

研究報告 2020-HCI-187

※Windowsの方は[Ctrl]キーを, Macの方は[option]キーを押しながらリンク先をクリックしてください.

■センシングと行動分析

(1) [ウェアラブルデバイスを用いたマルチモーダルセンシングによる体験の記録と共有に関する研究](#)

三井 進平, 遠田 進

(2) [未就学児向けコンテンツ「デジタルおままごと」の開発および行動観察結果とその考察](#)

栗原 彩花, 本間 梨々花, 竹花 優希, 五十嵐 悠紀

(3) [無目的なスマートフォン起動タイミングの検出手法の検討](#)

桑原 樹蘭, 中村 聡史

(4) [視力に応じて表示を切り替えるデジタルサイネージシステムのための視点情報に基づく視力判別手法](#)

濱本 昂, 寺田 努, 塚本 昌彦

(5) [ランキングバイアスの緩和に向けたポジティブ情報の利用と閲覧パターンの分析](#)

清水 友順, 双見 京介, 牟田 将史, 益子 宗, 寺田 努, 塚本 昌彦

■データ構築とプログラミング

(6) [インタラクティブ・エージェントの語彙セットに対する概念空間の割り当て手法の検討](#)

佐藤 真知子, 和家 尚希, 笹渕 一宏, 中村 美奈子, 池内 克史

(7) [ウェアラブルデバイスによる曖昧な入力からのニューラル機械翻訳を用いた日本語文章推定方式](#)

渡辺 淳, 原 直, 阿部 匡伸

(8) [プログラミング教育における間違い探し問題の自動生成](#)

窪田 開, 福里 司, 五十嵐 健夫

(9) [GitHub上のコード変更を利用したプログラミング演習問題の実用性の評価](#)

松井 秀憲, 矢谷 浩司

■支援と訓練

(10) [MR空間を用いたウォーキング支援システムの試作と評価](#)

村山 文香, 松田 晃一

(11) [補集合的知識としてのゴミによるアイデア創出支援～プラスチックモデルの改造を対象として](#)

～

井島 利哉, 高島 健太郎, 西本 一志

(12) [意図的に埋め込まれたバグによるプログラミング学習支援](#)

岩淵 悠太, 高島 健太郎, 西本 一志

(13) [飲食サービス業における VR 業務訓練システムの開発](#)

大槻 麻衣, 大隈 隆史

■音楽と設計

(14) [音の長さの変化によりドラム演奏のずれを認識および誘導させるメトロノームシステムの提案](#)

細谷 美月, 佐々木 美香子, 小松 孝徳, 中村 聡史

(15) [未知の音楽に誘導することを目的とした分岐型入力音楽推薦手法の提案](#)

野中 滉介, 中村 聡史

(16) [DirectionalGuitar: 指向性スピーカーを用いたギター演奏の拡張](#)

滝谷 和希, 沖 真帆, 塚田 浩二

(33) [関連づけられた情報の提示のためにカスタマイズした GUI コンポーネントの設計](#)

佐藤 信

■デザイン

(17) [色空間および色差の理解を助けるツールの開発](#)

三末 和男

(18) [現実空間への漫画エフェクト投影システムの提案](#)

小林 龍成, 田代 琉人, 長谷川 稜馬, 久野 文菜, 谷口 航平, 濱川 礼

(19) [ユーザの体の 3D モデル上に服装品をデザインするインタフェースの予備的検討](#)

胥 皓, 矢谷 浩司

(20) [グラフのメンタルモデルを保存するモーフィング手法の開発と評価](#)

山縣 開登, 三末 和男

(21) [モバイル決済アプリにおける eKYC デザインの考察](#)

草野 孔希

■インタフェース 1

(22) [MAGIC Pointing の操作時間予測モデル](#)

島田 雄輝, 薄羽 大樹, 宮下 芳明

(23) [拡張現実に基づく視覚的なドローン操縦の実現](#)

平山 研太郎, 謝 浩然, 宮田 一乗

(24) [掌上装着魚眼カメラを用いたフリーハンド AR のための手指姿勢推定](#)
丸山 裕介, 河野 恭之

(25) [視線・顔情報を用いた電動車いす操作における特徴量抽出](#)
比嘉 聖, 山田 孝治, 神里 志穂子

■意思決定

(26) [キリの悪いカウントダウンを用いた限界突破手法の提案](#)
南里 英幸, 中村 聡史

(27) [ポップアウトによるサイネージ型自動販売機の商品購入行動変容](#)
杉本 知佳, 細谷 美月, 佐々木 美香子, 中村 聡史, 角南 尚幸, 高松 英治

(28) [「ついスマホをいじってしまう」逸脱状況アウェアネスの共有による作業復帰支援](#)
山本 航平, 高島 健太郎, 西本 一志

(29) [カテゴリ別リアルタイム意思表出機能による議論最終合意への影響](#)
佐々木 千尋, 大島 千佳, 梶原 薪, 中山 功一

■インタフェース 2

(30) [iNose: 圧力センサによる小鼻動作追跡と視線追跡を併用するウェアラブルハンズフリー入力システムの提案と試作](#)
中山 裕貴, 久野 文菜, 谷口 航平, 濱川 礼

(31) [Filling Linear Grids in Presence or Absence of Displayed Grids](#)
Hiroki Usuba, Shota Yamanaka, Homei Miyashita

(32) [2次元ポインティングにおける Valve Icon の性能評価](#)
木崎 駿也, 薄羽 大樹, 山田 開斗, 宮下 芳明