

研究報告 2019-MPS-126

※Windowsの方は[Ctrl]キーを, Macの方は[option]キーを押しながらリンク先をクリックしてください.

12月11日(水)

■ セッション 1 [13:30-15:15]

- (1) [ハエ動き検知神経回路モデルによる Waterfall illusion の機序理解](#)
杉本 健太郎, 小池 千尋, 森本 高子, 青西 亨
- (2) [Node-perturbation Learning applied for Soft-committee machine](#)
Kazuyuki Hara, Kentaro Katahira, Masato Okada
- (3) [Multi-Channel MHLF を用いた時系列データの分類手法](#)
橋田 修一, 田村 慶一
- (4) [C2C サービスにおける進化ゲーム理論に基づく制度設計の検討](#)
泉澤 拓弥, 勝間田 優樹, 山田 暁

■ セッション 2 [15:25-17:25]

- (5) [遺伝子アルゴリズムを用いたテクニカル指標による金融取引の戦略木構築](#)
加藤 旺樹, 穴田 一
- (6) [近代書籍における低出現頻度文字種の獲得](#)
藤田 未希, 竹本 有紀, 石川 由羽, 高田 雅美, 城 和貴
- (7) [Cuckoo Search を用いた多数目的最適化手法](#)
澤田 和磨, アランニャ クラウス, 狩野 均
- (8) [15 人狼ゲームにおける会話情報による役職推定](#)
福田 宗理, 穴田 一
- (9) [ディープラーニングを用いたデータモデリングにおける汎化性能評価とその改善法に関する検討](#)
矢野 浩史, 新川 裕也, 石井 一夫

12月12日(木)

■ セッション 3 [09:10-10:30]

- (10) [粒子群最適化を用いた巡回セールスマン問題の解法](#)
山田 悠希, 穴田 一

(11) [量子アニーリングを用いた非負二値行列因子分解によるレコメンデーション手法の検討](#)
香月 諒大, 村上 公平, 矢実 貴志, 稲葉 陽子, 生田目 崇

(12) [集団の多様性に着目した Artificial Bee Colony による 3 色グラフ色塗り問題の解法](#)
西尾 祐紀, アランニャ クラウス, 狩野 均

■ セッション 4 [10:40-12:00]

(13) [観測範囲に制限のある条件下で収集された移動履歴データを用いたマルコフ連鎖パラメタの推定手法](#)

幸島 匡宏, 倉島 健, 松林 達史, 戸田 浩之

(14) [ホワイトボードからの文字抽出手法の検討](#)

山本 祐美, 本郷 仁志, 森 吉弘, 城 和貴

(15) [多目的進化計算と最近隣法を組合せた為替取引支援システム](#)

張 篠溪, 石川 貴大, アランニャ クラウス, 狩野 均