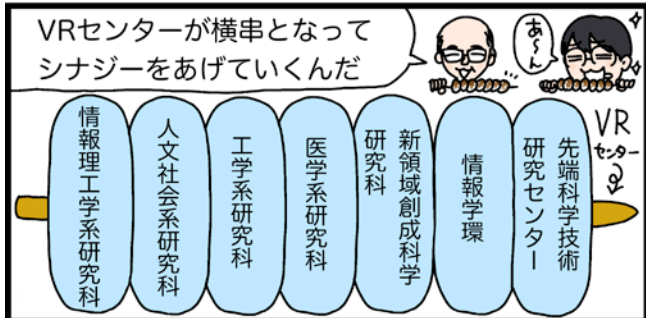
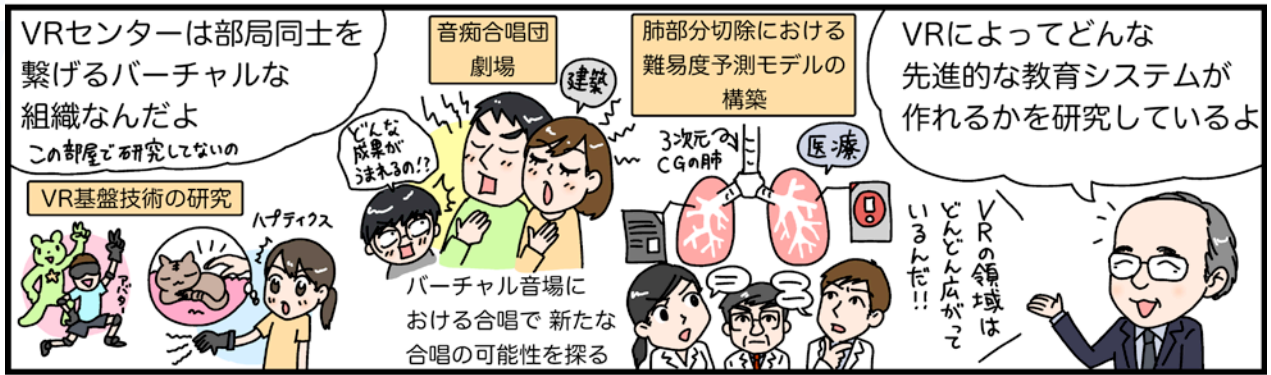
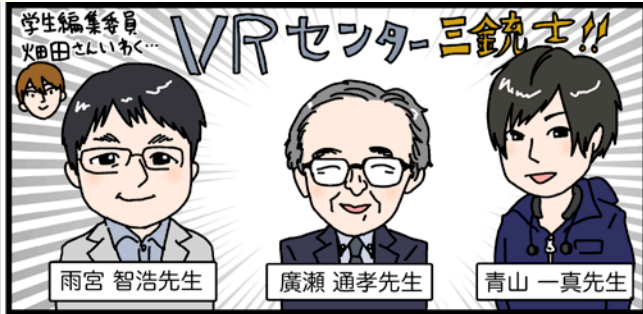



その7 VRセンター三銃士に会ってきた! どうなるVRの未来!?

漫画: 山本ゆうか (Twitter @ymmx)



取材してほしい人・イベントなどを募集中! Twitter ハッシュタグ: #IPSJ\_IT 紀行 / メールアドレス: editj@ipsj.or.jp

1989年 (VR第一世代)	2000年 (VR第二世代)	現在
<p>1987年 EyePhoneと DataGlove登場</p> <p>ぼくは VR第一世代 雨宮先生は VR第二世代</p> <p>1989年 「バーチャルリアリティ」 という言葉が誕生</p>	<p>2000年ごろ アナトール・レクイヤー博士による 疑似触感の論文が発表される</p> <p>マウスカーソルが だんだん動かなくなる</p> <p>腕に力を 入れてしまう</p> <p>心で感じるのと 物理学で感じる のは違う</p>	<p>HMDが安価になり普及</p>  <p>VR VRCENTER</p> <p>2018年 東大VRセンター設立</p>
部屋全体をプロジェクトで囲むなど 現実をそのまま写しとろうとする	VRと心理学をうまく組み合わせて コンパクトに体験できる	
3D CADでのモック作成など 製造業で多く利用される	エンターテインメントに 利用される	

<p>私は人間の感覚器に 興味があるんです</p> <p>VRセンターでの 成果ではないの ですが...</p> <p>ぶるなび</p> <p>これを持って みてください</p>	<p>引っ張られ ます</p> <p>部品が回る ために前に 引っぱられる 感覚</p> <p>...と思う でしょ?</p>	<p>錯覚を利用して 引っ張られる感じを 作っているんです</p> <p>物理的には 振動している だけだが 牽引力を 感じた!!</p> <p>地図アプリとの連動 などいろんな使い方が できそうです</p>
<p>ぼくはブレイン・ コンピュータ・インタ フェースの研究が したくてここにいます</p> <p>電気刺激で 脳を直接刺激 またボタンを 押したくなる</p>	<p>前庭電気刺激を 体験したことが あります!</p> <p>電気が流れると 首を傾けて しまう!!</p> <p>ええ!!</p>	<p>今でも手に インプラントとい うものがあるしな...</p> <p>VR第3世代では 神経を直接刺激する ようなものが 出てくるかもね</p> <p>ピアス型の 電極なんて できたりして!</p>
<p>ただ 未来予測は 直近で外れる からなあ</p>	<p>昔の新聞に載った 20世期の予測だと...</p> <p>予想 東京・神戸間 3時間 ↓ 実際 東京・新大阪間 3時間 ひかり</p> <p>メイン戦力が 空を飛んでいる ところまでは 合っている</p> <p>ね 直近で外れてる でしょ?</p>	<p>あと この予測には コンピュータが一切 出てこないんだ</p> <p>概念的にないものは 予想できないからね</p>
		<p>VRがそういう ものになったら 面白いよね</p>