

研究報告 2020-GI-44

※Windowsの方は[Ctrl]キーを, Macの方は[option]キーを押しながらリンク先をクリックしてください.

6月27日(土)

- (1) [コンピュータ将棋の現状 2020 春](#)
瀧澤 武信
- (2) [世界コンピュータ将棋選手権の歴史\(5A\)](#)
瀧澤 武信
- (3) [5 五将棋における自動対戦を用いた評価関数の学習](#)
塩田 雅弘, 伊藤 毅志
- (4) [ニューラルネットワークによる大貧民のカード提出モデル構築](#)
内田 純平, 穴田 一
- (5) [スライディングブロックパズル最適解探索アルゴリズムの並列化](#)
堤 正洋
- (6) [An Experimental Evaluation of PUCT Algorithm with Convolutional Neural Network Evaluation Functions](#)
Lucien Troillet, Kiminori Matsuzaki