

[招待講演]

インタラクティブ操作可能な 360 度裸眼 3D 映像表示技術

巻口 誉宗 †

被写体があたかも目の前に実在するように臨場感高く提示し、実在する以上に柔軟に相互作用できる技術は、製品デザインなどの協調作業において幅広い応用が考えられる。我々はテーブルの周囲 360 度から裸眼で 3D 映像を視聴し、インタラクティブに操作できる新たなインタフェース技術を提案している。提案技術は人の視覚心理効果を活用することで、水平方向 360 度の視域を従来の 1/4~1/10 となる 60 台のプロジェクタで実現する。さらに 60 台のクライアント PC を同期制御する視点映像レンダリングシステムによって、3D オブジェクトとのリアルタイムな相互作用を実現する。本講演では基礎原理からシステム実装まで報告する。

† 日本電信電話株式会社 サービスエボリューション研究所