

[招待講演]

スポーツ映像処理を競技現場へ活用するためには

宍戸 英彦 †

コンピュータビジョン技術がスポーツ分野の様々な分析へ活用され、各競技の選手パフォーマンスが向上している。そのため、競技上の選手位置や骨格情報を映像から取得する手法が活発に研究されている。一方、現場の撮影映像では、撮影するカメラ配置個所の制限や競技特性により、近年提案された手法の適用条件を満たすような撮影ができない問題がある。本講演では、各競技を撮影する現場の事例を取り上げ、限られた撮影条件においても選手情報を取得できる手法を紹介し、スポーツ映像処理における現場活用の可能性を探る。

† 筑波大学計算科学研究センター