

## 研究報告 2019-HCI-184

※Windowsの方は[Ctrl]キーを, Macの方は[option]キーを押しながらリンク先をクリックしてください.

7月22日(月)

### ■ Gestures & Interactive systems[13:00-14:20]

- (1) [ジェスチャ自動生成に向けた LSTM を用いたレストフェーズの判定](#)  
日和 航大, 長谷川 大, 金子 直史, 白川 真一, 荒木 健治
- (2) [異なる手形状に対する周波数応答の予備調査](#)  
漆山 裕太, 高倉 礼, 鈴木 翔大, 志築 文太郎, 高橋 伸
- (3) [視線情報に基づいた嗜好分析から商品推薦を行う VR ショッピングシステム](#)  
落合 拓朗, 藤田 智, 益子 宗, 星野 准一
- (4) [metaBox: 使い方を定義可能な exUI 設計の IoT Box の試作](#)  
中里 健也, 金子 翔麻, 渡邊 恵太

### ■ UI/UX 1[14:30-15:50]

- (5) [電子政府実現のための HCI デザイン](#)  
本田 正美
- (6) [Face VAS: 顔アイコンを用いた子どもへの感情調査手法](#)  
川上 雄大, 伊賀 尚美, 松村 耕平, 野間 春生
- (7) [ノイズキャンセリングミュージック: 音楽の印象誘導による騒音の不快感軽減効果の検証](#)  
横山 幸大, 徳久 弘樹, 中村 聡史
- (8) [ストレス値の共有が認知症患者の家族介護者の精神的負荷に及ぼす影響を調査するシステムの提案](#)  
酒井 友裕, 葛岡 英明, 山下 直美

### ■ UI/UX 2[16:00-16:40]

- (9) [ダミーカーソルアルゴリズムがもたらす自身のカーソル発見への影響調査](#)  
相澤 裕貴, 渡邊 恵太
- (10) [周辺視野に対するぼかしエフェクトが作業時の集中力に及ぼす影響の調査](#)  
山浦 祐明, 中村 聡史

### ■ CHI ワークショップ開催報告[16:40-16:55]

- (11) [\\*\\*\\*\\*\\*](#)  
藤田和之

■特別講演[17:00-17:30]

- (12) [NoMaps～北海道から切り拓く地図なき世界～](#)  
廣瀬岳史

7月23日(火)

■Education/Training[9:30-10:30]

- (13) [インタラクティブな教育デザインを支援するシステム NOVELICA](#)  
敷根 伸光, 山中 敏正, 星野 准一

- (14) [プログラミング教育円滑化のための抽象的思考記述システム](#)  
又吉 康綱, 中村 聡史

- (15) [崩れた手書き文字データセット構築と平均化による可読性向上の検証](#)  
二宮 洸太, 又吉 康綱, 中村 聡史

■Communication[10:40-11:40]

- (16) [いじめ仲裁を促進する発話者を装うチャットボット](#)  
植田 智之, 中西 惇也, 倉本 到, 馬場 惇, 吉川 雄一郎, 小川 浩平, 石黒 浩

- (17) [話者交替における二者間バイアス解消ストラテジーの解明](#)  
宮崎 太我, 榎本 美香

- (18) [接客ロボットを拡張する同調効果創出バーチャルエージェントによる説得力の強化](#)  
金子 翔, 岩崎 雅矢, 中西 英之