

研究報告 2020-DCC-25

※Windowsの方は[Ctrl]キーを, Macの方は[option]キーを押しながらリンク先をクリックしてください.

5月27日(水)

■ [13:30-15:40]

- (1) [ECサイト掲載商品の紹介文作成支援システムの開発と評価](#)
吉田 拓海, 阿部 涼介, 横山 想一郎, 山下 倫央, 川村 秀憲
- (2) [手描き3DCG空間内に没入して移動するコンテンツの提案と開発](#)
水野 慎士
- (3) [画像接合型広視野映像に対する隠消現実達成法の検討](#)
山崎 賢人, 岡原 浩平, 木村 朝子, 柴田 史久
- (4) [チャットボット利用によるセルフメンタルヘルスケアシステム継続利用促進](#)
紙田 剛, 松本 敦子, 伊藤 達哉, 井上 智雄
- (5) [音楽を題材としたSTEAM教育が人前でのプレゼンテーション能力の育成に及ぼす効果の実証](#)
加茂 文吉