散時計方式では Tg の登録のため, 図 3 a のようにすくなくとも $2L$ 回のサイト間のメッセージ伝送が必要である. 一方, 共通時計方式でせいぜい $L+2$ 回のサイト間のメッセージ伝送でよい (図 3 b).

伝送される各メッセージの情報量は両方とも大体同じである. ただし, 共通時計方式では, 時計サイトへの通信量が他のサイトに比べて大きくなるので, サイトの通信能力を高くとるなどの考察が大切である. なお, あらかじめ, トランザクション取扱いの多いサイトを時計サイトとするなどの工夫を加えると, 共通時計方式の通信コストをさらに低減することが可能である.

7. 故障の対処について

共通時計方式における故障のうち, 重要なつぎの 2 種について考察する.

(1) サイトの故障

(a) 通常サイトの故障

故障サイトを b とする, サイト b にあるデータ項目を読み取ったり書き込んだりするトランザクションはその事実を知ると仮定し, そのようなトランザクションの集合を M と記す. データベースの一貫性を守るため, M の中でまだ終結 (commit) していないトランザクションはすべて取り消さなくてはならない (取り消す手順は [7] 参照). つまり, 各サイトはサイト b の故障についてのメッセージを受け取ったあと, トランザクション集合 M の登録と取り扱いを中止し, M の中でまだ終結されていないトランザクションを取り消す. この作業が各サイトで完了した後, サイト b を除いて, 各サイトはふたたび正常に動く.

(b) 時計サイトの故障

時計サイトが故障すると, 共通時計方式の欠点として, システム全体の機能は停止する. しかし, 次に述べるように他のサイトを時計サイトに選び, 故障したサイトと関係あるトランザクションを除くと, システムはまた正常に動く.

まず, ある手順によって, サイト e を時計サイトに選び (一般には, リーダ選出の分散アルゴリズムを用いる), サイト e に時刻印の発行能力を持たせる. 登録済みのトランザクションは一般にはそのままにするが, 故障サイトと関係あるトランザクションはすべて登録を取り消し, 後退復帰する. 登録のまま残っているトランザクションの中で最大時刻印を見つけ, t_{max} と置く. その後, 新しい時計サイトの開始時刻を t_{max} より大きくとり, 動作を開始すれば, 以上に述べた共通時計方式はふたたび正常に動く. なぜならば, その後登録するトランザクションはその前の時刻印より大きい時刻印を持っているので, 各サイトの先読みスケジューラの実行に影響はないからである.

(2) メッセージの消滅 (リンクの故障)

(a)根サイトから時計サイトへの時刻印請求メッセージが消滅する。

この時、時計サイトは根サイトからの時刻印請求メッセージを受けず、しかも根サイトも時計サイトからの返答を受けない。この場合に、故障対処として、根サイトは一定時間後(timeout)、もう一度時刻印請求メッセージを出さなければならない。

(b)時計サイトから根サイトへ返送される時刻印メッセージが消滅する。

上の(a)と同様、根サイトはもう一度時刻印請求メッセージを出さなければならない。

(c)時計サイトから関連するサイトbへの登録メッセージが消滅する。

この時、共通時計方式の(4a)と(5b)によってサイトbでの登録はなされないので、Tgのステップの実行要求はいつまでも待たされる。故障の対処法として、ステップの実行要求を出してから、一定時間遅延のあと、まだ実行できなければ、Tgの登録を取り消し、最初から登録手続きをやり直さねばならない。

(d)ステップの実行要求メッセージが消滅する。

この時、関係するサイトでの実行は行われず、したがって、Tgの終結もできない。やはり、故障の対処法として、一定時間遅延の後、Tgの登録を取り消し、やり直すことになる。しかしこのように一定時間の遅延にもとづいて決めるためには、各側面の代価が必要である。

謝辞 いろいろ御討論頂いた研究室の諸氏に深謝いたします。なお、本研究は一部文部省科学研究費によっている。

文 献

[1] P.A. Bernstein and G. Goodman, Concurrency control in distributed database systems, ACM Computing Survtys, 13, pp.185-221(1981).

[2] K.P. Eswaran, J. N. Gray, R. A. Lori, and I. L. Traiger, The notions of consistency and predicate locks in a database system, Commun. ACM, vol. 19, no.11, pp.624-633, Nov.1976.

[3] M.A. Casanova and P.A. Bernstein, General purpose schedulers for database systems, Acta Informatica, 14, pp.195-220(1980).

[4] S.Ceri and G. Pelagatti, Distributed Databases Principles & Systems, McGraw-Hill International Student Editions(1985).

[5] 原嶋秀次, 茨木俊秀, 先読みスケジューラによる分散型データベースシステムの並行処理制御, 電子情報通信学会論文誌, J70-D,6, pp.1140-1148(1987).

[6] T.Ibaraki, T.Kameda and N.Katoh: Cautious Transaction Schedulers for Database Concurrency Control, IEEE Trans on Software Engineering, SE-14, pp.997-1109(1988); 茨木他, Cautious scheduler (先読みスケジューラ)による並行処理制御, 情報処理学会データベースシステム研究会, 48-3, 1985.

[7] 茨木俊秀, 亀田恒彦, 不完全な宣言の下での先読みスケジューラ, 電子情報通信学会, データ工学研究会, DE87-13, 1987年10月.