

研究報告 2020-DCC-24

※Windowsの方は[Ctrl]キーを, Macの方は[option]キーを押しながらリンク先をクリックしてください.

1月23日(木)

■スマートフォン・モバイルサービス [10:30-11:45]

- (1) [Android 端末におけるプリインストールアプリに着目した資源利用最適化手法](#)
清原 良三, 岩井 隆真
- (2) [Heterogeneous multi-sensor fusion with GMPHD for Obstacle Detection in mobility systems](#)
Man Yiu Chow, Mitsuhiro Kitani
- (3) [Machine learning-based fall detection system using smart passive UHF sensor tag on the shoes](#)
Koichi Toda, Wattana Banno, Norihiko Shinomiya

■特別講演 [11:45-12:10]

- (4) [CDS トランザクションへの投稿の奨め](#)
清原 良三, 森 信一郎

■生活支援 [13:30-14:45]

- (5) [地域課題の現状を可視化するシステムの提案](#)
小山 航輝, 中井 一文, 伊藤 純子, 池山 敦
- (6) [POS データを用いた見切り商品を購入する消費者の分析](#)
吉田 結花, 吉野 孝, 貴志 祥江, 松山 浩士, 大西 剛
- (7) [高齢者支援サービスに向けたネットワークの QoS 制御](#)
岡部 寿男, 小谷 大祐, 上原 亜矢, 田中 卓

■DCC セッション 1 [15:00-16:15]

- (8) [個人のイラスト制作における観察に対する支援手法の検討](#)
菅野 一平, 高橋 拓, 中村 聡史
- (9) [落ちものパズルゲーム共通ルール記述言語を用いたゲームルールの自動生成](#)
栗原 一浩, 阿部 雅樹, 渡辺 大地
- (10) [プレイヤーの移動と射撃に基づくサバイバルゲームの振り返り支援インタフェースの試作](#)
工藤 真也, 長岡 鼓太郎, 梶並 知記

■招待講演 [16:30-18:50]

(11) [世界が認めた隠岐の魅力 -誇りを持って隠岐を伝える-](#)

野邊 一寛

(12) [オンラインコミュニケーションで加速させる未来の教室づくり](#)

中山 隆

■GN セッション 1 [15:00-16:15]

(13) [評価表現に着目した映画レビュー閲覧を支援するシステムの提案](#)

紀本 雅大, 伊藤 淳子, 宗森 純

(14) [自由記述文にもとづく観光スポットレコメンドシステムの提案](#)

長尾 将宏, 草野 大智, 園田 泰子, 本橋 洋介

(15) [観光ガイドマッチング方法に関する考察](#)

園田 泰子, 桑田 和, 長尾 将宏, 川村 武人, 柴田 祥宏, 成 瑞珈, 小谷 勇人, 本橋 洋介

1 月 24 日(金)

■認識技術 [9:15-10:30]

(16) [容積脈波特徴量に基づくモバイルサービス利用時における低次メンタル状態の推定](#)

磯 俊樹

(17) [画像処理による鍛造部品の外観不良検査手法における誤判定の抑制に関する検討](#)

西山 龍貴, 山崎 達也

(18) [骨格推定を用いたバレーボールスパイクの成否判定システムの検討](#)

吉良 優生, 重永 貴博, 中井 一文, 江崎 修央

■IoT・作業支援 [10:45-12:00]

(19) [オンサイト利用を想定した IoT データのための複数 NAS 統合型ファイルシステムの提案](#)

岡本 祐樹, 荒井 研一, 小林 透, 藤橋 卓也, 渡辺 尚, 猿渡 俊介

(20) [スマート沖合養殖のための IoT 遠隔水中給餌装置の開発](#)

今井 哲郎, 荒井 研一, 小林 透

(21) [テスト熟練者知見を基にした優先度付きテストケース自動生成手法の提案](#)

斎藤 英美, 中川 雄一郎

■特別講演 [13:20-14:10]

(22) [GN 特集号への投稿の奨め](#)

斉藤 典明, 井上 亮文

(23) [DCON トランザクションの紹介](#)

小川 剛史

■DCC セッション 2 [14:20-15:35]

- (24) [洋服シワに対するキャラクターイラスト特有の影形状のリアルタイムレンダリング](#)
青木 明優花, 阿部 雅樹, 渡辺 大地
- (25) [インタラクション技術を用いた歩行リハビリ支援システムの提案と基礎技術の開発](#)
小笠原 千紘, 松岡 基揮, 水野 慎士
- (26) [トラスト指向インターネットライブ放送におけるフレームレート安定化方式](#)
松本 哲, 義久 智樹, 川上 朋也, 寺西 裕一

■DCC セッション 3 [15:50-17:30]

- (27) [pix2pix を用いたデジタルイラスト制作における自動レイヤ分けシステム](#)
渡邊 優, 阿倍 博信
- (28) [超指向性スピーカを用いた仮想オブジェクトの実在感向上手法の検討](#)
下田 桂輔, 福島 拓
- (29) [敵対的生成ネットワーク\(GAN\)を用いた似顔絵生成手法の検討](#)
中島 悠輔, 坂内 祐一
- (30) [Bubble-Pixels: 気泡を用いた図形描画のための水中ディスプレイの設計と実装](#)
宇川 拓人, 小川 剛史

■GN セッション 2 [9:15-10:30]

- (31) [プレゼンテーション中の発表者のみが聴取可能な音楽による発表テンポ制御の提案](#)
徳久 弘樹, 中村 聡史, 森勢 将雅
- (32) [ポピュラー音楽の協調作詞におけるマインドマップを活用した歌詞連想手法の提案](#)
山下 圏, 佐藤 究
- (33) [ダンス動画へのオノマトペ付与によるダンス習得促進手法](#)
斎藤 光, 徳久 弘樹, 中村 聡史, 小松 考徳

■GN セッション 3 [10:45-12:00]

- (34) [自然言語を用いた映像ライフログ検索方式の検討](#)
森本 麻代, 見上 紗和子, 本橋 洋介
- (35) [タブレット端末上で視覚的に話題を提供する雑談支援システムの開発](#)
伊藤 淳子, 嶋田 俊, 宗森 純
- (36) [遠隔会議を活性化するためのアバター表情演出に関する提案](#)
山田 涼介, 由井 蘭 隆也

■GN セッション 4 [14:20-15:35]

(37) [単語の分散表現を用いたおいしさを表す言葉の日英対訳の抽出](#)
進藤 綺乃, 吉野 孝, 宮部 真衣

(38) [第二言語会話を支援する Speech Speed Awareness System における母語話者の発話の検討](#)
佐々木 孝輔, 高谷 健斗, 井上 智雄

(39) [話者の意図伝達を目的とした多言語間対話支援環境の検討](#)
福島 拓

■GN セッション 5 [15:50-17:05]

(40) [適切な距離の学生に依頼可能な実験協力者募集システムの実装と複数研究室での運用](#)
樋川 一幸, 中村 聡史

(41) [仮定の訓練場面を提示する避難訓練支援システムの効果](#)
小松 亮介, 福島 拓

(42) [施設管理支援に向けた常時型人流予測](#)
角田 啓介, 秦 崇洋, 中村 元紀, 尾花 和昭